

Chirpcompiler

Este SCORM está destinado a explicar la instalación y utilización de Chirpcompiler, que es una herramienta adicional que permite traducir los proyectos Scratch en archivos ejecutables. Esto facilita la inserción de los videos en proyectos mayores. Si no se utiliza Chirpcompiler, la única manera de ver en funcionamiento los videos es ingresando al ambiente Scratch, lo cuál puede ser inapropiado en algunos casos y además nos obliga a tener instalado Scratch en cualquier máquina donde pretendamos visualizar el video.

DiM@We 2009