



Verbale esterno 2018-05-04

Gruppo JurassicSWE · Progetto IronWorks

JurassicSWE@gmail.com

Informazioni sul documento

Redazione	Marco Masiero
Verifica	Gianluca Travasci
Approvazione	Francesco Minna
Uso	Esterno
Distribuzione	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo JurassicSWE

Sommario

Tale documento riassume l'incontro del 2018-05-04 tra il gruppo JurassicSWE ed il Proponente Zucchetti S.p.A..

1 Informazioni

1.1 Informazioni generali

- **Data:** 2018-05-04;
- **Luogo:** Via Giovanni Cittadella, 7, Padova;
- **Ora inizio:** 16:00;
- **Ora fine:** 17:00;

1.2 Partecipanti

- **Gruppo JurassicSWE:** Francesco Minna, Daniele Dal Maso;
- **Zucchetti S.p.A.:** Gregorio Piccoli;
- **Altri:** nessuno;

1.3 Argomenti

L'incontro è servito per discutere il prototipo sviluppato secondo i punti discussi in VI_20180426. Lo scopo principale è stato quello di visionare il prodotto sviluppato con il Proponente e discutere quali modifiche siano necessarie e quali migliorie implementare.

2 Domande e Risposte

1. Cosa ne pensa dell'editor sviluppato?

Come inizio va bene per l'impostazione dell'editor, ovviamente va curata l'estetica oltre alle funzionalità. Le frecce che avete fatto sono da sistemare e dare l'opportunità di scegliere se devono indicare entrambe le direzioni. Conviene che consultiate bene la documentazione API di *JointJS_g*.

2. Abbiamo degli esempi diversi per i colori degli oggetti. Possono andare bene?

Scegliete voi se rendere gli oggetti colorati a zone o solo i bordi. Se scegliete di farlo a zone vi consiglieri di farlo con figure rettangolari. Inoltre potete pensare di utilizzare un menù per assegnare colori specifici per esempio per distinguere client o server.

3. Per l'inserimento dei campi dati nelle entità abbiamo pensato di inserirli in maniera simile ad una tabella. Può andare bene? State attenti che nel caso di dati complessi, ad esempio una fattura che può avere più righe, le tabelle non funzionano più. Sarebbe bello poter mostrare anche i campi dati con un sistema a *layer_g* oppure con il formalismo del *Warnier-Orr_g* arrivando così ad avere un tracciato record.

4. La generazione del codice con *Hibernate_g* e *Java_g*?

Adesso che sembra che la maggior parte dell'editor sia fatto, una volta che si arriva ad aggiungere i campi dati diventa semplice. Se non riuscite ad arrivare ad inserire i campi dati però non serve a niente, dovete stare molto attenti a questo.

5. Abbiamo deciso di utilizzare di effettuare la registrazione solo con email e password, evitando quindi di utilizzare l'username. Cosa ne pensa?

La login può essere anche tralasciata, secondo me è meglio che diate priorità più sulla progettazione dell'editor a layer. Ovviamente se avete tempo potete anche farla ma non è necessaria. State attenti che ogni tanto con gmail succedono cose strane.

3 Consigli e suggerimenti del Proponente

In questa sezione trovano spazio affermazioni o consigli che il Proponente fornisce ai presenti non necessariamente in seguito ad una domanda specifica.

1. Per lo zoom a layer conviene che gli elementi esterni non vengano visti, non bloccati.
2. Sarebbe bello avere la possibilità di passare da un tipo di diagramma ad un altro. Passare dai casi d'uso al diagramma di robustezza a quello delle classi.

4 Riepilogo delle decisioni

Codice	Descrizione
VE_2018-05-04.1	I colori degli oggetti devono essere colorati a zone o solo il bordo
VE_2018-05-04.2	Si consideri la possibilità di includere colori specifici per identificare univocamente delle funzionalità degli oggetti
VE_2018-05-04.3	Le frecce devono essere riviste dando la possibilità di scegliere quale tipo utilizzare
VE_2018-05-04.4	Curare l'estetica della pagina HTML
VE_2018-05-04.5	L'implementazione della login, requisito opzionale, non ha più bisogno di username
VE_2018-05-04.6	L'utilizzo di tabelle per l'inserimento dei campi dati può risultare insufficiente. Gradito l'utilizzo di un sistema a layer o Warnier Orr

Tabella 1: Decisioni prese nella riunione esterna del 2018-05-04