

Start

current = player.y

Stojí postava na zemi ?

ANO

previous = player.y

Je strach na 0 ?

ANO

NE

Odeber strach

NE

Stojí postava na platformě ?

ANO

current \neq previous

NE

Přidej strach

ANO

previous = current

NE

Stojí postava na hraně ?

ANO

Přidej strach

NE

Konec

