1. В игре должно присутствовать атосохранение.

2. Должна быть возможность продолжить игру с момента последнего сохранения.

3. Необходимо добавить следующие пользовательские настройки:

а) звук(вкл.- выкл., уровень громкости)

б) полноэкранный режим

в) уровень сложности

г) управление

4. Возможность создания персонажа и выбора из уже существующих.

5. Выбор класса и начальных характеристик при создании персонажа.

6. Выбор режима игры (сюжет, арена и т.п) и уровня.

7. Наличие кнопки паузы, позволяющей приостановить игру и выводящей на экран меню с пунктами возобновления игры, перехода к настройкам и выхода в главное меню.

8. Возможность просмотра инвентаря (с помощью определённой клавиши клавиатуры) и взаимодействия с ним во время игры(с помощью мыши).

9. Отображение характеристик предмета при наведении на него курсора мыши.

10. Остановка игры в случае смерти перснонажа, вывод на экран окна о смерти с возможностью выбора дальнейших действий.

11. В режиме сюжета частота спавна монстров и их уровень должны зависеть от выбранной сложности игры и номера текущей локации.

12. В режиме арены частота спавна и уровень монстров изначально имеют минимальные значения и постпепенно повышаются.