

## S.I.G.P.D.

# Tutoría de proyecto UTU-LAB

### **JurassiCode**

Rol	Apellido	Nombre	C.I	Email
Coordinador	Fianza	Ignacio	5.690.153-1	businessignaciofianza@gmail.com
Sub-Coordin ador	Benítez	Sebastián	5.652.044-4	sebastianbenitez2505@gmail.com
Integrante 1	Fleitas	Joaquín	5.570.982-3	joacolambru7@gmail.com
Integrante 2	Paz	Tomás	5.700.344-1	tomaslautaropaz@gmail.com

Docente: Argain, Agustín

Fecha de culminación

14/7/2025

PRIMERA ENTREGA



#### Introducción

JurassiDraft es un proyecto desarrollado por estudiantes de UTU como parte del proceso de formación técnica, con el objetivo de aplicar conocimientos en programación, bases de datos y desarrollo web para crear una herramienta funcional y accesible. El proyecto consiste en la digitalización del juego de mesa Draftosaurus, adaptado a una plataforma online donde los usuarios pueden conectarse, jugar por turnos y gestionar partidas sin necesidad del material físico original.

Esta propuesta surge como respuesta a la necesidad de modernizar experiencias lúdicas y facilitar el acceso a juegos de mesa desde cualquier dispositivo con conexión a internet. A través del desarrollo de este sistema, se busca no solo replicar las mecánicas básicas del juego, sino también garantizar un funcionamiento estable, una estructura clara y una experiencia de usuario intuitiva.

El proyecto permite integrar en la práctica conocimientos adquiridos en distintas áreas técnicas, fomentando además el trabajo en equipo, la planificación por etapas y la resolución de problemas concretos. *JurassiDraft* representa así una oportunidad para crear una solución real basada en la digitalización de una experiencia tradicional.

Breve descripción del juego (ficha técnica: nombre, temática, tipo).

#### Nombre:

JurassiDraft

#### 2. Temática:

JurassiDraft es un juego de estrategia ambientado en un mundo prehistórico, donde los jugadores deben colocar dinosaurios en distintos hábitats respetando reglas



específicas de ubicación. La mecánica se basa en decisiones por turnos, donde cada jugador elige una ficha de dinosaurio y la ubica estratégicamente en su tablero personal para maximizar su puntaje. El juego combina lógica, planificación y adaptación a restricciones cambiantes, simulando la organización de un parque jurásico de forma divertida y estructurada.

#### 3. Tipo de juego:

Es un juego de mesa digital, desarrollado como una aplicación web multijugador. Se accede desde el navegador, sin necesidad de instalación, y permite a los usuarios registrarse, crear o unirse a partidas, y jugar de forma ordenada por turnos. El sistema está pensado para funcionar en dispositivos de escritorio y puede adaptarse a móviles, manteniendo una experiencia sencilla, clara y funcional.

#### Cronograma inicial del proyecto (tentativo):

El desarrollo de JurassiDraft se organizará en tres etapas principales, distribuidas a lo largo de aproximadamente tres meses. Cada etapa tendrá objetivos puntuales y entregables que permitan avanzar de forma ordenada y funcional.

#### Mes 1: Desarrollo base del sistema

- Implementación del sistema de login y registro de usuarios.
- Creación y gestión de partidas.
- Lógica básica de turnos y selección de dinosaurios (drafting).
- Primer prototipo jugable.

#### Mes 2: Estabilidad y validaciones

Validación de reglas de colocación de fichas.



- Mejora de la estructura de base de datos.
- Optimización de la interfaz y flujo de juego.
- Corrección de errores y pruebas internas.

#### Mes 3: Cierre funcional y presentación

- Finalización de la lógica completa del juego.
- Ajustes de diseño y compatibilidad general.
- Pruebas con usuarios reales.
- Preparación para presentación final del proyecto.

Este cronograma está sujeto a cambios según el avance del equipo y los ajustes que surjan durante el desarrollo, pero sirve como guía base para organizar el trabajo en etapas claras y alcanzables.

#### Justificación del proyecto

JurassiDraft nace como una propuesta para digitalizar el juego de mesa *Draftosaurus*, permitiendo que los jugadores puedan participar de partidas desde cualquier lugar y sin necesidad del material físico original. Esta adaptación busca mantener la esencia del juego original, pero aprovechando las ventajas de una plataforma web accesible y funcional.

El proyecto responde a la necesidad de modernizar experiencias lúdicas y de aplicar conocimientos técnicos concretos adquiridos en el curso, como desarrollo web, manejo de bases de datos, control de usuarios, gestión por turnos y validación de reglas. A través de su implementación, se fomenta el trabajo colaborativo, la planificación por etapas y la resolución práctica de problemas reales dentro del proceso de desarrollo.



También se considera la importancia de crear un sistema estable, modular y escalable, que no solo cumpla con los objetivos iniciales del juego, sino que permita futuras mejoras o adaptaciones. JurassiDraft se posiciona como una herramienta útil para aprender, jugar y explorar nuevas formas de interacción digital en entornos educativos o recreativos.

#### Objetivos generales y específicos

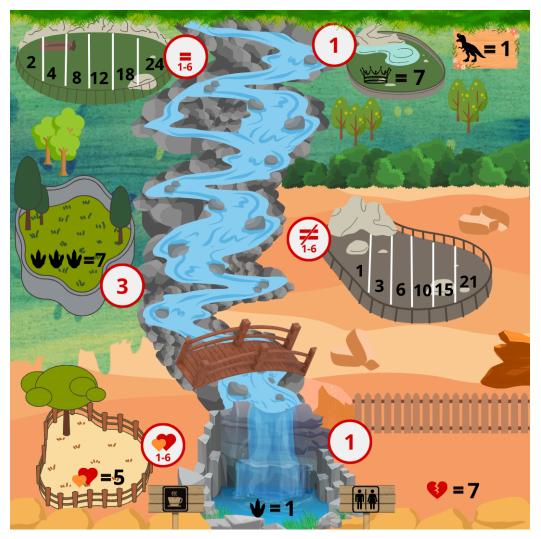
#### Objetivo general:

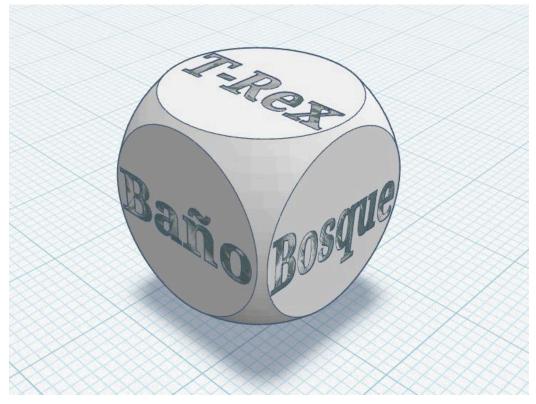
Desarrollar una aplicación web funcional que permita gestionar partidas del juego *Draftosaurus*, digitalizando la experiencia original de forma clara, accesible y ordenada, con foco en la jugabilidad, estabilidad y organización por turnos.

#### Objetivos específicos:

- Implementar el sistema de login y registro de usuarios con control de sesiones.
- 2. Desarrollar la lógica de creación de partidas y asignación de turnos entre jugadores.
- 3. Programar la mecánica de selección (drafting) y colocación de fichas según las reglas del juego.
- 4. Estructurar una base de datos relacional que registre usuarios, partidas y movimientos.
- 5. Validar el flujo completo de una partida desde el inicio hasta el cálculo final de puntos.
- Organizar el código de forma modular para facilitar futuras mejoras o adaptaciones.
- Asegurar el correcto funcionamiento del sistema con pruebas internas y externas.









#### **Bocetos UX UI**

#### index.php



#### quienes\_somos.php

