



# Verbale esterno 2018-03-12

Gruppo JurassicSWE · Progetto IronWorks

[JurassicSWE@gmail.com](mailto:JurassicSWE@gmail.com)

## Informazioni sul documento

<b>Redazione</b>	Daniele Dal Maso
<b>Verifica</b>	Gianluca Travasci
<b>Approvazione</b>	Leo Moz
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Distribuzione</b>	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo JurassicSWE

## Sommario

Tale documento riassume l'incontro del 2018-03-12 tra il gruppo JurassicSWE ed il proponente Zucchetti S.p.A..

# 1 Informazioni

## 1.1 Informazioni generali

- **Data:** 2018-03-12;
- **Luogo:** Via Giovanni Cittadella, 7, Padova;
- **Ora inizio:** 14:30;
- **Ora fine:** 16:00;

## 1.2 Partecipanti

- **Gruppo JurassicSWE:** Daniele Dal Maso, Gianluca Travasci, Leo Moz;
- **Zucchetti S.p.A.:** Gregorio Piccoli;
- **Altri:** SwearOnCode, GitKraffen, WarMachine;

## 1.3 Argomenti

Gli argomenti vertono principalmente su chiarimenti inerenti il progetto e la sua implementazione. Il proponente ha esposto delle idee e fornito dei suggerimenti per la progettazione.

## 2 Domande e Risposte

### 1. Qual'è l'idea alla base del progetto?

L'idea alla base di IronWorks è descritta in una proprietà chiamata "single-ness", ovvero vogliamo un sistema di analisi che non abbia uno stacco tra i casi d'uso e il diagramma della classi. Questo del "*robustness diagram<sub>g</sub>*" è un sistema di analisi che prosegue nel diagramma delle classi. Invece si può aumentare. E' come se stessimo passando da una analisi a una progettazione. Ciò avviene attraverso l'aggiunta di dettagli. Un grosso difetto dell' *UML<sub>g</sub>* è che dai diagrammi d'uso ai diagrammi delle classi c'è un "salto". Quello che è interessante, quindi, è garantire una continuità tra i due tipi di diagrammi. Non è il caso dei robustness diagram. Con un aumento delle cose che vengono dette in questo diagramma possiamo guadagnare una certa continuità e portare dall'analisi alla progettazione e arrivare alla produzione del codice.

### 2. Cosa si intende per "definire l'*architettura<sub>g</sub>* completa dell'applicazione"?

Le regole su cui si basa l'architettura del punto 8 dei requisiti obbligatori riguardano la creazione di metodi obbligatori per l'implementazione degli oggetti *boundary<sub>g</sub>* e *controls<sub>g</sub>*. Ad esempio, metodi di controllo *server-side<sub>g</sub>* e *client-side<sub>g</sub>* che vengono passati al *controller<sub>g</sub>*, in modo tale da verificare l'integrità dei dati ed evitare possibili attacchi esterni, metodi "read" e "search" per la lettura e ricerca di dati in un archivio, e così via. L'utente deve per forza implementare determinati metodi se vuole ottenere delle informazioni. Queste sono le regole che vogliamo definire nella nostra architettura.

### 3. Cosa si intende per "codice di manutenzione delle tabelle"?

Il codice di manutenzione sono procedure per l'aggiornamento e la modifica dei dati nel *database<sub>g</sub>*. Si fa identificando il *tracciato record<sub>g</sub>* (nel caso di una procedura di una tabella) e le chiavi primarie. Una volta che si è fatta la struttura, tutto il resto si può costruire in automatico. Ad esempio *Hibernate<sub>g</sub>* fa già tutto una volta che gli dai una descrizione in file *XML<sub>g</sub>*. Non è necessario fare a mano l'*ORM<sub>g</sub>*. Di fatto si potrebbe sostituire il requisito obbligatorio al punto 7 con quello opzionale relativo ad Hibernate al punto 5.

### 4. Quali sono le regole di calcolo e controllo menzionate al punto 3 dei requisiti opzionali?

Sono dei controlli sui dati che vengono inseriti nell'interfaccia. Prima di salvare questi dati, può essere interessante effettuare un tracciato record e quindi verificare la natura dei dati passati. Si può fare in 3 modi:

- Rejector: ricevo, controllo, rigetto in quanto non completo.
- Calculator: ricevo, controllo, aggiungo i dati che mancano.
- Projector: ricevo, controllo e lo proietto al prossimo passo.

### 3 Riepilogo delle decisioni

Codice	Descrizione
VE_2018-03-12.1	Sviluppo del progetto sotto forma di applicazione web
VE_2018-03-12.2	Possibilità di utilizzare <i>JSON<sub>g</sub></i> al posto di <i>Warnier-Orr<sub>g</sub></i>
VE_2018-03-12.3	Scelta di Hibernate come servizio di ORM in <i>Java<sub>g</sub></i>
VE_2018-03-12.4	Semplificazione del requisito obbligatorio 7 con quello opzionale al punto 5

Tabella 1: Decisioni prese nella riunione esterna del 2018-03-12