



Taller 2 - Dos alfiles

← (/course/PDC-Group11-17-2024-1/827b5735-7a38-4d4a-8ab6-1ac35a03f335)

→ (/course/PDC-Group11-17-2024-1/daec0d44-a48e-4da9-a0b2-d24f757092e6)

Enunciado del problema

Un tablero de ajedrez tiene en este momento dos alfiles enemigos. Dadas las posiciones de los alfiles identificar si se pueden atacar entre ellos. El tablero no tiene ninguna otra ficha además de los dos alfiles.

Entrada

La entrada está conformada por 4 números enteros, cada uno en una línea diferente. Los primeros dos números representan la fila y la columna dentro del tablero para el primer alfil. Los siguientes dos números representan la posición del segundo alfil usando el mismo formato.

Salida

Imprimir uno de los siguientes dos mensajes según sea el caso:

Se están atacando

No se están atacando

Ejemplos

Entrada Ejemplo 1

8

4

8

6

Salida Ejemplo 1

No se están atacando

Entrada Ejemplo 2

8

4

5

7

Salida Ejemplo 2

Se están atacando