

Medical examination API

Naloga je zastavljena v slovenščini, tako da je tudi dokumentacija v slovenskem jeziku.

Namestitev

1. Repozitorij prenesemo z naslova:

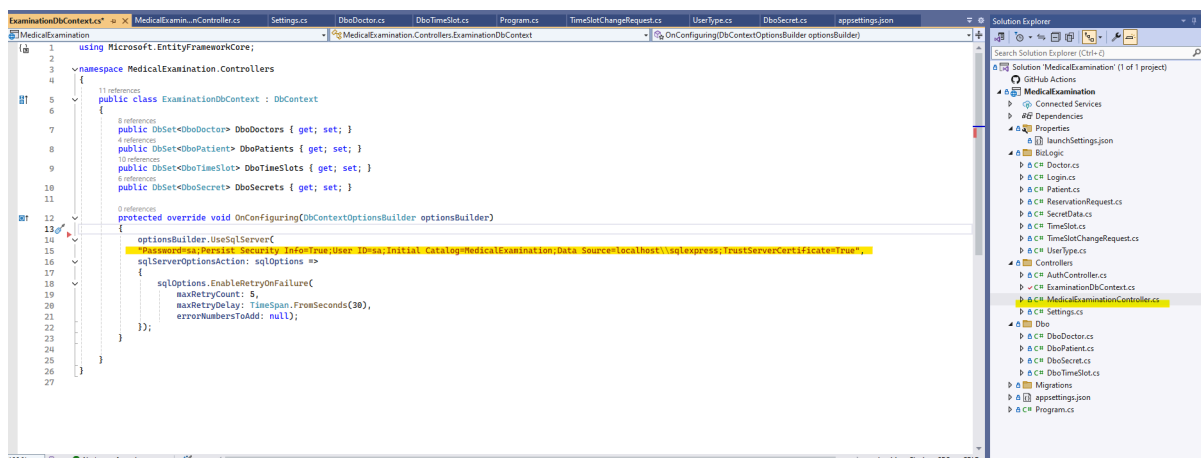
<https://github.com/JureZZavbi/MedicalExamination>

2. Preneseni "Solution" odpremo v Visual Studio.

3. Ustvarimo podatkovno bazo v MS SQL Server:

- a. Odpremo

"..\MedicalExamination\Controllers\MedicalExaminationController.cs"
in nastavimo pravi connection string za lokalno bazo.



- b. Izberemo "Build" za gradnjo solutiona.

- c. Odpremo "Developer Command Prompt" se navigiramo na direktorij projekta (primer:
C:\Users\Uporabnik\source\repos\MedicalExamination\MedicalExamination)
in zaženemo ukaza:

- i. dotnet ef migrations add InitialCreat
- ii. dotnet ef database update

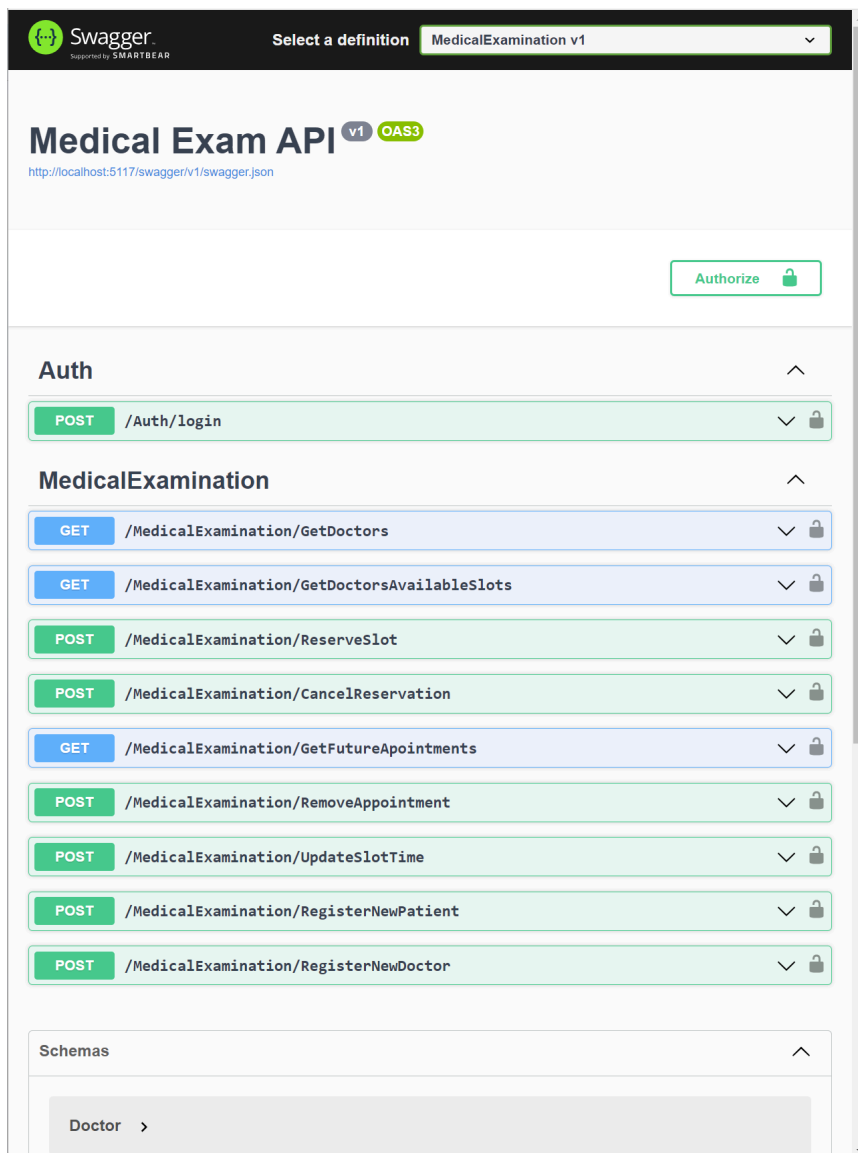
```
Developer Command Prompt
*****
** Visual Studio 2022 Developer Command Prompt v17.10.0
** Copyright (c) 2022 Microsoft Corporation
*****

C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\2022\Community>dotnet ef migrations add InitialCreat
No project was found. Change the current working directory or use the --project option.

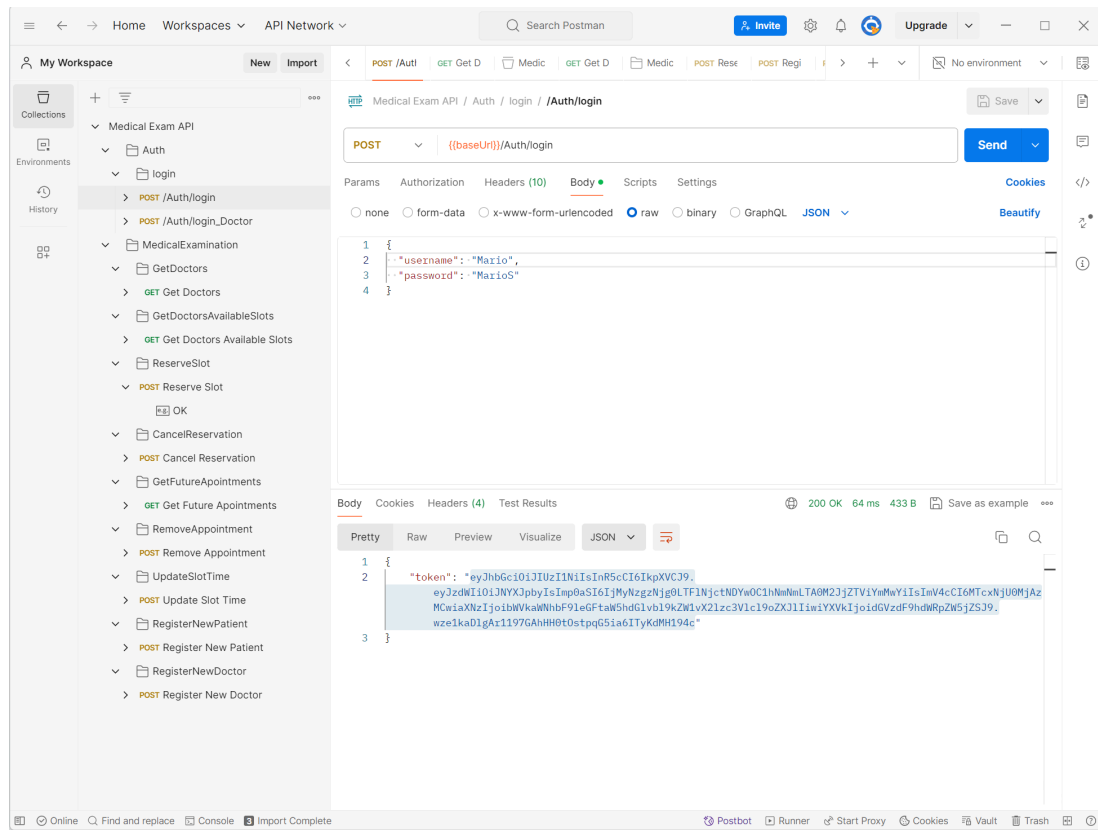
C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\2022\Community>cd C:\Users\Uporabnik\source\repos\MedicalExamination\MedicalExamination
C:\Users\Uporabnik\source\repos\MedicalExamination\MedicalExamination>dotnet ef migrations add InitialCreat
Build started...
Build succeeded.
Done. To undo this action, use 'ef migrations remove'

C:\Users\Uporabnik\source\repos\MedicalExamination\MedicalExamination>dotnet ef database update
```

- d. Podatkovna baza bi morala biti po tem koraku ustvarjena
4. V Visual Studiu izberemo: “Debug” > “Start debugging”
- => Odpre se Swagger stran z dokumentacijo (namesto ASP.NET help strani):



5. V Postman lahko naložimo (iz repozitorija) priloženo "*Medical Exam API.postman_collection.json*" kolekcijo in pričnemo s preizkušanjem/Uporabo.



Postopek uporabe

Ustvarjanje uporabnika

Za uporabo portala moramo najprej ustvariti uporabnika, ki je lahko zdravnik ali pacient z ustrezno uporabo:



Za nobenega od endpointov ne potrebujemo avtentikacije.

Pri registraciji potrebujemo vnesti:

- uporabniško ime,
- geslo,
- ime,
- priimek,

S tem, da je pri registraciji novega zdravnika zahtevan še vnos:

- začetka dela/izmene
- in konca dela/izmene

Avtentikacija

Zdravnik ali pacient se vpišeta z POST /Auth/login z uporabniškim imenom in geslom. V odgovor dobita token, ki se uporablja za vse druge endpointe.

Auth

POST /Auth/login

Parameters

Try it out

No parameters

Request body

application/json

Example Value | Schema

```
{  "username": "string",  "password": "string"}

```

Responses

Code	Description	Links
200	OK	No links

Uporaba kot Pacient

Pridobi seznam doktorjev z njihovimi delovnimi časi

Potrebno je vnesti Id zdravnika in datum, za katerega nas zanimajo prosti termini.

Se lahko prijavi na prosti termin

DoctorId se pridobi iz nabora vseh zdravnikov, slotTime pa mora biti določen na pol ure (10:00, 10:30, ...), v drugem primeru je vpis zavrnjen.

[illegible]

Se lahko odjavi od termina

POST

/MedicalExamination/CancelReservation

^

🔒

Parameters

Try it out

No parameters

Request body

application/json

▼

Example Value

Schema

```
{
  "slotId": 0
}
```

Responses

Code	Description	Links
200	OK	No links

Uporaba kot Zdravnik

Pridobi seznam svojih prihajajočih pregledov

[illegible]

Spremeni termin pregleda

slotTime pa mora biti določen na pol ure (10:00, 10:30, ...), v drugem primeru je vpis zavržen.

POST

/MedicalExamination/UpdateSlotTime

Parameters

Try it out

No parameters

Request body

application/json

Example Value

Schema

```
{  "timeSlotId": 0,  "slotTime": "2024-05-24T10:16:43.473Z"}  
```

Responses

Code	Description	Links
200	OK	No links

Odjavi pacienta iz termina pregleda

POST

/MedicalExamination/RemoveAppointment

Parameters

Try it out

No parameters

Request body

application/json

Example Value

Schema

```
{  "timeSlotId": 0}
```

Responses

Code	Description	Links
200	OK	No links

Error logging

Errors are logged to Application Windows logs:

