

UNITY GAME DEVELOPER



## OCBITA

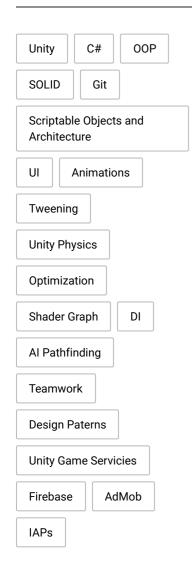
#### • БАКАЛАВР

ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІНФОРМАЦІЙНО КОМУНІКАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ, КИЇВ

Інформаційні системи та технології

- Комп'ютерні мережі
- Інформаційні системи
- Розробка мобільних застосунків Unity

## НАВИЧКИ



#### ПРО СЕБЕ

Unity Game Developer із 2-річним досвідом розробки ігор за допомогою Unity. Мої якості — це самостійність, комунікабельність, відповідальність та прагнення до професійного зростання. Моя головна мета — створювати захоплюючі, новаторські ігри, що приносять задоволення гравцям та здобувають популярність на ринку. Завжди відкритий до нових знань у галізу та використовую кожну нагоду для розвитку своїх навичок.

# ДОСВІД РОБОТИ

( UNITY GAME DEVELOPER | ЛЮТ 2022 - BEP 2022

24PLAY, КИЇВ

#### **Strong Junior**

Створив більше 6 hyper-casual прототипів у команді із 3Д дизайнером. Обов'язки:

- Імплементація ігрових механік
- Верстка інтерфейсу гравця
- Налаштування SDK
- Оптимізація під мобільні пристрої
- Дизайн рівнів
- Підготовка до релізу

## GAME DEVELOPMENT TEACHER | ЛИСТ 2023 - СЕРП 2024

## GOITEENS, ВІДДАЛЕНО

Обов'язки

- Ведення заняття
- Перевірка виконаних завдань
- Підготовка додаткових матеріалів заняття
- Володіння програмою курсу розробки ігор за допомогою Unity

## • UNITY DEVELOPER HA ΠΡΟΕΚΤ | ЖОВТ 2024 - CI4 2025

#### EJAW, ВІДДАЛЕНО

Оновив 6 проектів на рушії Unity з версій 2017-2019х років до актуальної версії 2022 року із збереженням повної функціональності. Обов'язки:

- Оновлення проектів
- Відповлення функціоналу
- Публікація проектів в Google Play

#### NEXT OPPORTUNITY

# ПОСИЛАННЯ

• ПОРТФОЛІО

• GIT HUB

just0simon.github.io

https://github.com/Just0Simon

мови

о Українська, рідна

О Англійська, рівень В2