

# 基础

## 1.DFS

```
bool vst[maxn][maxn];           // 访问标记
int map[maxn][maxn];           // 坐标范围
int dir[4][2] = {0, 1, 0, -1, 1, 0, -1, 0}; // 方向向量, (x,y)周围的四个方向

bool CheckEdge(int x, int y) // 边界条件和约束条件的判断
{
    if (!vst[x][y] && ...) // 满足条件
        return 1;
    else // 与约束条件冲突
        return 0;
}

void dfs(int x, int y)
{
    vst[x][y] = 1;           // 标记该节点被访问过
    if (map[x][y] == G) // 出现目标态G
    {
        ..... // 做相应处理
        return;
    }
    for (int i = 0; i < 4; i++)
    {
        if (CheckEdge(x + dir[i][0], y + dir[i][1])) // 按照规则生成下一个节点
            dfs(x + dir[i][0], y + dir[i][1]);
    }
    return; // 没有下层搜索节点, 回溯
}

int main()
{
    ..... return 0;
}
```

## 2.BFS

```
bool vst[maxn][maxn]; // 访问标记
int dir[4][2]={0,1,0,-1,1,0,-1,0}; // 方向向量

struct State // BFS 队列中的状态数据结构
{
    int x,y; // 坐标位置
    int Step_Counter; // 搜索步数统计器
}
```

```

};
bool CheckState(State s) // 约束条件检验
{
    if(!vst[s.x][s.y] && ...) // 满足条件
        return 1;
    else // 约束条件冲突
        return 0;
}

void bfs(State st)
{
    queue<State> q; // BFS 队列
    State now, next; // 定义2 个状态，当前和下一个
    st.Step_Counter = 0; // 计数器清零
    q.push(st); // 入队
    vst[st.x][st.y] = 1; // 访问标记
    while (!q.empty())
    {
        now = q.front(); // 取队首元素进行扩展
        if (now == G) // 出现目标态，此时为Step_Counter 的最小值，可
以退出即可
        {
            ..... // 做相关处理
            return;
        }
        for (int i = 0; i < 4; i++)
        {
            next.x = now.x + dir[i][0]; // 按照规则生成下一个状态
            next.y = now.y + dir[i][1];
            next.Step_Counter = now.Step_Counter + 1; // 计数器加
1
            if (CheckState(next)) // 如果状态
满足约束条件则入队
            {
                q.push(next);
                vst[next.x][next.y] = 1; //访问标记
            }
        }
        q.pop(); // 队首元素出队
    }
    return;
}

int main()
{
    ..... return 0;
}

```

## 3.二分

## 1.找最大值中的最小

```
int main()
{
    int l;
    int r;
    while(l < r)
    {
        int mid = (l + r) / 2;
        if(check())
        {
            r = mid; // 这里是 r = mid, 说明[l,mid]是合法范围
        }
        else
        {
            l = mid + 1; // [l,mid]这个范围都不是合法范围, 所以下
            // 一次查找直接从 l = mid + 1开始了
        }
        // 最后的l,r是答案 因为 l == r, 最终就是答案。
    }
}
```

## 2.找最小值中的最大

```
int main()
{
    int l;
    int r;
    while(l < r)
    {
        int mid = (l + r + 1) / 2; // 这里要 l + r + 1 要不然会死循环
        if(check())
        {
            l = mid; // mid这个位置 满足条件之后 查找 [mid
            // , right]的位置, 所以l移到mid的位置
        }
        else
        {
            r = mid - 1; // [mid,r] 不满足条件, 所以要移到满足
            // 条件的一方, r = mid - 1
        }
    }
    // 最后的l,r是答案 因为 l == r
}
```

## 3.找最小值最终返回r

```

int main()
{
    int l;
    int r;
    while(l ≤ r)
    {
        int mid = (l + r )/ 2;
        if(check())
        {
            l = mid - 1;
        }
        else
        {
            r = mid + 1;
        }
    }
    //最终 l == r + 1, 找最小值返回r, 返回r位置
}

```

## 4.找最大值最终返回l

```

int main()
{
    int l;
    int r;
    while(l ≤ r)
    {
        int mid = (l + r )/ 2;
        if(check())
        {
            l = mid - 1;
        }
        else
        {
            r = mid + 1;
        }
    }
    //最终 l == r + 1, 找最大值返回r
}

```

## 5.中间保留保存最佳值

```

int main()
{
    int l;
    int r;
    while(l ≤ r)
    {
        int mid = (l + r )/ 2;
        if(check())
        {
            ans = mid; // 这里需要保证 check()函数是找最佳值的位置
            // 这个位置已经满足一个位置了,
            // 再往mid - 1位置找看是否还有更佳位置
            l = mid - 1;
        }
        else
        {
            r = mid + 1;
        }
    }
    //答案是ans
}

```

## 4.枚举全排列

```

#include<iostream>
#include<cstdio>
using namespace std;

int N;
int a[10000],book[10000];

void dfs(int step) {
    if(step==N+1) {
        for(int i=1; i<=N; i++) {
            printf("%5d",a[i]);
            //cout<<a[i]<<' ';
        }
        cout<<endl;
        return ;
    }
    for(int i=1; i<=N; i++) {
        if(book[i]==0) {
            a[step]=i;

```

```

        book[i]=1;
        dfs(step+1);
        book[i]=0;
    }
}
return ;
}
int main() {
    cin>>N;
    for(int i=1; i<=N; i++) {
        a[i]=i;
        book[i]=0;
    }
    dfs(1);

    return 0;
}

```

## 5.高精度

```

#include<stdio.h>
#include<string>
#include<string.h>
#include<iostream>
using namespace std;
//compare比较函数：相等返回0，大于返回1，小于返回-1
int compare(string str1,string str2)
{
    if(str1.length()>str2.length()) return 1;
    else if(str1.length()<str2.length()) return -1;
    else return str1.compare(str2);
}
//高精度加法
//只能是两个正数相加
string add(string str1,string str2)//高精度加法
{
    string str;
    int len1=str1.length();
    int len2=str2.length();
    //前面补0，弄成长度相同
    if(len1<len2)
    {
        for(int i=1;i<=len2-len1;i++)
            str1="0"+str1;
    }
    else
    {
        for(int i=1;i<=len1-len2;i++)

```

```

        str2="0"+str2;
    }
    len1=str1.length();
    int cf=0;
    int temp;
    for(int i=len1-1;i>=0;i--)
    {
        temp=str1[i]-'0'+str2[i]-'0'+cf;
        cf=temp/10;
        temp%=10;
        str=char(temp+'0')+str;
    }
    if(cf!=0) str=char(cf+'0')+str;
    return str;
}

//高精度减法
//只能是两个正数相减，而且要大减小
string sub(string str1,string str2)//高精度减法
{
    string str;
    int tmp=str1.length()-str2.length();
    int cf=0;
    for(int i=str2.length()-1;i>=0;i--)
    {
        if(str1[tmp+i]<str2[i]+cf)
        {
            str=char(str1[tmp+i]-str2[i]-cf+'0'+10)+str;
            cf=1;
        }
        else
        {
            str=char(str1[tmp+i]-str2[i]-cf+'0')+str;
            cf=0;
        }
    }
    for(int i=tmp-1;i>=0;i--)
    {
        if(str1[i]-cf>='0')
        {
            str=char(str1[i]-cf)+str;
            cf=0;
        }
        else
        {
            str=char(str1[i]-cf+10)+str;
            cf=1;
        }
    }
    str.erase(0,str.find_first_not_of('0')); //去除结果中多余的前导0
    return str;
}

```

```

}
//高精度乘法
//只能是两个正数相乘
string mul(string str1,string str2)
{
    string str;
    int len1=str1.length();
    int len2=str2.length();
    string tempstr;
    for(int i=len2-1;i>=0;i--)
    {
        tempstr="";
        int temp=str2[i]-'0';
        int t=0;
        int cf=0;
        if(temp!=0)
        {
            for(int j=1;j<=len2-1-i;j++)
                tempstr+="0";
            for(int j=len1-1;j>=0;j--)
            {
                t=(temp*(str1[j]-'0')+cf)%10;
                cf=(temp*(str1[j]-'0')+cf)/10;
                tempstr=char(t+'0')+tempstr;
            }
            if(cf!=0) tempstr=char(cf+'0')+tempstr;
        }
        str=add(str,tempstr);
    }
    str.erase(0,str.find_first_not_of('0'));
    return str;
}

//高精度除法
//两个正数相除, 商为quotient, 余数为residue
//需要高精度减法和乘法
void div(string str1,string str2,string &quotient,string &residue)
{
    quotient=residue=""; //清空
    if(str2=="0") //判断除数是否为0
    {
        quotient=residue="ERROR";
        return;
    }
    if(str1=="0") //判断被除数是否为0
    {
        quotient=residue="0";
        return;
    }
    int res=compare(str1,str2);
    if(res<0)

```



```

{
    quotient="0";
    residue=str1;
    return;
}
else if(res==0)
{
    quotient="1";
    residue="0";
    return;
}
else
{
    int len1=str1.length();
    int len2=str2.length();
    string tempstr;
    tempstr.append(str1,0,len2-1);
    for(int i=len2-1;i<len1;i++)
    {
        tempstr=tempstr+str1[i];
        tempstr.erase(0,tempstr.find_first_not_of('0'));
        if(tempstr.empty())
            tempstr="0";
        for(char ch='9';ch>='0';ch--)//试商
        {
            string str,tmp;
            str=str+ch;
            tmp=mul(str2,str);
            if(compare(tmp,tempstr)<=0)//试商成功
            {
                quotient=quotient+ch;
                tempstr=sub(tempstr,tmp);
                break;
            }
        }
        residue=tempstr;
    }
    quotient.erase(0,quotient.find_first_not_of('0'));
    if(quotient.empty()) quotient="0";
}
int main()
{
    string str1,str2;
    //string str3,str4;
    cin>>str1>>str2;
    //while()
    //{
        cout<<add(str1,str2)<<endl;
        //cout<<sub(str1,str2)<<endl;
    }
}

```

```

        //cout<<mul(str1,str2)<<endl;
        //div(str1,str2,str3,str4);
        //cout<<str3<<" "<<str4<<endl;
    //}
    return 0;
}

```

## 6. FFT加速高精乘

```

#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
//complex是stl自带的定义复数的容器
typedef complex<double> cp;
#define N 2097153
//pie表示圆周率π
const double pie=acos(-1);
int n;
cp a[N],b[N];
int rev[N],ans[N];
char s1[N],s2[N];
//读入优化
int read(){
    int sum=0,f=1;
    char ch=getchar();
    while(ch>'9' || ch<'0'){if(ch=='-')f=-1;ch=getchar();}
    while(ch>='0' && ch<='9'){sum=(sum<<3)+(sum<<1)+ch-'0';ch=getchar();}
    return sum*f;
}
//初始化每个位置最终到达的位置
{
    int len=1<<k;
    for(int i=0;i<len;i++)
        rev[i]=(rev[i>>1]>>1)|((i&1)<<(k-1));
}
//a表示要操作的系数，n表示序列长度
//若flag为1，则表示FFT，为-1则为IFFT(需要求倒数)
void fft(cp *a,int n,int flag){
    for(int i=0;i<n;i++)
    {
        //i小于rev[i]时才交换，防止同一个元素交换两次，回到它原来的位置。
        if(i<rev[i])swap(a[i],a[rev[i]]);
    }
    for(int h=1;h<n;h*=2)//h是准备合并序列的长度的二分之一
    {
        cp wn=exp(cp(0,flag*pie/h)); //求单位根w_n^1
        for(int j=0;j<n;j+=h*2)//j表示合并到了哪一位
        {

```

```

        cp w(1,0);
        for(int k=j;k<j+h;k++)//只扫左半部分，得到右半部分的答案
        {
            cp x=a[k];
            cp y=w*a[k+h];
            a[k]=x+y; //这两步是蝴蝶变换
            a[k+h]=x-y;
            w*=wn; //求w_n^k
        }
    }
    //判断是否是FFT还是IFFT
    if(flag==-1)
        for(int i=0;i<n;i++)
            a[i] /= n;
}

int main(){
    n=read();
    scanf("%s%s",s1,s2);
    //读入的数的每一位看成多项式的一项，保存在复数的实部
    for(int i=0;i<n;i++)a[i]=(double)(s1[n-i-1]-'0');
    for(int i=0;i<n;i++)b[i]=(double)(s2[n-i-1]-'0');
    //k表示转化成二进制的位数
    int k=1,s=2;
    while((1<<k)<2*n-1)k++,s<<=1;
    init(k);
    //FFT 把a的系数表示转化为点值表示
    fft(a,s,1);
    //FFT 把b的系数表示转化为点值表示
    fft(b,s,1);
    //FFT 两个多项式的点值表示相乘
    for(int i=0;i<s;i++)
        a[i]*=b[i];
    //IFFT 把这个点值表示转化为系数表示
    fft(a,s,-1);
    //保存答案的每一位(注意进位)
    for(int i=0;i<s;i++)
    {
        //取实数四舍五入，此时虚数部分应当为0或由于浮点误差接近0
        ans[i]+=(int)(a[i].real()+0.5);
        ans[i+1]+=ans[i]/10;
        ans[i]%=10;
    }
    while(!ans[s]&&s>-1)s--;
    if(s==-1)printf("0");
    else
        for(int i=s;i>=0;i--)
            printf("%d",ans[i]);
    return 0;
}

```

