

ІВАН ГОЙНА

UNITY GAME DEVELOPER



Київ, Ukraine



hoina_ivan@ukr.net

ОСВІТА

БАКАЛАВР

ДЕРЖАВНИЙ
УНІВЕРСИТЕТ
ІНФОРМАЦІЙНО
КОМУНІКАЦІЙНИХ
ТЕХНОЛОГІЙ, КИЇВ
2024

Інформаційні системи та
технології

- Комп'ютерні мережі
- Інформаційні системи
- Розробка мобільних
застосунків Unity

НАВИЧКИ

Unity

C#

OOP

SOLID

Git

Unity Game Services

Робота у команді

МОВИ

- Українська, рідна
- Англійська, рівень B2

ПРО СЕБЕ

- Unity Game Developer із 2-річним досвідом розробки ігор за допомогою Unity. Мої якості — це самостійність, комунікабельність, відповідальність та прагнення до професійного зростання. Моя головна мета — створювати захоплюючі, новаторські ігри, що приносять задоволення гравцям та здобувають популярність на ринку. Завжди відкритий до нових знань у галузі та використовую кожну нагоду для розвитку своїх навичок.

ДОСВІД РОБОТИ

UNITY GAME DEVELOPER | ЛЮТ 2021 - ВЕР 2022

24PLAY, КИЇВ

Strong Junior

Створив більше 6 hyper-casual прототипів у команді із 3Д дизайнером.

Обов'язки:

- Імплементация ігрових механік
- Верстка інтерфейсу гравця
- Налаштування SDK
- Оптимізація під мобільні пристрої
- Дизайн рівнів
- Підготовка до релізу

GAME DEVELOPMENT TEACHER | ЛИСТ 2023 - СЕРП 2024

GOITEENS, ВІДДАЛЕНО

Обов'язки

- Ведення заняття
- Перевірка виконаних завдань
- Підготовка додаткових матеріалів заняття
- Володіння програмою курсу розробки ігор за допомогою Unity

UNITY DEVELOPER НА ПРОЕКТ | ЖОВТ 2024 - СІЧ 2025

EJAW, ВІДДАЛЕНО

Оновив 6 проектів на рушії Unity з версій 2017-2019x років до актуальної версії 2022 року із збереженням повної функціональності.

Обов'язки:

- Оновлення проектів
- Відповлення функціоналу
- Публікація проектів в Google Play

NEXT OPPORTUNITY

ПОСИЛАННЯ

ПОРТФОЛІО

just0simon.github.io

GIT HUB

https://github.com/Just0Simon