



**Aurore
LAFAURIE**



PROFIL

En tant qu'ingénieure IMAC, je suis à la recherche de ma première opportunité professionnelle. Je suis particulièrement intéressée par la création visuelle dans les jeux vidéo, ainsi que dans l'industrie du film et de l'animation.

J'ai récemment terminé mon stage de fin d'études chez Technicolor Group, où j'ai contribué au développement du logiciel open-source Meshroom.

LANGUES / PAYS

Français (Langue maternelle)
Anglais (C1)
Japonais (B1)
Espagnol (Niveau lycée/B1)



Natal 6 mois



Voyages

COMPÉTENCES

Capacités

Développement
Gestion de projet
Création graphique
Communication sur les réseaux

Savoirs être

Expression claire
Autonomie
Esprit d'équipe

Outils



PARCOURS

Professionnel

Stage de 6 mois (2024) :
Développeur logiciel pour Meshroom
Technicolor Group - Paris

Stage de 13 semaines (2023) :
Spécialiste Produit pour SMODE
Smode Tech - Paris

Stage de 14 semaines (2021) :
Développement d'un site en Three.js
Festival MMI 2021 - IUT de Tarbes

Complémentaire

Projet Tutoré en Janvier 2023 :
3 semaines intensives
Implémentation d'un module de
géolocalisation pour le logiciel
open-source Meshroom

TOEIC : Test of English for
International Communication,
980 Points équivalent C1
Validé en Décembre 2022

BAFA : Brevet d'Aptitudes aux
Fonctions d'Animateur,
Validé en Juin 2020

Scolaire

IMAC: Image, Multimédia,
Audiovisuel et Communication,
ESIPE , 2024.
Ingénieur alliant Arts et Sciences
Semestre à Hakodate, Japon

DUT MMI: Métiers du Multimédia
et de l'Internet,
IUT de Tarbes , 2021.
Formation polyvalente
en audiovisuel et informatique

Baccalauréat S SVT Spécialité ISN,
Mention Très bien,
Option Japonais LV3,
Section européenne Anglais
Lycée Ozenne , 2019

REJOIGNEZ L'AVENTURE VIA :



[JUST-KIEL.GITHUB.IO/](https://just-kiel.github.io/)



AUORE.LAFAURIE.PRO@GMAIL.COM



06.52.64.17.09



[AUORE-LAFAURIE-68636B197](https://www.linkedin.com/in/AUORE-LAFAURIE-68636B197)



[JUST-KIEL](https://github.com/just-kiel)