



Taller 1 - Problema de la máquina expendedora

← (/course/PDC-Group11-17-2024-1/f8bda707-efdd-46e0-9912-24962b328853)

→ (/course/PDC-Group11-17-2024-1/1c6ed8e4-8193-484c-b51a-725b99d6fe68)

Enunciado del problema

Una máquina expendedora entrega cambio en monedas de \$1, \$5 y \$10, aunque puede recibir billetes de denominaciones mayores. Además, al dar cambio, la máquina siempre debe entregar el menor número de monedas posible.

Su tarea consiste en escribir un programa que lea la cantidad de dinero que ingresó un usuario en la máquina y el costo de su compra, e indique el número de monedas de \$1, \$5 y \$10 que debe dar la máquina como cambio.

Entrada

La primera línea de entrada contiene un entero **I**, la cantidad de dinero ingresada por el usuario. La segunda línea de entrada contiene un entero **C**, el costo de la compra. Se garantiza que $0 < C \leq I \leq 100000$.

Salida

La salida consiste de una única línea conteniendo tres enteros separados por espacios simples: el número de monedas de \$1, de \$5 y de \$10 que debe entregar la máquina como cambio, en ese orden. La línea debe finalizar con un salto de línea y no contener espacios extra.

Ejemplos

Entrada Ejemplo 1

100

11

Salida Ejemplo 1

4 1 8

Entrada Ejemplo 2

10000

9447

Salida Ejemplo 2

3 0 55