

# Actividad 3 - Finalizando el proyecto Servicios en la nube Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Aarón Iván Salazar Macías

Alumno: Jusi Ismael Linares Gutiérrez

Fecha: 08/05/2024

# Índice

Introducción	3
Descripción	
Justificación	
Capturas de pantalla	4
Conclusión	5
GitHub	6

### Introducción

En la etapa final de este proyecto, se ha empleado Azure DevOps Services para concluir todas las tareas pendientes y asegurar que el sistema esté completamente funcional. Con el objetivo de alcanzar la meta, se ha trabajado en la finalización de los sprints restantes, garantizando que todas las tareas estén marcadas como "done" en el tablero de trabajo. Además, se ha llevado a cabo la tarea de subir el proyecto completo al repositorio correspondiente, asegurando que todos los archivos estén correctamente organizados y disponibles para su acceso. La culminación de este proceso implica también la implementación del sistema en Internet, lo que permitirá su utilización y evaluación por parte de los usuarios finales. Esta fase no solo marca el cierre del proyecto, sino también proporciona una oportunidad para reflexionar sobre la experiencia de trabajar con Azure DevOps y el equipo de colaboradores involucrados.

## Descripción

El proyecto está llegando a su fase final, y estamos utilizando Azure DevOps Services como nuestra herramienta principal de gestión. Nuestro objetivo ahora es completar todas las tareas y sprints restantes para finalizar el proyecto por completo. Esto significa que debemos asegurarnos de que todas las funcionalidades y requisitos del sistema estén implementados y probados correctamente. Cada tarea debe estar marcada como "done" en Azure DevOps para que podamos tener una visión clara del progreso realizado.

Además, es crucial que tengamos todos los archivos del proyecto completos y actualizados en nuestro repositorio. Esto incluye el código fuente, la documentación y cualquier otro artefacto relacionado con el proyecto. Todo debe estar organizado y accesible para todo el equipo.

Una vez que todo esté listo, nuestro siguiente paso es subir el sistema completo a Internet. Esto implica desplegar la aplicación en un entorno accesible públicamente para que los usuarios finales puedan utilizarla y probarla.

### Justificación

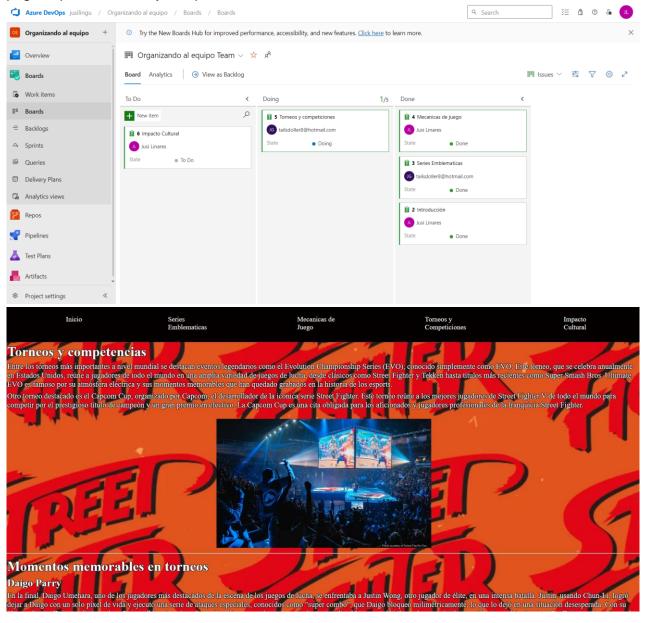
La utilización de Azure DevOps Services ofrece una solución integral y eficiente para la gestión y desarrollo de proyectos de software como el descrito en la actividad. Este tipo de plataforma proporciona herramientas que facilitan la planificación, seguimiento y colaboración entre los miembros del equipo, lo que resulta fundamental para alcanzar los objetivos del proyecto de manera efectiva.

Azure DevOps Services permite la implementación de metodologías ágiles, como Scrum o Kanban, lo que facilita la organización de tareas y sprints, así como la asignación de responsabilidades y el seguimiento del progreso en tiempo real. Además, su integración con repositorios de código como Git simplifica la gestión de versiones y la colaboración en el desarrollo del software.

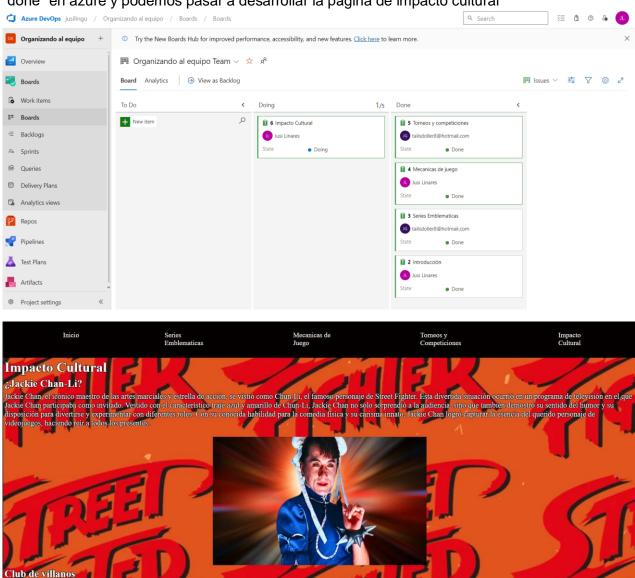
Al utilizar Azure DevOps Services, se garantiza la centralización de la información del proyecto, lo que facilita la comunicación entre los miembros del equipo y reduce el riesgo de errores debido a la falta de coordinación. Asimismo, la posibilidad de alojar el proyecto en la nube y subir el sistema a Internet de manera directa desde la plataforma agiliza el proceso de despliegue y puesta en producción.

# Capturas de pantalla

Una vez terminada correctamente la página de mecánicas de juego podemos pasar a la siguiente pagina que es torneos y competiciones



Nuevamente al terminar nuestra pagina de torneos y competiciones podemos marcarlo como "done" en azure y podemos pasar a desarrollar la página de impacto cultural



Cuando Ralph llega al mundo del juego "Hero's Duty", se encuentra con Zangief, el poderoso luchador ruso de la serie Street Fighter. Zangief, con su imponente presencia, ofre raliosos sobre cómo ser un "malo bueno", lo que desencadena una serie de eventos cómicos y emocionantes. Además, la película presenta a Bison, el villano principal del juego os personajes secundarios en la estación central de videojuegos llamada "Game Central Station". La presencia de Bison agrega un toque adicional de nostalgia para los fanático

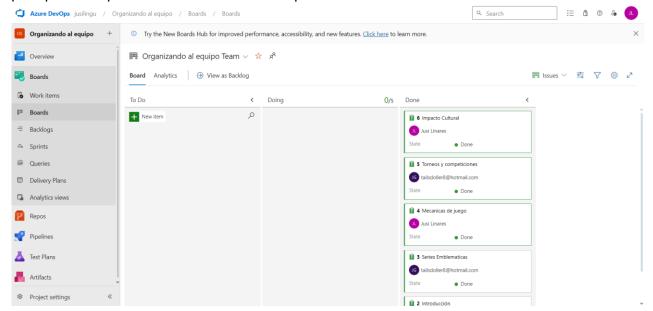
mo los personajes de videojuegos clásicos pueden trascender las pantallas de juego y formar part

, con su imponente presencia, ofrece a Ralph algunos consejos

Street Fighter II", como uno de

Cuando Ralph llega al mui

Ahora que están terminadas todas nuestras paginas podemos marcar todo como "done" en azure para poder empezar a subir nuestra enciclopedia a la web



### Conclusión

Finalizar nuestro proyecto con Azure DevOps Services ha sido un viaje muy gratificante. Durante este proceso, pudimos completar todas las tareas pendientes y los objetivos establecidos para nuestro sistema. Una de las cosas que más nos gustó de usar Azure DevOps fue lo fácil que nos resultó mantenernos organizados y seguir nuestro progreso. La colaboración con mis compañeros de equipo fue clave para el éxito del proyecto. Trabajar juntos en Azure DevOps nos permitió compartir ideas, revisar el trabajo de los demás y avanzar de manera coordinada.

Una vez que terminamos el desarrollo, subir los archivos del proyecto al repositorio y desplegar el sistema en Internet fue un proceso bastante sencillo gracias a las herramientas que nos ofrece Azure DevOps. Nos gustó especialmente lo fácil que fue implementar cambios y actualizar nuestro sistema de forma rápida y segura.

Azure DevOps Services ha sido una gran ayuda para nuestro equipo. Nos permitió colaborar de manera eficaz

### GitHub

https://github.com/JusiLinGu/Practicas\_UMI