

Evaluatierapport

Asset Tracking

Juni 2020

# 

# Voorwoord

Dit evaluatierapport bevat informatie over de resultaten van de acceptatietest van mijn project: de Asset tracking.

Ik ga in dit document evalueren of er daadwerkelijke een degelijk en werkend project is opgeleverd. Dit wordt gedaan voor mijn opdrachtgevers HawarIT (Cees Nieboer en Arno Flapper) em ROC Friese Poort (Frans de Boer en Richard Kingma).

Dit document bevat een compacte samenvatting met concrete feiten, een kernachtige omschrijving waar het doel van de applicatie wordt omschreven, het verloop van de acceptatietest, overzicht van de resultaten en een conclusie.

# 

# 

# Inhoudsopgave

[**Voorwoord**](#_m2c6rtjq4tcs) **1**

[**Inhoudsopgave**](#_7yt3jspbvqmb) **2**

[**Samenvatting**](#_l6fl6w3pazod) **3**

[**Doel van de applicatie**](#_sq23jk8zrwk5) **3**

[**Verloop van de acceptatietest**](#_30han6tzhxcc) **4**

[**Overzicht van de resultaten**](#_ymxhxgq0hibt) **4**

[Modules:](#_mhh9ca9x1igk) 4

[Level algemeen](#_xifhn2vi1dti) 5

[Level gebruiker](#_gq0dlox2j5ju) 6

[Level admin](#_ef6p5r4x5uka) 7

[**Bijlage**](#_hlp6l9xp3s00) **7**

# 

# 

# Samenvatting

De applicatie bestaat uit 2 onderdelen. De applicatie kent een gebruikers pagina waar gebruikers hun gps tracker kan bekijken en beheren. En de applicatie kent een admin pagina waar alle accounts beheerd kunnen worden.

De applicatie is erg afhankelijk van communicatie met derden. Zo communiceert de applicatie met een api om de gps locaties op te halen. En communiceert de applicatie via een websocket direct met de gps om zijn live locatie op te halen.

# 

# Doel van de applicatie

De aanleiding voor het maken van dit project is het ondersteunen bij het volgen van assets. Bij assets moet u denken aan bijvoorbeeld boten. Een verhuurbedrijf plaatst bijvoorbeeld allemaal GPS trackers in zijn boten en kan dan via dit systeem kijken waar de boten varen.

Huidige situatie: er is bijvoorbeeld een botenverhuurbedrijf en die wordt opgebeld door een klant dat ze motorpech hebben. Het verhuurbedrijf wil een monteur het water op sturen om de motor te repareren of om de boot naar de haven te slepen. De monteur moet uren zoeken op het water naar een stilliggende boot omdat de locatie omschrijving van de klanten erg vaag was.

Gewenste situatie: botenverhuurbedrijf kan zo kijken waar een boot ligt zodat hij gelijk de monteur naar de juiste locatie kan sturen. Op die manier hoeft er niet meer gezocht worden naar de boot maar is het duidelijk waar die zich bevindt. Dat bespaart geld en tijd.

In dit voorbeeld gebruik ik botenverhuurbedrijf om een duidelijke schets te maken van hoe het product in de praktijk gebruikt zou worden. Het product is natuurlijk niet alleen maar werkbaar met boten. De asset tracker kan ook werken met auto’s, mensen, dieren, fietsen et cetera.

# 

# Verloop van de acceptatietest

Acceptatietest is uitgevoerd door Arno op vrijdag 6 juni. De acceptatietest verliep erg soepel en Arno was tevreden. Er waren een paar kleine aanpassingen nodig die nog doorgevoerd moesten worden. Bij inputvelden moest wat meer uitleg komen qua waar de inputvelden voor zijn en hoe ze werken. Bijvoorbeeld activatiecode daar moest een omschrijving bij komen wat de gebruiker daar nou precies moest invullen. Alle testscenario's konden ingevuld worden en zijn te vinden in het acceptatietest testrapport

# 

# Overzicht van de resultaten

Het testplan is volledig uitgevoerd. De testscenario's zijn volledig uitgevoerd. De resultaten van het testen wordt omschreven bij testresultaten. De bevindingen die zijn gevonden tijdens het testen staan in de tabel hieronder. De Asset tracker is getest in verschillende modules..

### Modules:

* Level algemeen
  + Staat voor standaard functionaliteiten waar iedereen bij kan.
* Level gebruiker
  + Staat voor standaard gebruiker (iemand die een account heeft aangemaakt).
* Level admin
  + Staat voor beheerder. Deze gebruiker kan andere gebruikers hun account inzien en beheren.

### Level algemeen

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: gebruiker heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: admin. Level algemeen is de categorie waar zowel level admin als level gebruiker bij kan.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Doelstelling** | **verwachting** | **Behaald** |
| Duidelijke en gebruiksvriendelijke styling | gebruiker moet zijn weg goed kunnen vinden. (Knoppen moeten duidelijk zijn) | x |
| Styling van HawarIT. (Kleuren van HawarIT aanhouden) | Kleuren van applicatie passen bij HawarIT bedrijfsimago. (de kleuren zijn zoveel mogelijk overgenomen van huidige website) | x |
| Account aanmaken | Account aanmaken verloopt foutloos en wordt snel verwerkt door het systeem | x |
| Login | Inloggen is veilig en gegevens worden snel verwerkt door het systeem | x |
| Uitloggen | Uitloggen verloopt direct en veilig | x |

### 

### Level gebruiker

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: gebruiker heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: admin.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Doelstelling** | **verwachting** | **Behaald** |
| Asset toevoegen | Asset toevoegen verloopt soepel en wordt snel verwerkt door het systeem | x |
| Asset bewerken | Asset bewerken verloopt soepel en wordt snel verwerkt door het systeem | x |
| Asset verwijderen | Asset verwijderen gaat erg snel en verloopt soepel | x |
| Asset tonen (op home scherm) | De juiste data wordt binnen een 5 seconden opgehaald en getoond | x |
| Asset tonen (op leaflet pagina) | De live locatie van de assets wordt binnen 20 seconden opgehaald en getoond op de leaflet pagina. | x |
| Asset afgelegde route tonen | De afgelegde route van de assets wordt binnen 20 seconden opgehaald en getoond op de leaflet pagina. | x |
| Gebruiker bewerken | Gebruiker bewerken verloopt soepel en wordt snel verwerkt door het systeem | x |

### 

### Level admin

Het systeem kent meerdere levels oftewel rollen. Level: admin heeft toegang tot andere functionaliteiten dan level: gebruiker.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Doelstelling** | **verwachting** | **Behaald** |
| Gebruiker aanmaken | Gebruiker toevoegen verloopt soepel en wordt snel verwerkt door het systeem | x |
| Gebruiker bewerken | Gebruiker bewerken verloopt soepel en wordt snel verwerkt door het systeem | x |
| Gebruiker verwijderen | Gebruiker verwijderen gaat erg snel en verloopt soepel | x |
| Gebruiker tonen | De juiste data wordt binnen een 5 seconden opgehaald en getoond | x |

# 

# Bijlage

[Projectplan](https://docs.google.com/document/d/1CkgS6Fj0y2u0pg78H_U2k3Z9TML5XkP5bXw9cRqvY8M/edit?usp=sharing)

[Functioneel ontwerp](https://docs.google.com/document/d/1wrCm0T_gzVP2O0FUVgSc9oS3U3LDGgzcMsRXRe6BzfM/edit?usp=sharing)

[Technish ontwerp](https://docs.google.com/document/d/1s-cyg2G_DYzcFwRxjRl5fcZrK5yQx-D37daFW9t7jEs/edit?usp=sharing)