

Resume

Job Application



[적극적인 소통으로 빠르게 팀에 녹아들어 협력하는 백엔드 개발자]

☀ 지원기업

👤 지원직무 백엔드 개발

About me

👤 성명	오주리	🌐 생년월일	1997.06.03 (만 27 세)
📞 연락처	010-3359-4329	📄 Github	https://github.com/Jurioh0603
✉ Email	Julioh0603@naver.com	📍 주소	경기도 화성시 동탄신리천로 2 길 66
📝 Blog	https://velog.io/@julioh0603/posts		

Education

2024.07~	김영한의 Spring, JPA 로드맵	학습중	인프런
학습내용	- Spring Boot, SpringMVC, JPA, JPA 성능 최적화, 스프링 데이터 JPA - HTTP 지식		
교육목적	- 학원 프로젝트에서 스프링과 JPA 를 사용했지만, 그 기능들을 왜 사용하는지에 대해서는 충분히 이해하지 못했고 기본적인 기능 외에도 심화된 학습이 필요하다고 느껴 추가적인 공부를 진행함 - 이번 학습을 통해 스프링의 DI(Dependency Injection)가 왜 필요한지, 그리고 관심사의 분리가 왜 중요한지 직접 코드로 확인하는 과정을 통해 스프링의 원리를 보다 깊이 있게 이해함		
2024.01~2024.07	[K-Digital Training] 데이터 융합 JAVA 응용 S/W 개발자 기업 채용 연계 과정	수료	중앙정보기술인재개발원
학습내용	- JAVA, SQL, CSS, javascript, JSP - Spring, Spring Boot, MyBatis, JPA		
교육목적	- JAVA 부터 JPA 및 데이터베이스를 다루는 SQL 까지 전반적인 기술 학습 - 주 1 회 자바의 정석을 읽고 서로 질문 답변하는 자바 정독 스터디를 통해 자바에서 사용되는 배열, 스택, 등 중요한 코드의 흐름을 이해함		

Certificate & Language

2024.07.28	SQLD	한국데이터산업진흥원
2024.03.13	정보처리기사 필기 (9.10 실기 결과 기다리는 중)	한국산업인력공단

University

2024.09~현재	방송통신대학교	컴퓨터과학과(3 학년)	편입
2020.03~2021.02	배화여자대학교	유아교육학과(전공심화 학사)	졸업
2016.03~2019.02	용인송담대학교	유아교육과	졸업

Skill Set

구분	Skill	기능구현 및 활용경험
Language	Java, javascript, html5, css3	- DOKKY 프로젝트 - 여정 프로젝트 - Take Eat 프로젝트
Framework /Library	Spring, SpringBoot, MyBatis, Spring Data JPA, Junit, JQuery	- 여정 프로젝트(SpringBoot, MyBatis) - Take Eat 프로젝트(SpringBoot, Spring Data JPA, JQuery)
Database	MySQL, Oracle	- DOKKY 프로젝트(Oracle) - 여정 프로젝트(MySQL) - Take Eat 프로젝트(MySQL)
etc.	AWS amazonS3, Apache, Tomcat, Gradle, IntelliJ, ERDCloud, Github, Pigma, Servlets and JSP, Bootstrap, Google Cloud Platform	- DOKKY 프로젝트(Tomcat, ERDCloud, Github, Pigma, Servlets and JSP, Bootstrap) - 여정 프로젝트(ERDCloud, Github, Pigma, Bootstrap) - Take Eat 프로젝트(amazonS3, Gradle, IntelliJ, ERDCloud, Github, Pigma)

Awards

2024.07	Take Eat (포장 전문 음식 주문 플랫폼)	최우수상	중앙정보기술인재개발원
수상내용	프로젝트의 주제선정, 구현기술, 팀워크 및 문제해결 능력, 완성도와 상용가능성에서 우수한 성적 달성		

1. 지원동기 및 입사 후 포부 (500 자 이상)

<성장하고자 하는 열정과 학습의지>

개발자에게 성장은 필수적인 요소이기에, 저의 원하는 직업상과 일치하고 직무 강점과도 잘 맞는다고 생각하여 직무를 전환하게 되었습니다. 유치원 교사로 일하면서 프로그램을 기획하고 새로운 것을 배우면서 성장을 하고 싶고 함께 협업하는 것을 희망했지만 업무 특성상 협업을 할 수 있는 환경이 아니었고 성장하는 기쁨을 느끼지 못했습니다. 배우면서 문제를 해결하고 함께 협업하는 즐거움을 느낄 수 있는 개발자 직무를 알고 다양한 정보를 온라인으로 확인했습니다. JAVA 를 먼저 경험해보기 위해 지인에게 조언을 구했고 '혼자공부하는자바' 서적을 구입해 학습하였습니다. 객체 지향 개념, 조건문 및 반복문, 상속과 인터페이스 등을 배우면서 java 에 큰 흥미를 느끼게 되었고 더 깊이 있는 학습을 원했습니다. 그 과정에서 중앙정보기술인재개발원에 대해 알게 되었고, 시작한 일을 반드시 마무리하는 책임감과 학습의지가 높은 성향이 잘 맞을 것이라 확신하여 개발자가 되기 위한 학습을 시작하였습니다.

프로젝트를 통해 최종 프로젝트인 음식 포장 주문 플랫폼 풀스택 개발을 맡아 Spring Boot 와 Spring Data JPA 를 사용해 웹 개발 경험을 쌓았습니다. 여행 일정 관리 플랫폼에서 Mybatis 와 Open API 를 활용해 REST API 를 연동하여 API 구조를 설계했습니다. 각 프로젝트에서 Git 을 통한 버전 관리, ERD 작성, 주 1 회 Discord 미팅을 통해 협업 능력을 향상시켰습니다. 백엔드 개발 직무에 지원한 이유는 기술 역량을 최대한 발휘할 수 있다고 생각했기 때문입니다. 이를 통해 고객에게 보다 나은 서비스를 신속하게 제공하는데 기여하고자 합니다.

<끊임없는 발전과 객체 지향적 시스템 구축>

입사 후에는 고품질의 소프트웨어를 개발하고, 지속적인 자기 개발을 할 것입니다. 특히, Spring Boot 와 JAVA 및 데이터베이스 설계 경험을 활용한 효율적인 데이터 관리와, DI 컨테이너를 적용하고, 객체 지향의 5 원칙을 잘 준수하여 확장성 및 유지보수성이 높은 서비스 개발에 중점을 두어, 최신 기술 트렌드를 반영한 시스템을 구축하는 데 앞장서겠습니다. 적극적인 소통을 통해 고객에게 더 큰 가치를 제공할 수 있도록 지속적으로 노력하겠습니다.

2. 지원 직무와 관련하여 전문성을 키우기 위해 노력한 경험 (500 자 이상)

<프로젝트를 통한 실전 경험과 지속적인 학습>

백엔드 개발에 대한 열정으로 다양한 프로젝트와 자격증 취득을 통해 전문성을 쌓아왔습니다. 이 과정을 통해 백엔드 개발에 필요한 JAVA 및 서버 개발 지식을 습득했고 Spring 과 Spring Boot 등 라이브러리 활용 지식을 습득했습니다. MYSQL, Oracle 을 통해 데이터베이스 관리 능력도 향상시켰습니다.

첫 번째 프로젝트인 학원 커뮤니티 사이트 'DOKKY'는 JSP 와 Servlet 을 활용하여 구축하였고, 이를 통해 웹 애플리케이션의 기본적인 구조와 흐름을 이해할 수 있었습니다. 두 번째 프로젝트인 여행 일정 관리 시스템 '여정'에서는 Spring Boot, Mybatis, Gradle 을 사용하여 보다 효율적이고 확장 가능한 시스템을 설계하였고, 이를 통해 Spring 프레임워크에 대한 깊은 이해를 얻었습니다. 마지막 프로젝트인 포장 음식 주문 사이트 'Take Eat'에서는 Spring Boot 와 Spring Data JPA 를 활용하여 데이터베이스 관리와 API 설계에 대한 전문성을 높였습니다.

프로젝트와 더불어 정보처리기사 필기와 SQLD 를 취득하며 이론적 기초와 데이터베이스에 대한 이해를 강화했습니다. 학원 수료 후 알고리즘, 이산수학, 선형대수, 자료구조, 운영체제, 네트워크, C 언어, 컴퓨터 구조 등을 더 학습하고자 방송통신대학교 컴퓨터 과학과에 편입하였으며, 인프런 강의를 통해 Spring 과 JPA 에 대해 더 학습하고 있습니다. 이러한 노력들은 모두 백엔드 개발자로서의 전문성을 키우기 위한 지속적인 학습과 성장의 일환이었습니다.

3. 공동의 목표를 달성하기 위해 문제 해결을 했던 경험 (500 자 이상)

<문제 해결을 통해 협업의 중요성을 경험>

두번째 프로젝트에서 팀장을 맡아 소통의 부재를 극복하고 적극적인 의사소통을 통해 '프로젝트 완성도 우수 프로젝트'로 선정되었습니다. 프로젝트는 여행 일정 관리 플랫폼을 개발하는 것이었으며, 대략 3 주 안에 완성해야 했습니다. 팀원들 각자가 자신이 맡은 부분을 구현하는데 집중하다 보니 의사소통이 단절되었고, 결국 Github 에 올리면서 각자의 코드가 충돌하는 상황이 발생했습니다. 이는 소통 부족으로 인해 각자 맡은 부분의 경계가 모호해지고, 중복된 기능이 발생하면서 코드를 하나로 합쳤을 때 문제가 발생한 것입니다.

이 문제를 해결하기 위해 4 가지 방법을 활용했습니다. 첫째, 각 팀원이 맡은 기능을 명확히 이해했는지 확인했습니다. 둘째, 동일하거나 유사한 기능을 구현하는 팀원들끼리 기능별 수시로 협의하도록 하였습니다. 셋째, 매주 일요일 Discord 를 통해 현재 진행 상황을 공유하는 회의를 진행했습니다. 넷째, 기능구현이 완료되었거나, 추가로 구현할 기능이 생겼을 때, 또는 아직 담당자가 없는 부분을 맡고자 할 때마다 카카오톡 채팅이나 회의를 통해 의견을 나누었습니다. 이를 통해 서로의 작업 상황을 파악하고, 어려움을 겪고 있는 부분은 함께 고민하며 해결할 수 있었습니다.

이러한 노력 덕분에 프로젝트는 '완성도 우수'라는 타이틀을 얻을 수 있었습니다. 이 경험을 통해 협업과 소통의 중요성을 깊이 깨닫게 되었으며, 팀원과의 협력을 통해 혼자서는 해결하기 어려웠던 문제도 효율적으로 해결할 수 있음을 배웠습니다. 개발자로서 근무할 때도 적극적인 문제해결 의지와 커뮤니케이션 능력을 활용하여 문제발생시 팀과 함께 프로젝트에 긍정적인 기여를 할 수 있는 목표를 달성할 수 있도록 하겠습니다.