

The issue of web games development and their gamification elements*

Juraj Hušek

Slovak Technical University in Bratislava
Faculty of informatics and information technologies
`xhusek@stuba.sk`

December 2022

Abstrakt

...

1 Introduction

Web games are not an unknown genre in the video game industry. The raise of these directly in-browser games can be found in the 2010s and is still rapidly growing nowadays. The environment of web browsers became the favorite game platform not only for big game studios, as smaller game studios and indies flood the game sites with more titles regularly. Development of these games would not be possible without various technologies and without overcoming many issues in terms of security, monetization, and optimization. Modern game engines offer different solutions to these problems but not everything has been overcome yet. The web games market has to deal with the tight competition with the desktop and console markets. It seems that the best development-sufficient way to succeed in the modern game industry is for web game developers to develop player-friendly gamification elements working on mobile devices, the most used technology to play games in today's world. OKkkik ??.

2 Nejaká časť

Z obr. ?? je všetko jasné.

Aj text môže byť prezentovaný ako obrázok. Stane sa z neho označný plávajúci objekt. Po vytvorení diagramu zrušte znak % pred príkazom `\includegraphics` označte tento riadok ako komentár (tiež pomocou znaku %).

Obr. 1: Rozhodujúci argument.

*Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2022/23, vedenie:

3 Iná časť

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť ??), a potom na ešte nejaké (časť ??).¹

Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje [?], ale bolo dokázané, že to tak nie je [?,?]. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory [?]. Dôležité veci možno *zdôrazniť kurzívou*.

3.1 Nejaké vysvetlenie

Niekedy treba uviesť zoznam:

- jedna vec
- druhá vec
 - x
 - y

Ten istý zoznam, len číslovaný:

1. jedna vec
2. druhá vec
 - (a) x
 - (b) y

3.2 Ešte nejaké vysvetlenie

Veľmi dôležitá poznámka. Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

4 Dôležitá časť

5 Ešte dôležitejšia časť

6 Záver

¹Niekedy môžete potrebovať aj poznámku pod čiarou.