

IJA Projekt 2021

Jakub Kocalka, xkocal00; Juraj Sloboda, xslobo07

April 7, 2021

1 Popis Projektu

Aplikácia pre simuláciu skladu. Aproximuje sklad ako diskretnú mriežku, kde regály nadobúdajú tvar obdĺžnikov. Simuluje plnenie objednávok a pohyb košíkov diskretnou simuláciou typu NextEvent.

1.1 Verzia jazyka Java

Na implementáciu projektu bola použitá Java 11.

2 Náčrt rozdelenia práce

2.1 xkocal00

Košíky. Plnenie objednávok košíkmi. Košík vie prijať objednávku, nájsť najbližší regál ktorý obsahuje potrebný tovar, nájsť cestu k tomuto regálu (A* pathfinding), a naplánovať si do kalendára udalosti potrebné k svojmu pohybu.

Po príchode k regálu košík naberie tovar. Po zozbieraní potrebného tovaru si košík naplánuje cestu k výdajnému miestu.

Košík v súčasnosti nepredpokladá že v obchode nie je dostatočné množstvo tovaru na splnenie objednávky, ani nepočíta s kapacitou košíku.

2.2 xslobo07

Načítanie dát zo súboru (veľkosť obchodu, typy tovaru, umiestnenia a mená regálov, tovar na regáloch, objednávky). Diskretná mapa obchodu, zložená so štvorcov. Regále s tovarom, naskladnenie a vyskladnenie tovaru medzi košíkmi a regálmi.

