

Názov*

Meno Priezvisko

Slovenská technická univerzita v Bratislave

Fakulta informatiky a informačných technológií

...@stuba.sk

00000000

30. september 2015

School of Hard Knocks

SOCI4568 L01 Sociology of Physics

For: Professor Y.R.U StillHere

Abstrakt

...

1 Úvod

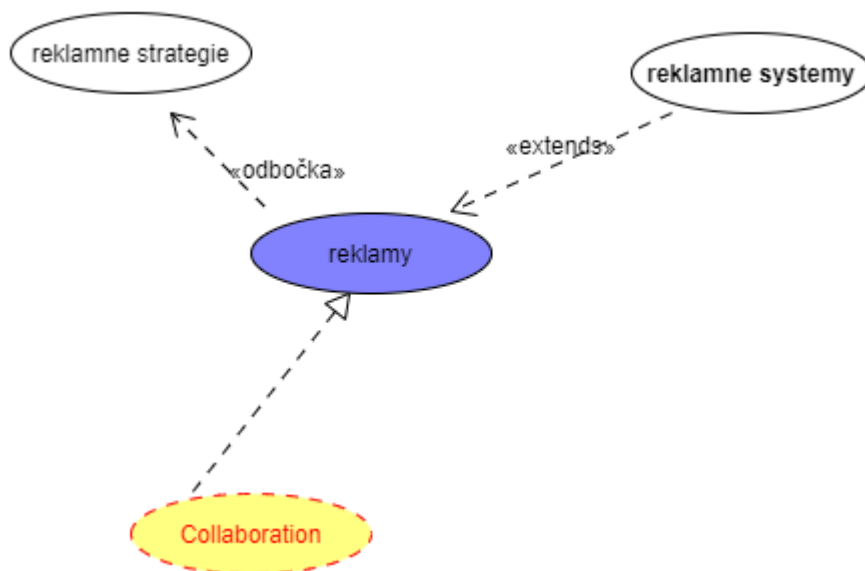
Motivujte čitateľa a vysvetlite, o čom píšete. Úvod sa väčšinou nedelí na časti.

Uveďte explicitne štruktúru článku. Tu je nejaký príklad. Základný problém, ktorý bol naznačený v úvode, je podrobnejšie vysvetlený v časti 2. Dôležité súvislosti sú uvedené v častiach 5 a 6. Záverečné poznámky prináša časť 7.

2 Nejaká časť

Z obr. 1 je všetko jasné.

*Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2015/16, vedenie: Meno Priezvisko



Aj text môže byť prezentovaný ako obrázok. Stane sa z neho označný plávajúci objekt. Po vytvorení diagramu zrušte znak % pred príkazom `\includegraphics` označte tento riadok ako komentár (tiež pomocou znaku %).

Obr. 1: Rozhodujúci argument.

3 Iná časť

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť 3.1), a potom na ešte nejaké (časť 3.1).¹

Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje [Cop99], ale bolo dokázané, že to tak nie je [CHE05, CK05]. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory [SEI]. Dôležité veci možno *zdôrazniť kurzívou*.

3.1 Nejaké vysvetlenie

Niekedy treba uviesť zoznam:

- jedna vec
- druhá vec
 - x
 - y

Ten istý zoznam, len číslovaný:

¹Niekedy môžete potrebovať aj poznámku pod čiarou.

1. jedna vec

2. druhá vec

(a) x

(b) y

3.2 Ešte nejaké vysvetlenie

Veľmi dôležitá poznámka. Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

4 Nedôležitá časť

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam tempus metus sit amet condimentum finibus. Cras pellentesque molestie diam non aliquet. Etiam sit amet purus ut ante condimentum lacinia. Proin dignissim molestie velit, quis vestibulum ligula ullamcorper ut. Quisque sapien nulla, elementum at tellus sed, viverra ornare odio. Suspendisse semper urna eget ligula ornare, et euismod metus condimentum. Maecenas risus nulla, tempus rhoncus aliquam nec, ornare quis ipsum. Duis nec venenatis odio. Sed augue diam, fringilla vitae enim quis, facilisis maximus lectus. Morbi imperdiet mi ipsum, vitae facilisis sapien sodales sed. Sed tristique eu dolor in dictum. Vestibulum auctor dolor ac justo condimentum, lacinia dictum magna vulputate. Mauris luctus metus vitae odio rhoncus, sit amet vehicula velit rhoncus. Aenean non metus ut turpis dictum faucibus.

Nam feugiat leo a ultricies euismod. Donec et urna quis tortor rutrum facilisis. Vivamus at tempus erat, at vulputate libero. Ut tincidunt quis leo vitae facilisis. Etiam nec erat feugiat erat tempor sodales.

Mauris luctus tellus erat, ac tempus orci viverra in. Ut pellentesque mauris eu diam elementum, eget aliquam dui vehicula. Sed dictum fermentum eleifend. Donec tristique, ligula sit amet interdum imperdiet, massa ligula scelerisque eros, vel pharetra lorem nunc eget libero. Pellentesque ultrices posuere mi vitae interdum. Sed faucibus mauris et felis sollicitudin venenatis. Fusce augue est, commodo tincidunt auctor a, tincidunt et tellus. Fusce luctus, est eget iaculis eleifend, lectus orci aliquam magna, id consectetur nibh orci in ipsum. Mauris vitae nisi eros. Donec suscipit massa eget viverra aliquam. Maecenas nec erat sem. Pellentesque aliquam fringilla diam, vel pellentesque est finibus in. Duis euismod urna bibendum ipsum auctor gravida.

5 Dôležitá časť

6 Ešte dôležitejšia časť

7 Záver

Literatúra

- [CHE05] Krzysztof Czarnecki, Simon Helsen, and Ulrich Eisenecker. Staged configuration through specialization and multi-level configuration of feature models. *Software Process: Improvement and Practice*, 10:143–169, April/June 2005.
- [CK05] Krzysztof Czarnecki and Chang Hwan Peter Kim. Cardinality-based feature modeling and constraints: A progress report. In *International Workshop on Software Factories, OOPSLA 2005*, San Diego, USA, October 2005.
- [Cop99] James O. Coplien. *Multi-Paradigm Design for C++*. Addison-Wesley, 1999.
- [SEI] Carnegie Mellon University Software Engineering Institute. A framework for software product line practice—version 5.0. http://www.sei.cmu.edu/productlines/frame_report/.