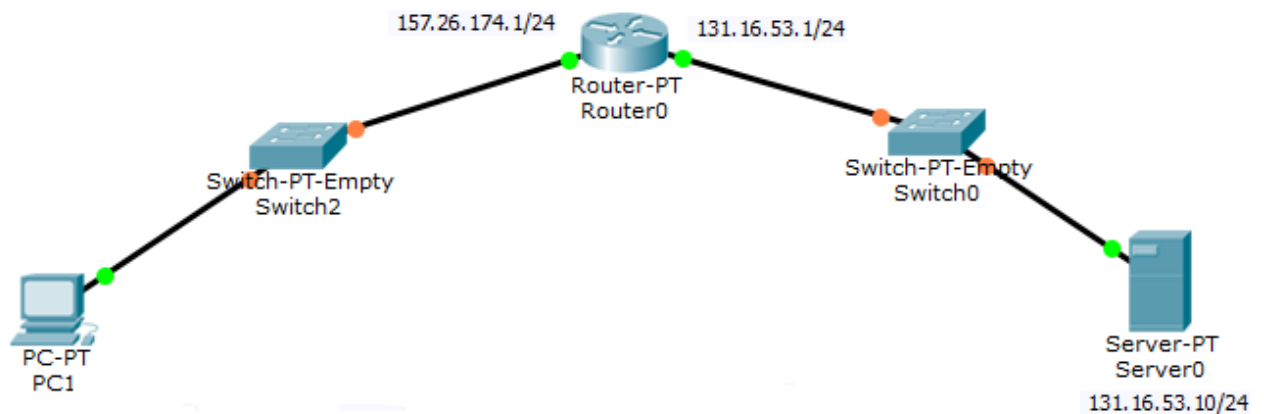


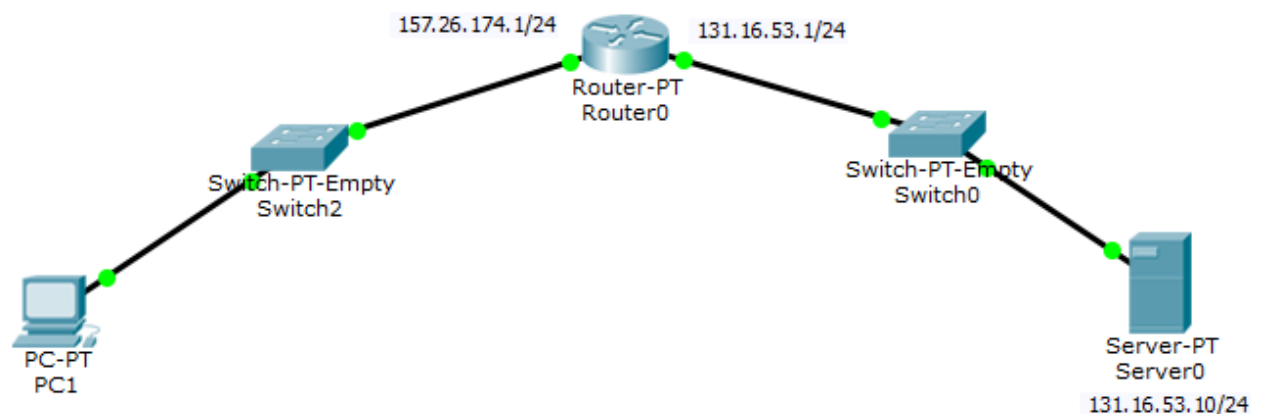
Exercices

Chapitre	Routing	Durée : 40'
Sujet	Prise en main du simulateur – Principes du routage	
Objectif(s)	<p>A la fin des exercices, l'élève doit être capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> Se familiariser avec le logiciel Packet Tracer Student Identifier les sous-réseaux, attribuer une adresse consistante Comprendre le rôle d'un routeur entre deux réseaux et le cheminement des paquets 	

- 1) Installer Packet Tracer Student s'il n'est pas déjà installé
- 2) Ouvrir « Packet Tracer Student » avec le fichier 129_04_40_Ex_Routage_Simulateur.pkt.
- 3) Comprendre le fonctionnement du schéma proposé :
Remarquez qu'au démarrage, les interfaces au niveau des deux Switch sont en orange :



Lorsque les switches ont fini de négocier les vitesses, vérifié la topologie du réseau qui les entoure, les interfaces changent pour un status « up » et sont représentées en vert :



ENTOURER d'une couleur différente chaque sous-réseau.

Quels sont les différents sous-réseaux (utiliser la notation A.B.C.D / xx) ?

.....

.....

- 4) Choisissez une adresse pour PC1 :

Adresse :

Masque :

Passerelle (gateway) :

- 5) Initialiser l'adresse de PC1 :

- > Un clic sur PC1 pour ouvrir la fenêtre
- > Onglet Desktop
- > Ip configuration : rentrez les informations
- > Fermer la fenêtre de configuration

- 6) Tester la connexion de PC1 avec le serveur 0

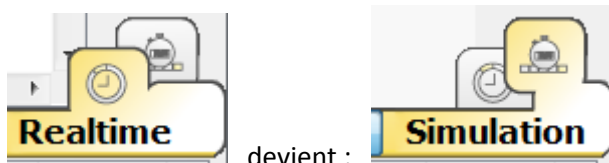
- > Onglet Command Prompt
- > ipconfig pour vérifier la configuration
- > Lancer la commande pour tester la connexion

Résultat:

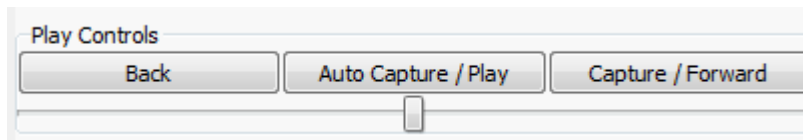
- 7) Passez en **mode simulation** et relancez votre commande

Pour passer en mode simulation :

- > Cliquez sur le chronomètre en bas à droite) :



- > Régler le curseur et cliquer sur AutoCapture pour démarrer la simulation



- 8) Observer ce qui se passe :

.....

.....