



06 Le QoS (Quality of Service) La QdS (Qualité de service)

Module 146



1. Introduction

Le QoS, ou la Qualité de Service, est le fait de mettre une priorité à certains services utilisant le réseau, comme la téléphonie VoIP, la messagerie, les vidéo-conférences ou la vidéosurveillance.

Il permet de classer les différents types d'applications selon leur importance, afin d'y assigner plus ou moins de bande passante et ainsi d'optimiser le réseau et de diminuer la latence.

La mise en place d'un QoS est particulièrement recommandée si votre réseau gère des applications lourdes et sensibles à la latence (flux vidéo, voix, ...) ou si vous avez des liens de faible qualité entre du matériel critique (serveurs,...).

2. <u>Définitions</u>

Le délai de transit ou latence est un délai dans les communications informatiques.

Elle désigne le temps nécessaire à un paquet de données pour passer de la source à la destination à travers un réseau.

Le débit est la bande passante utilisé par un flux.

Celui-ci peut être constante ou variable.

La gigue dans un flux de paquets IP est la variation du délai de transit entre plusieurs paquets IP.

Ce paramètre est très important pour les applications de voix sur IP (VoIP) car les codecs de compression de la voix sont très sensibles à la gigue.

La perte de paquets est le pourcentage de paquets IP perdus sur le réseau.

Lorsque vous transférez des données à travers un réseau, celles-ci sont transférées à travers un switch et/ou un routeur.

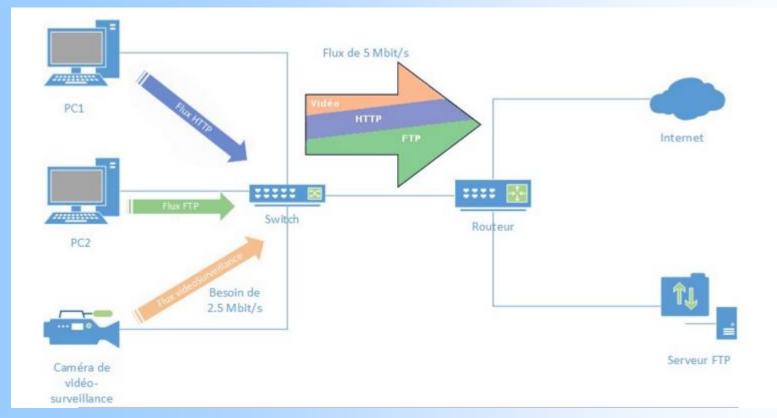
Si la bande passante de votre réseau est insuffisante pour la quantité de données à transmettre, une latence se met en place sur le réseau.

Cette latence peut poser problème, notamment sur des fonctions critique du réseau, comme les appels téléphoniques ou les mouvements des caméras de vidéosurveillance.

La latence entrainera une conversation inintelligible ou une vidéo saccadée.

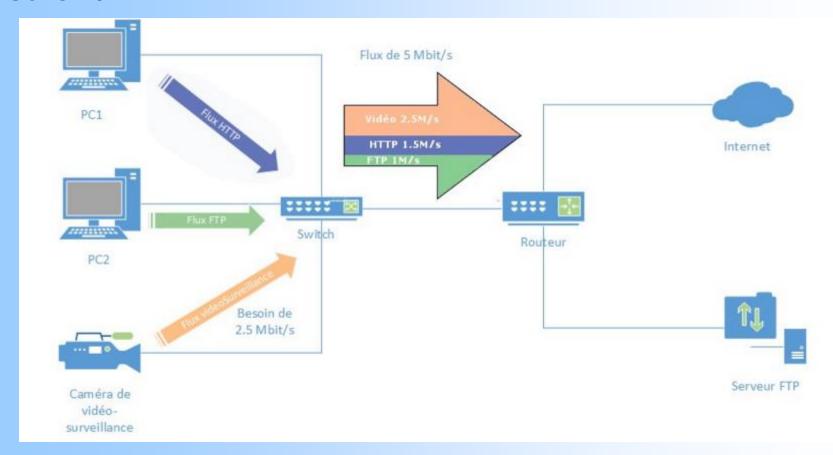
Voici un exemple de topologie nécessitant la mise en place d'un QoS:

Schéma 1



Nous pouvons voir que le flux FTP de transfert de fichiers et le flux HTTP peuvent accaparer toute la bande passante, empêchant le flux vidéo d'avoir les 2.5Mbit/s nécessaire à son bon fonctionnement.

Schéma 2:



Dans le deuxième schéma, ce problème a été résolu en mettant en place une QoS.

Dans cet exemple, le QoS est "fixe" (configurée en Mbit/s), mais il peut également être configuré en % de la bande passante.

Ainsi, nous aurions pu assigner 50% de la bande passante au flux vidéo.

Ce flux aurait donc pu prendre jusqu'à 50% de la bande passante, mais pourrait également ne consommer que 10% si il n'y a pas besoin de plus.

4. Entrée - sortie

Le QoS peut être appliquée sur les interfaces d'entrées et de sorties du matériel.

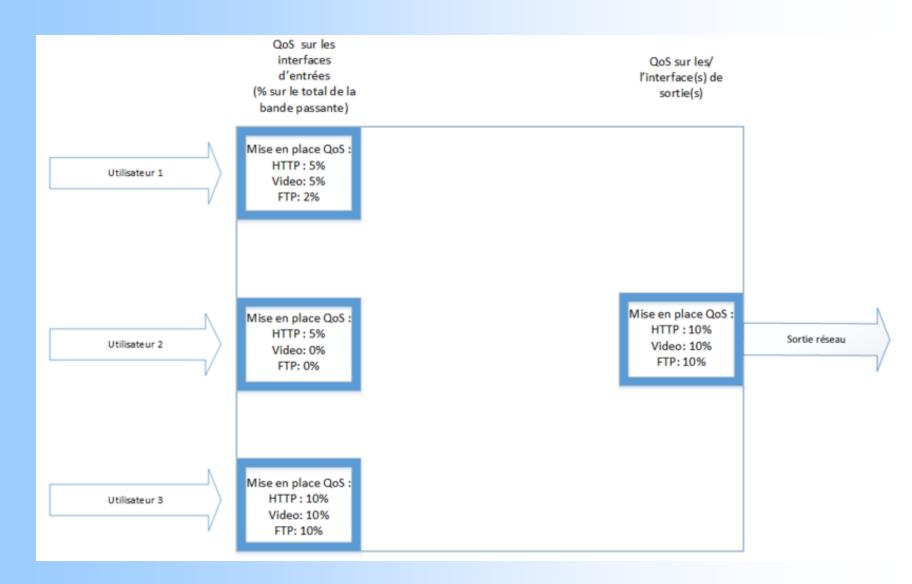
Le plus optimisé étant de tout d'abord brider les interfaces utilisateurs afin de réduire le flux à sa source, et ainsi de ne pas encombrer inutilement la file de sortie du switch et/ou routeur.

Si votre réseau comporte des switches, le mieux est de tout d'abord configurer les interfaces utilisateurs de ceux-ci.

Vous pouvez ensuite, selon votre topologie, également configurer l'interface de sortie de façon à ce que le réseau associé à ce matériel ne dépasse pas une certaine bande passante.

4. Entrée - sortie

Schéma 3 :



5. Le système de « Burst »

Dans le Schéma 3, le total de bande passante possible des utilisateurs pour le HTTP est de 20% de la bande passante totale.

Ils n'utiliseront peut être pas chacun leur quota entier, mais si c'est le cas, il ne sortira pas plus de 10% sur le réseau au final.

Une exception existe toutefois, le système de «**Burst**» permet de mettre en place une moyenne d'utilisation du trafic.

Si on place une règle de **burst** à 10Mb/s sur **Youtube** par exemple, et que l'utilisateur n'utilise que 2Mb/s sur 10 mn, il pourra dépasser la règle des 10Mb/s, à la condition que le trafic ne soit pas encombré.

Le but étant qu'en moyenne, le trafic soit de 10Mb/s.

Avec le routeur Zyxel, il est possible de gérer le QoS à deux endroits différents : Options du Wi-fi et Gestion de la bande passante

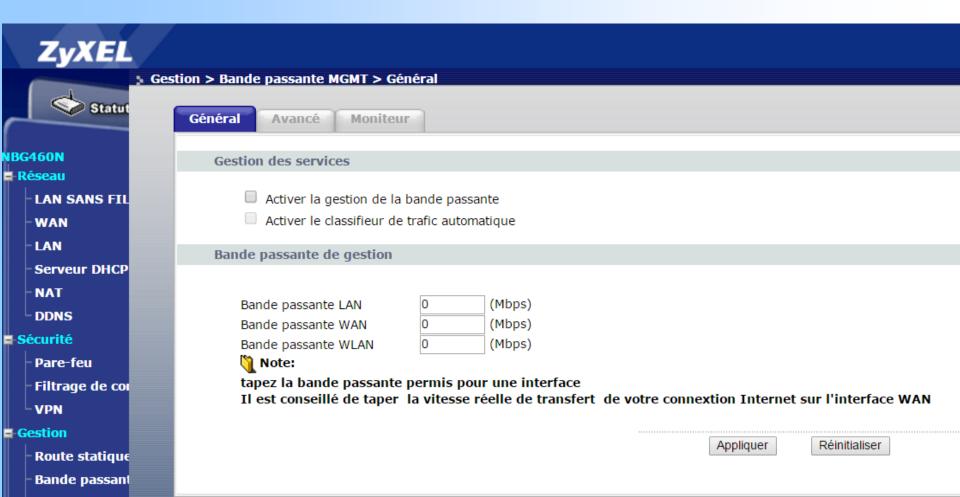
Dans les **options du Wi-Fi**, il est possible d'activer le QoS et de définir des niveaux de priorité à des applications prédéfini ou personnalisées.

Réseau > LAN SANS FIL > QoS

seau > LAN SANS FIL > QoS						
ncé QoS WPS S	tation WPS P	rogrammer				
✓ Activer WMM QoS Règle de WMM QoS Priorité d'application ▼						
Nom	Service	Port Dest	Priorité	Modifier		
-	-	0	-			
-	-	0	-			
				_		
-	-	0	-			
-	-	0	-	_		
	Priorité d'application ▼ Nom -	Priorité d'application ▼ Nom Service	Priorité d'application ▼ Nom Service Port Dest 0	Priorité d'application ▼ Nom Service Port Dest Priorité 0 -		

Au niveau de la **Gestion**, on peut activer le QoS et définir la bande passante pour le LAN, le WAN ou le WLAN.

Gestion > Bande passante MGMT > QoS > Général



Gestion > Bande passante MGMT > QoS > Général

- Activer la gestion de la bande passante permet de gérer la gestion de la bande passante.
- Activer le classifieur de traffic automatique permet d'automatiser la gestion (priorité au VoIP)
- Bande passante LAN valeur réelle en Mb/s
- Bande passante WAN valeur réelle en Mb/s
- Bande passante WLAN valeur réelle en Mb/s

Dans l'onglet **Avancé**, on peut définir le niveau de priorité des services ainsi que la direction (vers LAN, vers WAN, vers WLAN)

Gestion > Bande passante MGMT > QoS > Avancé



Dans l'onglet **Avancé**, on trouve une **liste d'applications** et des **services à définir par l'utilisateur**.

La **liste d'applications** est prédéfinie, l'utilisateur peut choisir le niveau de priorité (Haut, moyen, Bas)

Dans les paramètres avancés de la liste d'applications, on peut définir le protocole (UTP/TCP) ainsi que la direction (LAN, WAN, WLAN).

0 - 1					
• Gestion > F	Bande passante MGMT > Ava	ance			
Li	iste d'applications				
	#	Activer	Service	Priorità	Paramètre avancà
	1		XBox Live	Haut ▼	
	2		VoIP (SIP)	Haut ▼	 ■
	3		FTP	Haut ▼	 ■
	4		E-Mail	Haut ▼	 ■
	5		eMule	Haut ▼	 ■
	6		BitTorrent	Haut ▼	 ■
	7		MSN Webcam	Haut ▼	
	8		www	Haut ▼	

Service défini par l'utilisateur

Service défini par l'utilisateur

#	Activer	Direction	Nom du service	Priorité	Modifier
1		Vers LAN ▼		Haut ▼	F 🛅
2		Vers LAN ▼		Haut ▼	
3		Vers LAN ▼		Haut ▼	 ■
4		Vers LAN ▼		Haut ▼	
5		Vers LAN ▼		Haut ▼	 ■
6		Vers LAN ▼		Haut ▼	
7		Vers LAN ▼		Haut ▼	 ■
8		Vers LAN ▼		Haut ▼	
9		Vers LAN ▼		Haut ▼	 ■
10		Vers LAN ▼		Haut ▼	

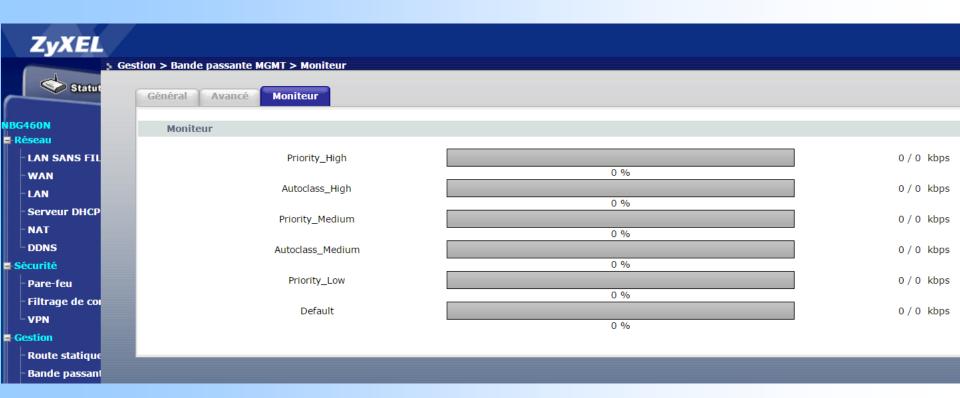
Dans les services à définir par l'utilisateur, on peut définir la direction (vers LAN, vers WAN, vers WLAN), le nom du service et le niveau de **priorité** (Haut, Moyen, Bas).

Pour configurer la règle, cliquez sur le bloc notes :

Configuration de règle				
Adresse de destination	0.0.0.0			
Masque net subnet de destination	0.0.0.0			
Port de destination	0			
Adresse source	0.0.0.0			
Masque net subnet source	0.0.0.0			
Port source	0			
Protocole	Personnalisé ▼ 0			
Notez: Veuillez cliquer sur le bouton "OK" ou "Annuler" pour retourner a la page precedente				

Dans l'onglet **Moniteur**, on peut visualiser le trafic des différents niveaux de priorité en kb/s.

Gestion > Bande passante MGMT > QoS > Moniteur



Dans l'onglet **Moniteur**, le routeur classe les priorités de la manière suivante :

Moniteur Dei aniba I li ab	CLASS TYPE	PRIORITY	
Priority_High	User-defined with high priority	6	
Autoclass_High	AutoClass_H	5	
Priority_Medium	User-defined with medium priority	4	
Autoclass_Medium	AutoClass_M	3	
Priority_Low	User-defined with low priority	2	
Default	Default Class	1	