
Vaatimusmäärittely

SportEventsApp

versio 1.33

VERSIOHISTORIA

Versio	Päiväys	Tekijät	Selite (alkuperäinen, muutokset, korjaukset...)
1.00	30.09.2025	Jussi	luotu projektin kansiorakenne ja AppShell.
1.01	30.09.2025	Jussi	Lisätty .gitignore väliaikaisille tiedostoille.
1.02	30.09.2025	Jussi	AdminPage: UI ja lisäämisen perusrakenne.
1.03	30.09.2025	Jussi	Lisätty Dokumentit-kansio.
1.04	30.09.2025	Jussi	Sovelluksen teemat.
1.05	01.10.2025	Jussi	Poistetaan obj-kansio ja päivitetään gitignore.
1.06	01.10.2025	Jussi	Tehty sisäänkirjautuminen.
1.07	01.10.2025	Jussi	Korjauksia teemaan.
1.08	01.10.2025	Jussi	Pieni parannus väreihin.
1.09	02.10.2025	Jussi	Push ilmoitukset lisätty.
1.10	03.10.2025	Jussi	Filtterit lisätty.
1.11	03.10.2025	Jussi	Kalenterin logiikka tehty.
1.12	04.10.2025	Jussi	Palvelut lisätty.
1.13	06.10.2025	Jussi	Lisätty description-tapahtumiin.
1.14	06.10.2025	Jussi	Väreihin pieni muutos.
1.15	06.10.2025	Jussi	Kirjautumista paranneltu.
1.16	07.10.2025	Jussi	Rekisteröinti lisätty.
1.17	10.10.2025	Jussi	Muokkaus/Poisto lisätty.
1.18	10.10.2025	Jussi	Edit/Delete nappien efektit.
1.19	11.10.2025	Jussi	Pelissäännöt-dokumentti.
1.20	14.10.2025	Jussi	Jaksoraportti1.
1.21	14.10.2025	Jussi	Dokumentteihin muutoksia.
1.22	14.10.2025	Jussi	Nimen korjaus.
1.23	14.10.2025	Otso	SQLite lisätty projektiin.
1.24	16.10.2025	Otso	Oletustapahtumat tietokannan muodostimeen.
1.25	19.10.2025	Jussi	Jaksoraportti 1 päivitys.
1.26	20.10.2025	Jussi	Mobiiliversio EventsListPage.
1.27	20.10.2025	Jussi	Jaksoraportti 1, Otson muokkaukset.
1.28	20.10.2025	Otso	Jaksoraportti 1, pieni lisäys.
1.29	20.10.2025	Otso	Käyttäjien tietokanta. Käyttäjälle asetettu Id.
1.30	23.10.2025	Jussi	Mobiiliversio toistaiseksi pois käytöstä.
1.31	24.10.2025	Jussi	Projekтикortti.
1.32	24.10.2025	Jussi	Vaatimusmäärittelyn luonnos.
1.33	30.10.2025	Jussi	Paranneltu kalenterisivu.

SISÄLLYSLUETTELO

1.	PROJEKTIN ORGANISOINTI.....	5
2.	JÄRJESTELMÄN KUVAUS.....	6
2.1	TOIMINTAYMPÄRISTÖN KUVAUS.....	6
3.	TAVOITTEET JA VAATIMUKSET	7
3.1	KÄYTTÖTAPAAVION KUVAUS.....	7
3.2	TOIMINNALLISET VAATIMUKSET	7
3.3	EI-TOIMINNALLISET VAATIMUKSET	8
3.4	REUNAHDOT JA RAJOITTEET.....	8
4.	RAJAUKSET	9
5.	YMPÄRISTÖ JA LIITTYMÄT	10
6.	HYÖDYT	111
7.	AIKATAULU	12
8.	TOTEUTUSVÄLINEET	13
9.	LISÄTIETOJA.....	14

1. PROJEKTIN ORGANISOINTI

Projektiryhmä, asiakas ja sidosryhmät on kuvattu projektikortissa. Projektin toteuttaa opiskelijaryhmä, jolla on aiempaa kokemusta ohjelmistokehityksestä ja tietokantojen käytöstä. Projektissa käytetään sovittuja ohjelmistoja ja henkilöt tietävät työvastuunsa.

2. JÄRJESTELMÄN KUVAUS

SportEventsApp on sovellus, jolla käyttäjät voivat tarkastella urheilulajientapahtumia.

Admin-käyttäjä voi hallita (lisätä, muokata, poistaa) tapahtumia.

Sovellus näyttää tapahtumat myös kirjautumattomille käyttäjille.

2.1 Toimintaympäristön kuvaus

Sovellus toimii .NET MAUI -ympäristössä ja käyttää SQLite-tietokantaa paikalliseen tietojen tallennukseen.

Sovellus on tarkoitettu Windows, iOS ja Android-laitteille, mutta se voidaan tarvittaessa laajentaa muille alustoille.

3. TAVOITTEET JA VAATIMUKSET

Sovelluksen tavoitteena on tarjota helppo tapa tarkastella ja hallita urheilutapahtumia paikallisesti.
CRUD-toiminnot (Create, Read, Update, Delete) toteutetaan SQLite-tietokannan avulla.

3.1 Käyttötapauskaavion kuvaus

Käyttäjä, joka on kirjautunut Admin-tunnuksilla hallitsee tapahtumia; kirjautumaton käyttäjä voi tarkastella tapahtumalistaa.

3.2 Toiminnalliset vaatimukset

Tunnus	Kuvaus	Perustelu	Lähde	Testi	Priorit.
1	<i>Tapahtumien tarkastelu ilman kirjautumista</i>	Käyttäjien pitää voida selata tapahtumia helposti	Asiakas	Käynnistä sovellus ja tarkastele tapahtumia ilman kirjautumista	1
2	Admin voi lisätä uusia tapahtumia	Mahdollistaa tietojen hallinnan	Asiakas	Kirjaudu adminina ja lisää tapahtuma	1
3	Admin voi muokata olemassa olevia tapahtumia	Tietojen päivittäminen on oltava mahdollista	Asiakas	Kirjaudu adminina ja muokkaa tapahtuman tietoja	1
4	Admin voi poistaa tapahtumia	Vanhentuneet tapahtumat tulee voida poistaa	Asiakas	Kirjaudu adminina ja poista tapahtuma	1
5	Käyttäjällä (User) on mahdollisuus tulevaisuudessa kirjautua ja saada oma näkymä	Käyttäjäroolien laajennettavuus	Suunnittelija	Testataan myöhemmässä vaiheessa	2

3.3 Ei-toiminnalliset vaatimukset

- Käyttöliittymän tulee olla selkeä ja responsiivinen
- Sovelluksen tulee toimia ilman verkkoyhteyttä (paikallinen SQLite)
- Suorituskyvyn on oltava hyvä: tietojen lataaminen tapahtuu alle 1 sekunnissa

3.4 Reunaehdot ja rajoitteet

- Tietokanta: SQLite
- Kehitysympäristö: Visual Studio (.NET MAUI)
- Alusta: Windows, iOS, Android

4. RAJAUKSET

Sovellus on toistaiseksi optimoitu vain Windows-käyttäjälle.

5. YMPÄRISTÖ JA LIITTYMÄT

- Ohjelmisto toimii Windows, iOS, Android-laitteilla
- Käyttää paikallista SQLite-tietokantaa
- Ei ulkoisia verkkoliittymiä tässä vaiheessa

6. HYÖDYT

- Urheilutapahtumien helppo hallinta ja tarkastelu
- CRUD-toimintojen avulla tietoja voi muokata helposti
- Toimii offline-tilassa ilman verkkoa
- Mahdollisuus laajentaa tulevaisuudessa useampaan käyttäjärooliin ja online-tietokantaan

7. AIKATAULU

Vaihe	Arvioitu valmistuminen
Tietokannan suunnittelu ja toteutus	Marraskuu 2025
CRUD-toiminnot	Lokakuu 2025
Käyttöliittymä	Lokakuu 2025
Kirjautuminen	Lokakuu 2025
Testaus ja dokumentointi	Marraskuu 2025

8. TOTEUTUSVÄLINEET

- **Ohjelmointikieli:** C#
- **Kehitysympäristö:** Visual Studio 2022
- **Käyttöliittymäkehys:** .NET MAUI
- **Tietokanta:** SQLite

9. LISÄTIETOJA

- .NET MAUI -dokumentaatio: <https://learn.microsoft.com/dotnet/maui/>
- SQLite dokumentaatio: <https://www.sqlite.org/docs.html>