JAHRESZEITENTABELLE

E rgebnis	$F_{rühling}$	S _{ommer}	H _{erbst}	W _{inter} ***
1	Welpen -1	Nahrungsmarker	Spielen	Hungermarker
2	Welpen +1	Verstopfung	Durchfall	Aas
3	Flut	Alarm	Wilderer	Rudelkampf
4	Langeweile	Langeweile	Langeweile	Langeweile
5	Wild -1	Wild -1	Wild -1	Wild -1
6	Wild +1	Wild +1	Wild +1	Wild +1
1	'	'	'	

Die Welpen brauchen Nahrung. Der Nachwuchs ist ausgewachsen und kommt auf das Spielfeld. Die Anzahl der Welpen wird bestimmt.