- 3 인공지능의 간단한 역사
- · 인공기능의 태동: Perceptron의 개발이 중단되면서 정체
- · 탐색의 시대: GPS (General Problem Solver)에서 "탐색으로 추론하기"개발 진황 - 조합 독발(combinatorial explosion) 문제 해결불가
- · 첫번째 AI 거울: 하드웨이 성당 부족문제 등으로 무너감
- ㆍ지식의 시대
 - 一 전문가시스템: 특정 지식의 소记 영역에 국한되어 문제를 해결하도록 하는 시스템
 - 신경망의 부활 : Hopfield Net
- ·두번째 AI 겨울
 - AI 하드웨이 시장의 불괴 : 비용문제
- · AI의 부활
 - 一 컴퓨터 성능의 공가
 - Deep Blue 출현
 - 一Watson 意覧
- · 딥러닝, 빅데이터 및 인공지능

一현재.

474	地世	t us	બહસત	A A				
				나 알 필요	가 없다.			
				필수 작이				

[U공지능은 어디에 필요할까?
· 자물주행 자동차
. 맟춤형 광고
·汝旻(chatbot)
·의로분마
. જુલ ધ્લુ
· 경영 분야
· દ્વાસું ભાર્ટ
<연습문제>
1. 분류 (classification), 퇴귀(regression)
6. DN신러님은 인공지능의 한 분야이다. 규칙을 사람이 알지 못해도 Jata의 특강을 전달, 확습시켜
문제를 해결한다.
7. 딥러님은 머선러님의 한 분야이다.
data의 특정을 부출해 전달하지 않고도 인공신경망을 활용해 data 안으로 확습하고 문제를 해결한다.

- · (Ch.o) 다이싼 다 넘다이 복습)생략
 - 93 p 해보기
 - MSE(写是相是 St., Mean Squared Error)= 1 = 1 (y pred: y;)
 - mse = (np.square (ypred-y)). mean ()

(Ch.03 머신러/의기호)

- ∏ 머선러넣이란?
- ·머신러님 (machine learning): 컴퓨터에 학습 개을 부여하기 위한 연구분야
- . 머신러님과 전통적인 프로그래밍과의 차이정
 - -전통적인트로그래엄:개발자가 구체적인 프로그램 코드를 작성하여야 한다.
 - 머신러닝: 입력 데이터와 출력데이터만 제공하면 스스로학습한다.
 - ML 비서는 문제를 해결하기 위해, 알로리즘을 개발할 필요 없이 데이터만 제공하면 된다.
- ·인공지능 머신러넣 딥러닝
 - 딥러성: 심흥신경망에서 사용하는 학습 알고리즘
- ·머선러닝의 역사
 - Pass
- ㆍ 머신러님의 종류
 - 지도학습 (Supervised Learning): feature와 label을 주고 학습시커는 것
 - 비지도학습(Un supervised Learning): label 이 구여기지 않고 돼던을 찾아냄
 - 강화학습(reinforcement Learning); 보상 및 취벌의 형태로 학습데이터가 주어짐

그 지도학습
· 회귀 (regression): न्वर धांचेय ४७ ४७० २००० अरिटि धिल्यू वा पण घेरायण इंद्रास्ट मांचे
— 입·출격 값이 연속적
— 선형회귀 (Linear regression):매팅 함수가 직선형태인 것
·분류(classification):입력을 2개이상의 클래스로 나누는 것
― 클릭 값이 이신적
- 신경암, KNN (k-near ect neighbor), SUM (Support Vector Machine),의사결정트리

3 머신러닝의 과정

- *학습데이터 모르기,학습데이터 정제하기,모델 학습하기,평가, 예측
- ·더이터 수집: 일반적으로 그차원 배열로 저장
- ·훈련데이터와 대스트 데이터 :데이터의 일부는 학습에, 나머지 부분은 평가에 사용됨
- ·모델 선택: 걱절한 모델을 선정
- · 학습:모델에 학습에이터를 입력
 - 기울기를 발견하는 것이 AI의 목표
- · 평가 : 모델이 좋은지 나쁜지확인
- · 미측: 완성된 모델을 적용