

# 프로그래밍 언어 활용

- 문제해결 시나리오

(스마트웹&콘텐츠개발)자바(Java)&코틀린(Kotlin) 기반 스프링(Spring) 풀스택 개발(A)

조 만 현

## 문제 1 Food 클래스를 완성하시오. (모든 필드변수로 생성자 추가하기)

Food

- name  
- price

+ toString()

fields

methods

```
class Food{
    String name ;
    int price ;

    Food(String name , int price){
        this.name = name ;
        this.price = price ;
    }
    public String toString(){
        return "Food{ name : " + name + " , price : " + price + "   원
    }";
}
}
```

## 문제 2 메인 메소드 완성하기

```
public class FoodTest {  
    public static void main(String[] args) {  
        Food chicken = new Food("치킨", 18000);  
        Food pizza = new Food("피자", 28000);  
        Food sushi = new Food("초밥세트", 22000);  
  
        Food[] foods = {chicken, pizza, sushi};  
  
        for(int i = 0 ; i < foods.length ; i++){  
            System.out.println(foods[i].toString());  
        }  
    }  
}
```

## 결과 출력하기 (실제 본인의 이클립스에서 실행 결과 캡처 )

```
C:\Users\it\Desktop\develop\java-17\bin\java.exe  
Food{ name : 치킨, price : 18000 원 }  
Food{ name : 피자, price : 28000 원 }  
Food{ name : 조밥세트, price : 22000 원 }  
  
종료 코드 0(으)로 완료된 프로세스
```