1. Zobrazovanie

- a. V každej úlohe používame blok kódu na vykresľovanie obrázkov
- b. najprv nájdeme všetky unikátne nájdené labely
- c. potom urobíme priemerného jedinca z každého labelu
- d. potom nájdeme v zdrojových dátach jedna, ktorý má najmenší rozdiel po odčítaní od priemerného

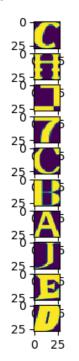
2. basic_intersect

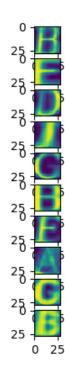
a. funkcia robí N^2 porovnávanie obrázkov, buď porovnáva obrázky pomocou === alebo pozerá aj podobné obrázky(odčíta vždy 2 obrázky od seba a pokiaľ priemer ich rozdielu je menší ako odchýlka vymaže 2. obrázok)

3. k_means

- a. najprv zmení rozmery matice z Nx28x28 na Nx784x1
- b. využíva knižnicu opency-python používa funkciu cv2.kmeans

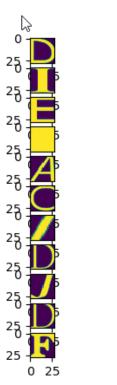
b





4. DBScan

- a. Používame funkciu SKlearn DBSCAN
- b. Najprv zmeníme dáta z Nx28x28 na Nx784x1
- c. Potom spustíme DBscan s odchýlkou 7.4 a minimálnym počtom nodeov 60





5. SOM

- a. používame knižnicu miniSOM
- b. najprv natrénujeme sieť na trénovacích dátach so 100 iteráciami a sieťou 2x5
- c. potom vyhodnotíme testovacie obrázky pomocou natrénovanej siete

