

Rapport projet « Business Card »

Environnement

Dans ce projet on a utilisé l'environnement de développement « android studio » dans sa version 2.2.3 avec l'API 22 comme android API Level. Pour débbugger notre application on a utilisé un Smartphone Samsung Galaxy Note 3 qui utilise la version 5.1 (Lollipop).

Fonctionnalités

Pour garantir une utilisation rapide et facile on a défini un menu qui contient les différentes fonctionnalités qui sont accessible via des boutons.

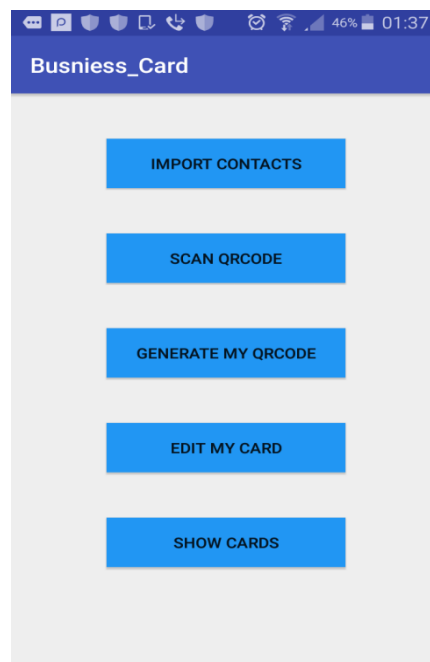


Figure 1 : Interface Principale de l'application

La figure ci-dessus représente notre interface principale. Il existe 5 grandes fonctionnalités.

- **IMPORT CONTACTS** : Consiste à importer un contact du téléphone et l'ajouter à la base de données pour qu'on puisse afficher dans les autres activités
- **SHOW CONTACTS CARDS** : Consiste à afficher les Bussniess cards des contacts importés par l'utilisateur
- **GENERATE MY QRCODE** : Consiste à générer le QR Code approprié à l'utilisateur courant en fonction des détails de ce dernier
- **SCAN QRCODE** : Consiste à scanner un QR Code d'une Bussniess Card et afficher ces infos à l'écran
- **EDIT MY CARD** : Consiste à faciliter l'édition de la Bussniess Card de l'utilisateur courant.

Scénarios

1. **Accès aux différentes fonctionnalités** :

Pour y accéder à aux différentes fonctionnalités de l'application, l'utilisateur doit passer par l'étape d'authentification. S'il n'a pas un compte il doit forcément passer à l'étape de l'inscription.il suffit d'appuyer sur « **Register Here** »

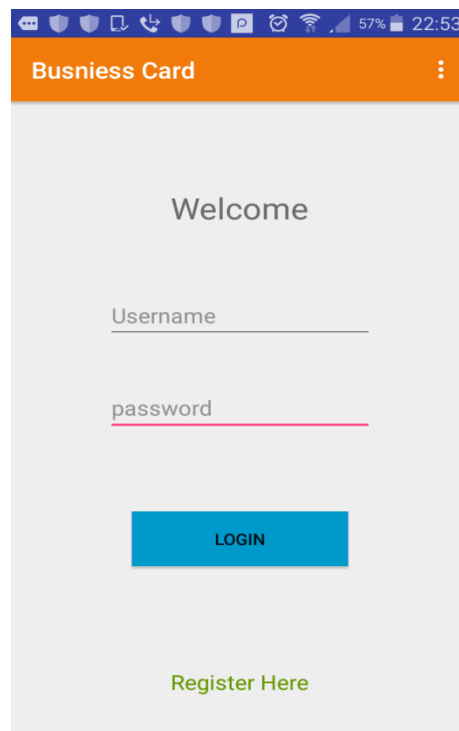
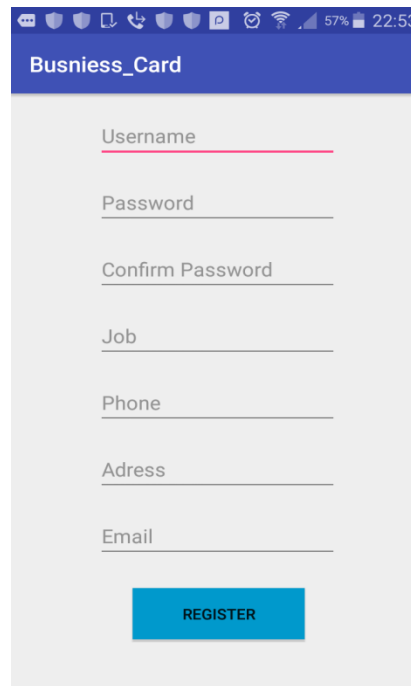


Figure 2 : Interface de l'authentification



The screenshot shows a mobile application interface titled 'Busniess_Card'. It features a registration form with the following fields: Username, Password, Confirm Password, Job, Phone, Adress, and Email. Each field has a corresponding underline. At the bottom of the form is a blue button labeled 'REGISTER'. The status bar at the top indicates a 57% battery level and the time 22:53.

Figure 3 : Interface de l'inscription

La figure ci-dessus représente l'interface à travers laquelle l'utilisateur puisse créer son propre compte. Une fois l'inscription est bien fait (c'est-à-dire tous les champs sont valides) l'utilisateur peut accéder au menu Principale.

2. Création des Business Card des contacts :

Pour structurer une « business card » de ces contacts, l'utilisateur doit tout d'abord fait les étapes d'inscription, l'authentification et en accédant au menu principale de l'application ensuite il importe les contacts de son propre téléphone en cliquant sur le bouton « **IMPORT FROM CONTACTS** ».

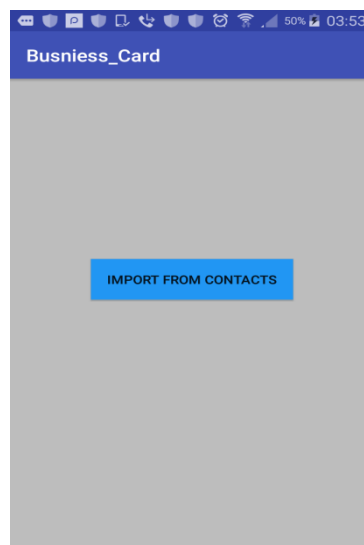


Figure 4 : Interface de passage aux contacts du téléphone

L'utilisateur sera redirigé vers ces contacts du téléphone et choisie le contact désiré. Un message « Contact Imported » sera affiché. Pour visualiser la liste des contacts importés, il suffit d'appuyer sur le bouton « **SHOW CONTACTS CARDS** » dans le menu principal

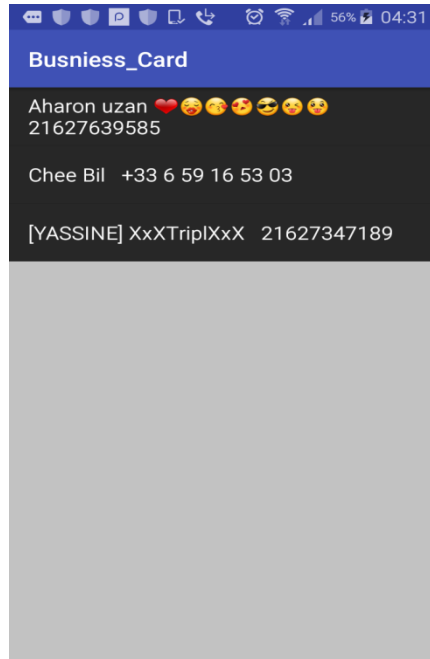


Figure 5 : Liste des contacts importés

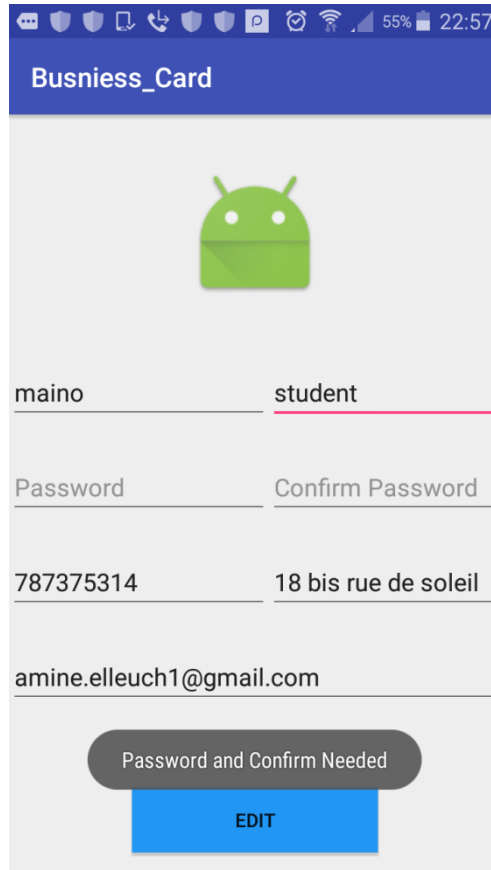
On appuyant sur le l'un de ces contacts on génère la « Business Card » du contact choisie.



Figure 6 : Interface du business Card d'un contact

3. Modification du Business Card :

Chaque utilisateur peut modifier sa propre « Business Card », en accédant au menu principal et en appuyant sur le bouton « **EDIT MY CARD** »



Busniess_Card

maino student

Password 787375314 Confirm Password 18 bis rue de soleil

amine.elleuch1@gmail.com

Password and Confirm Needed

EDIT

Figure 7 : Interface de modification

Pour finaliser la modification, l'utilisateur doit taper son mot de passe et le confirmer.

4. Generation de son Propre QR Code :

Afin de générer le QR Code de l'utilisateur courant il suffit de cliquer sur le bouton « **GENERATE MY QRCODE** » qui va prendre les données de ce dernier et afficher le QR code approprié.



Figure 8 : QR Code généré

5. Récupérer des infos à partir d'un QR Code existant :

Notre application expose l'option de récupération des données d'une « Business Card » à partir d'un QR code existant en utilisant la fonctionnalité « **SCAN QR CODE** »

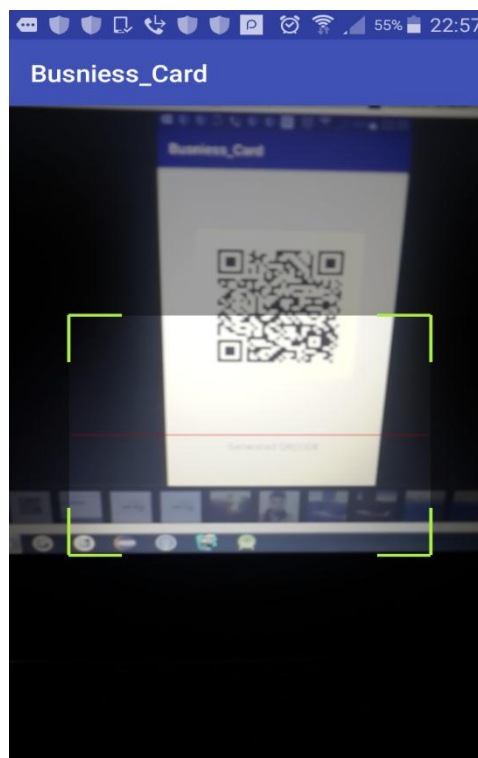


Figure 9 : Interface de Scan

En scannant le QR code, une boîte de dialogue se lance pour afficher les données récupérer

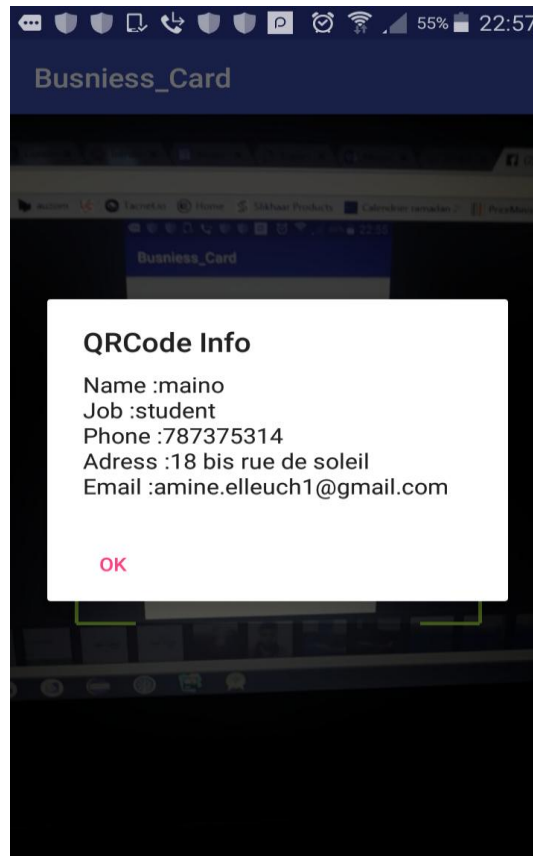


Figure 10 : données récupérer

Base De données

Pour faciliter le stockage de données de chaque utilisateur et des contacts importés on a créé une base de données SQLite « **BussniessCard.db** » qui contient deux tables, « **users** » et « **contacts** »

1. Table « users » :

On a essayé de couvrir tous les informations de l'utilisateur, on a donc utilisé les colonnes suivantes :

ID = « identifiant de l'utilisateur » (c'est la clé primaire)

USERNAME = « nom de l'utilisateur »

PASSWORD = « mot de passe de l'utilisateur »

JOB = « travail de l'utilisateur »

PHONE = « téléphone de l'utilisateur »

ADRESS = « adresse de l'utilisateur »

EMAIL = « adresse mail de l'utilisateur »

PICTURE = « l'image de l'utilisateur »

2. Table « contacts » :

On a créé cette table pour stocker les contacts que l'utilisateur a importé

ID = « identifiant du contact » (c'est la clé primaire)

USERNAME = « nom du contact »

PASSWORD = « mot de passe du contact »

JOB = « travail du contact »

PHONE = « téléphone du contact »

ADRESS = « adresse du contact »

EMAIL = « adresse mail du contact »

PICTURE = « l'image du contact »