

<Ch.07 MLP와 케라스 라이브러리>

2 행렬로 미니 배치 구현하기 → 시험에는 안 나올듯!

- 한 번에 여러 개의 샘플을 처리해도 각각 계산되어서 행렬에 좋음

- 미니배치의 구현

3 학습률

- 학습률 (learning rate): 한 번에 가중치를 얼마나 변경할 것인가를 나타낸 것

- 모멘텀 (momentum): 운동량, 학습 속도를 가속화

— 모멘텀 도입시 가중치 변경 공식: $W_{t+1} = W_t - \gamma \frac{\partial E}{\partial W} + \text{momentum} * W_t$

- 적절한 학습률 설정하기 : 현재 gradient 값, Weight의 크기, 학습의 정도 등을 고려하여 적응형 학습률을 채택

- Adagrad : SGD 방법을 개량한 최적화 방법. 학습률 감소 (learning rate decay) 채택

- 학습의 횟수가 많아지면 감소가 커져 학습이 안됨

- RMSprop : Adagrad의 수정판. gradient 눈적이지 아닌, 지수 가중 이동 평균 사용

- Adam (Adaptive Moment Estimation) : RMSprop + 모멘텀

4 케라스 (keras) 시작하기

- 텐서플로와 케라스
 - TensorFlow: 저수준 Deep Learning 라이브러리
 - Keras: 고수준 Deep Learning 라이브러리
- Keras로 신경망을 작성하는 절차
 - Keras의 핵심 데이터 구조는 model
 - Sequential 선형 model: 가장 간단한 모델 유형

5 케라스를 사용하는 3가지 방법

- Sequential 모델을 만들고 모델에 필요한 레이어를 추가하는 방법
 - add()를 사용해 모델에 점진적으로 레이어를 추가
- 함수형 API를 사용하는 방법
 - 레이어와 레이어를 변수로 연결
- Model 클래스 상속하기
 - Model 클래스를 상속받아 나름대로의 클래스를 정의

6 케라스를 이용한 MNIST 숫자 인식

7 케라스의 입력 데이터

- 입력 데이터 유형: Numpy 배열, Tensorflow Dataset 객체, 파이썬 제너레이터

- 텐서(tensor): 신경망의 입력, 다차원 넘파이 배열임.

- 텐서의 속성

- 차원: tensor에 존재하는 축의 개수

- ndim 속성으로 알 수 있음

- 형상(shape): 텐서의 각 축

- 데이터 타입(data type): 텐서 요소의 자료형

- dtype 속성으로 알 수 있음.

- 훈련 데이터의 형상: data를 쪼개야 하는 경우

- `batch = X_train[:256]`

- 많이 사용되는 훈련 데이터의 형상: 벡터 데이터, 이미지 데이터, 시계열 데이터, 동영상 데이터

8 케라스의 클래스들

→ 학습을 수행하는 최적화 알고리즘

• keras의 요소: 모델, 레이어, 입력 데이터, 손실 함수, 옵티마이저

• Sequential 모델: Feed-Forward 신경망을 구현하는 가장 기초적인 모델

— Compile, fit 등

• 레이어

— Input, Dense 등

• 손실 함수: MSE, Binary Cross entropy, Categorical Cross entropy, Sparse Categorical Cross entropy

→ one-hot encoding 했을 때

• 측정 항목: Accuracy 등

• 옵티마이저: SGD, Adam, Adagrad 등

• 활성화 함수: sigmoid, relu, softmax, tanh, selu, softplus 등

9 하이퍼 매개변수

• 하이퍼 매개변수: 학습률, 모멘텀의 가중치, 은닉층의 개수, 유닛의 개수, 미니 배치의 크기 등

• 하이퍼 매개변수를 찾는 데 사용되는 방법: 기본값 사용, 수동 검색, 그리드 검색, 랜덤 검색

— 그리드 검색: 각 하이퍼 매개변수에 대하여 몇 개의 값을 지정해 가장 좋은 조합을 찾는 알고리즘.