



Taller 4 - Serpiente

← (/course/PDC-Group11-17-2024-1/a0c9b177-0914-4cc7-8b04-e5ab8f0eac00)

→ (/course/PDC-Group11-17-2024-1/2f7b62d1-33e8-491f-b6b4-05a8f9cae3e4)

Enunciado del problema

Queremos dibujar una serpiente con las siguientes características:

La serpiente tendrá N ondulaciones.

Cada ondulación comenzará horizontalmente y se extenderá de izquierda a derecha, luego de arriba a abajo, luego de de derecha a izquierda y finalmente de arriba a abajo nuevamente.

El ancho de los segmentos horizontales será de X.

El largo entre segmentos horizontales será de Y caracteres.

El cuerpo de la serpiente deberá ser representada por caracteres 'x'.

La cabeza de la serpiente será el la última parte dibujada y será representada por el caracter 'o'.

Entrada

La entrada consta de 3 líneas, cada una con N, X, Y respectivamente, tal que

$1 \leq N, X, Y \leq 2000000000$.

Salida

Un rectángulo de dimensión X(ancho),Y(largo), cuyos bordes tengan "x" y los espacios interiores "o".

Ejemplos

Entrada Ejemplo 1

1
4
2

Salida Ejemplo 1

xxxx
 x
 x
xxxx
x
o

Entrada Ejemplo 2

3
2
1

Salida Ejemplo 2

xx
 x
xx
 x
xx
 x
xx
 x
xx
 x
xx
 o