Project

Projects Name : 여정 (여행을 정하다)

프로젝트 개요

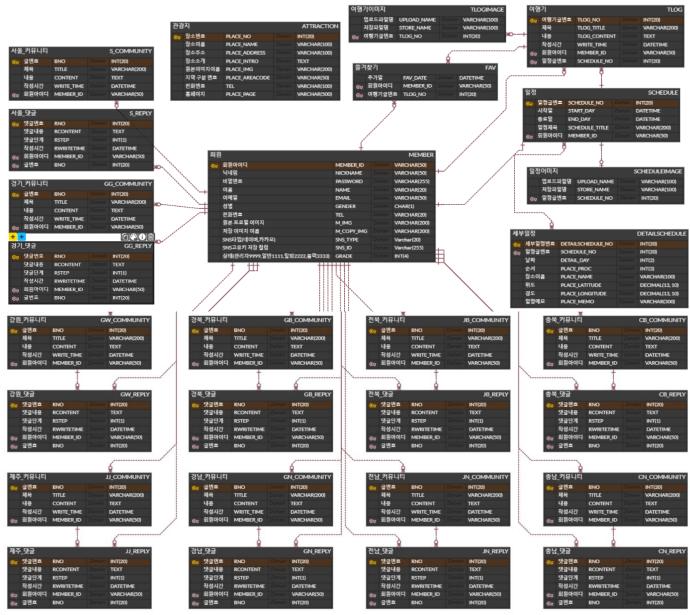
o^{행을 정하}수 여정



프로젝트 기간	24.05.13 ~ 24.06.05 (3 주)	참여인원	4 명
담당 역할	· 총괄 팀장 · 관광지 정보 게시판, 채팅, 마이페이지	개발환경 / Tech Stack	Java, SpringBoot, MyBatis, Gradle, MySQL, javascript
내용	 대상: 여행을 좋아하거나 여행을 계획중인 사용자 기획의도: 국내 여행을 장려하기 위해, 국내 여행과 관련된 정보를 제공하고 일정을 쉽게 수립할수 있는 플랫폼을 제작하고자 합니다. 여정을 통해 전국의 다양한 관광지에 대한 정보를 얻고, 자신만의 여행 일정을 만들어 다른 이용자와 채팅을 통해 소통하며, 보다 편리하게 여행을 준비할 수 있습니다. 		
핵심기능	 사이트 내 오픈 채팅 관광 정보 API를 이용한 관광지 정보 확인 마이페이지의 정보 수정, 좋아요 및 작성 글 목록 확인 여행 일정 계획 		
링크	 https://github.com/Jurioh0603/planner - 깃허브 https://buly.kr/2fbz3L2 - 피그마 https://www.erdcloud.com/d/Ss9pRDkpsm6kRXydg - ERDCloud 		

Process

- ERD 설계

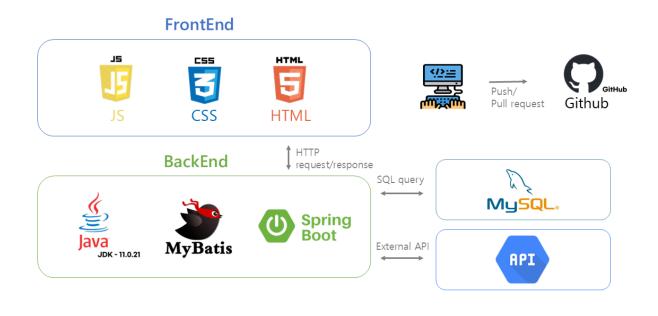


- ▶ 커뮤니티와 관광지 정보 테이블을 지역별로 분리할지 하나의 테이블에서 관리할지를 팀원들과 많이 의논하였습니다. 결과적으로 사용자가 직접 작성하는 커뮤니티 게시판은 관리자 페이지에서 접근의 용이성을 위해 지역별로 나누었습니다. 관광지 정보 게시판은 API를 가져와 저장하는 방식이기 때문에 하나의 테이블에 저장해 '지역 구분 번호' 컬럼을 통해 접근할 수 있도록 하였습니다.
- ▶ 일정에 대한 이미지는 여러 이미지를 첨부할 수 있기 때문에 이미지 테이블을 따로 두었습니다.

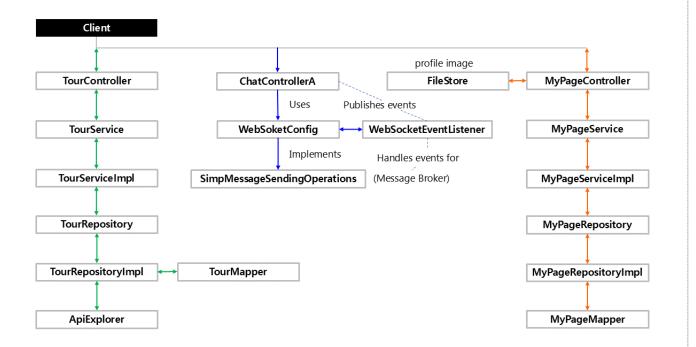


프로젝트 시스템 아키텍처 및 API 구조

- 시스템 아키텍처



- API 구조 - 여행 정보 게시판, 채팅, 마이페이지



→ Controller: 클라이언트의 요청을 받아서 비즈니스 로직을 처리하는 서비스 계층에 전달

→ Service : 컨트롤러로부터 데이터를 받아서 필요한 처리를 수행

→ Repository: 데이터베이스에서 데이터 조회, 저장, 업데이트, 삭제

→ Mapper: 객체와 데이터베이스 간의 데이터 이동

→ WebSocket : 서버와 클라이언트 간의 실시간 메시지 전송

→ ApiExplorer : 외부 API 호출을 처리

→ FileStore : 프로필 이미지 등록, 수정

구현 기능

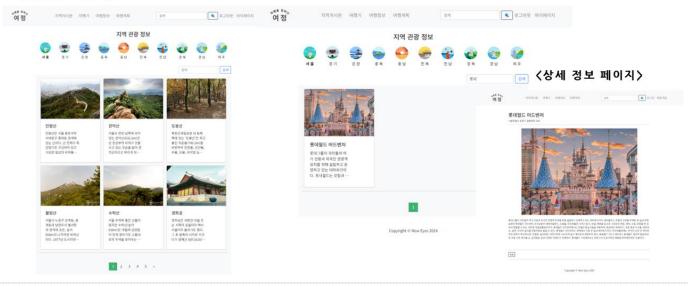
- 구현기능

여행정보

공공 API를 통해 받아온 정보를 게시판 형태로 조회하고 내용 또는 제목 검색을 통해 필터링 할 수 있다. 사용자는 페이지를 이동하여 정보를 수집할 수 있다.

〈관광정보페이지〉

〈검색기능〉

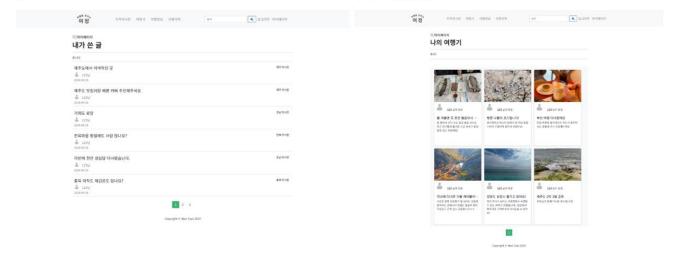


마이페이지 - 내가 쓴 글, 나의 여행기

내가 쓴 글을 모아볼 수 있으며 어떤 지역 게시판에서 작성한 글인지 구분할 수 있다. 내가 작성한 여행기를 모아서 볼 수 있다.

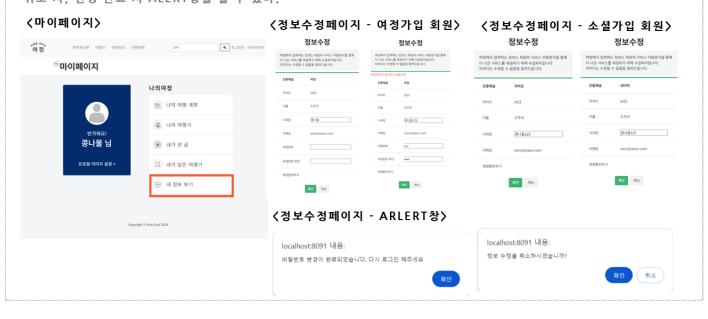
〈내가 쓴 글〉

〈나의 여행기〉



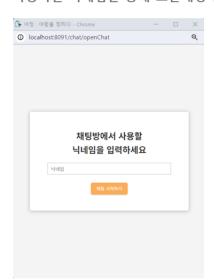
마이페이지 - 내 정보 보기

여정으로 가입한 사용자와 소셜 로그인 사용자의 정보수정 창을 구별하여 여정회원만 비밀번호를 수정할 수 있도록 했다. 비밀번호 미 입력, 또는 공백 입력일 경우, 비밀번호 일치하지 않을 경우 경고 메세지가 보여진다. 취소 시, 변경 완료 시 ALERT창을 볼 수 있다.



오픈채팅

사용자는 닉네임을 통해 오픈채팅에 입장할 수 있고 닉네임의 앞 글자를 딴 랜덤 색상 프로필이 생성된다.







결과/성과

- 여러 팀 프로젝트 중에서 기능을 많이 구현하고 안정적이었기 때문에 완성도가 높았다는 평가를 받음
- · RestAPI, KakaoAPI, WeatherAPI, CalendarAPI 총 4 가지의 API 를 적용하여 구현 성공

리뷰

- 이번 프로젝트에서 채팅과 REST API 를 구현하고 CRUD 를 스프링으로 구현했고, Mybatis 에서 foreach 를 이용해 SQL 을 동적으로 사용하는 경험을 하게 됨
- 팀장으로 역할을 수행할 때, 팀원들에게 적극적으로 연락을 취했고, 매주 일요일마다 진행 상황을 공유하며 소통을 강화하여 원활한 협업으로 이끎
- 지역별 게시판 구현 완료 후 테스트를 하는데 사진이 늦게 업로드 되는 현상을 발견, 쿼리문을 단순하게 하기 위해 모든 지역을 한 테이블 내에 저장했는데 검색해야 하는 cardinality 가 너무 많기 때문임, 다음 프로젝트에는 쿼리문의 단순화 보다는 페이지의 속도 향상에 더 집중해서 구현할 것임
- 컨트롤러에서 많은 일을 담당하고 있음 다음 프로젝트에서는 컨트롤러 로직을 더 단순화해 역할분리를 할 것임