

Projektin nimi ja tunnus	SportEventsApp Group_16
Projektin asettaja	Savonia
Projektipäällikkö/-t	Jussi Kitunen Otso Närhi
Projektin aloituspäivä	29.9.2025

Projektin tavoiteaikataulu,

Syyskuu 2025: Projektin suunnittelu,
Käyttöliittymän suunnittelu ja perusrakenteen
luonti (.NET MAUI -projekti),

Lokakuu 2025: Tapahtumien hallinta
(lisääminen, näyttäminen, kalenteri),
Käyttäjähallinta (kirjautuminen,
rekisteröityminen, roolit)

Marraskuu 2025: Tietokannan viimeistely,
mobiiliversio

Joulukuu 2025: Koko projektin viimeistely.

Projektin organisaatio ja vastualueet

Ohjausryhmä	Ohjelmistotuotanto
Projektiryhmä	Group_16
Osaprojektipäälliköt:	Käyttöliittymä ja navigaatio Jussi Kitunen
	Tietokanta ja käyttäjähallinta Otso Närhi

Projektin tausta

Projektin tarkoituksena on kehittää .NET MAUI -pohjainen mobiilisovellus, joka kokoaa eri urheilulajien tapahtumat yhteen paikkaan. Käyttäjä voi selata tulevia otteluita, tarkastella tapahtumakalenteria ja löytää, miltä palvelulta (esim. Ruutu+, Viaplay) tapahtuma on katsottavissa.

Projektin tavoitteet

- Luoda selkeä ja responsiivinen mobiilisovellus urheilutapahtumien selaamiseen
- Mahdollistaa tapahtumien lisääminen ja muokkaus admin-käyttäjille
- Tarjota rekisteröitymis- ja kirjautumistoiminnallisuus kahdella roolilla (user, admin)
- Toteuttaa tiedon tallennus paikalliseen tietokantaan (SQLite)
- Toteuttaa visuaalisesti selkeä ja helppokäyttöinen käyttöliittymä

Projektin sisältö ja vaiheistus

1. Käyttöliittymän rakenne ja navigaatio (AppShell, sivut)
2. Tapahtumien hallinta ja kalenterinäkymä
3. Käyttäjien kirjautuminen ja rekisteröinti
4. Roolipohjainen käyttöoikeuksien hallinta
5. Palveluntarjoajien sivu (urheilun suoratoistopalvelut)
6. Tietokannan lisääminen ja datan pysyvä tallennus
7. Mobiiliversiot
8. Testaus ja lopullinen julkaisuversio

Riskit

- Aikataulun venyminen muiden kurssien vuoksi
- Ongelmat tietokantaintegraation tai MAUI-yhteensopivuuden kanssa
- Käyttöliittymän responsiivisuus eri laitteilla

Projektin rajaus

Projektissa keskitytään urheilutapahtumien hallintaan ja selaamiseen. Sovellus ei sisällä reaaliaikaista otteludataa tai lipunmyyntijärjestelmää.

Projektin hinta

Ei rahallista budjettia, kehitys tapahtuu opiskelijatyönä.

Laatija Jussi Kitunen

Päivämäärä
24.10.2025

Hyväksyjä(t)

Päivämäärä