Onderdelen:

Variables: Een naam met een waarde. Kenmerken zijn: Naam, scope, datatype en de value.

value-types: Type van values, bijvoorbeeld een int, string of boolean.

instructions + assigments: Voorbeeld, declaratie met een waarde, assigment is dan het gedeelte met de = en daar de waarde achter.

operators in expressions (arithmetic, string, logical): Voorbeelden +=-\*<>, je kunt ze gebruiken bij een assignment en dergelijken.

forked statements (if else): Statements waarbij je iets anders kunt doen mocht de if false zijn(splitsing).

loop statements (for; while): loop, waarmee je iets vaker kunt doen(loopt over het zelfde stukje code heen) met minder code dan als je het zou uitschrijven.

arrays: Lijst met elementen. Kenmerken zijn: Zelfde als een variabele (Naam, scope, datatype en de value.), verder heeft het nog een length en een index die begint met 0.

objects: Een variabele met meerdere variabele ook wel properties genoemd. Heeft dezelde kenmerken als een variabele + properties.

loop through elements statements: loop, waarmee je door elementen en statements loopt om er daarna iets mee te doen. Een voorbeeld is foreach();

function calls + declarations: Aanroep functie: Naam(); Je declareerd hem door (function Naam() {code}).

nested statements: Bijvoorbeeld een if met meerdere ifs erin, je komt alleen bij de andere ifs als de eerste true is.

DOM-API (getElementById etc.): Samenwerking van html met js, je haalt in de js je html elementen op met inbuild functions(doc.getelementbyid), zodat je die dan kan gebruiken in je js.

event-handling: De afhandeling bij een gebeurtenis, bijvoorbeeld (onclick = functie aanroep).

anonymous functions: Functie zonder naam, gebruik je wanneer je die functie nergens anders nodig hebt(, want waarom zou je een globale functie maken die je maar 1 keer nodig hebt als het ook zo kan).