

# Voranut

## Member List

Student ID	Student Name	Responsibility (%)
63130500083	Purazhet Zheng	25
63130500094	Phumin Chumphu	25
63130500097	Yuthasart Prajaksuwan	25
63130500107	Vichayaphat Patthikarnsakul	25

## List of Content

<b>Table of Contents</b>	<b>Page</b>
Business Requirements (User, Feature)	<a href="#"><u>3</u></a>
Logical DB Design (Table Design)	<a href="#"><u>5</u></a>
SQL statements (at least 5 statements)	<a href="#"><u>7</u></a>
Data Dictionary	<a href="#"><u>8</u></a>
DDL script	<a href="#"><u>14</u></a>
Export Data	<a href="#"><u>21</u></a>

## **Business Requirement (Entertainment)**

### **User**

ผู้ใช้งานแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม ได้แก่

- ผู้จัดการแข่งขัน
- ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

### **Features**

#### **ผู้จัดการแข่งขัน**

- สามารถเข้ามาสร้าง Event การแข่งขันใน Platform ของเรา
- สามารถเลือกอนุมัติทีมเข้าแข่งขันได้
- สามารถแก้ไขข้อมูลในการแข่งขันได้โดยต้องมีเหตุรองรับ ตัวอย่างเช่น การลงโทษระงับทีมเข้าแข่งขันที่ใช้โปรแกรมโกงหรือกระทำความผิดที่ผิดไม่เหมาะสมกับคู่แข่ง
- มีระบบคัดกรองทีมที่เข้าแข่งขันตามเงื่อนไขที่ผู้จัดการแข่งขันได้กำหนดไว้
- ระบบกรองแขกที่สำคัญจากผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

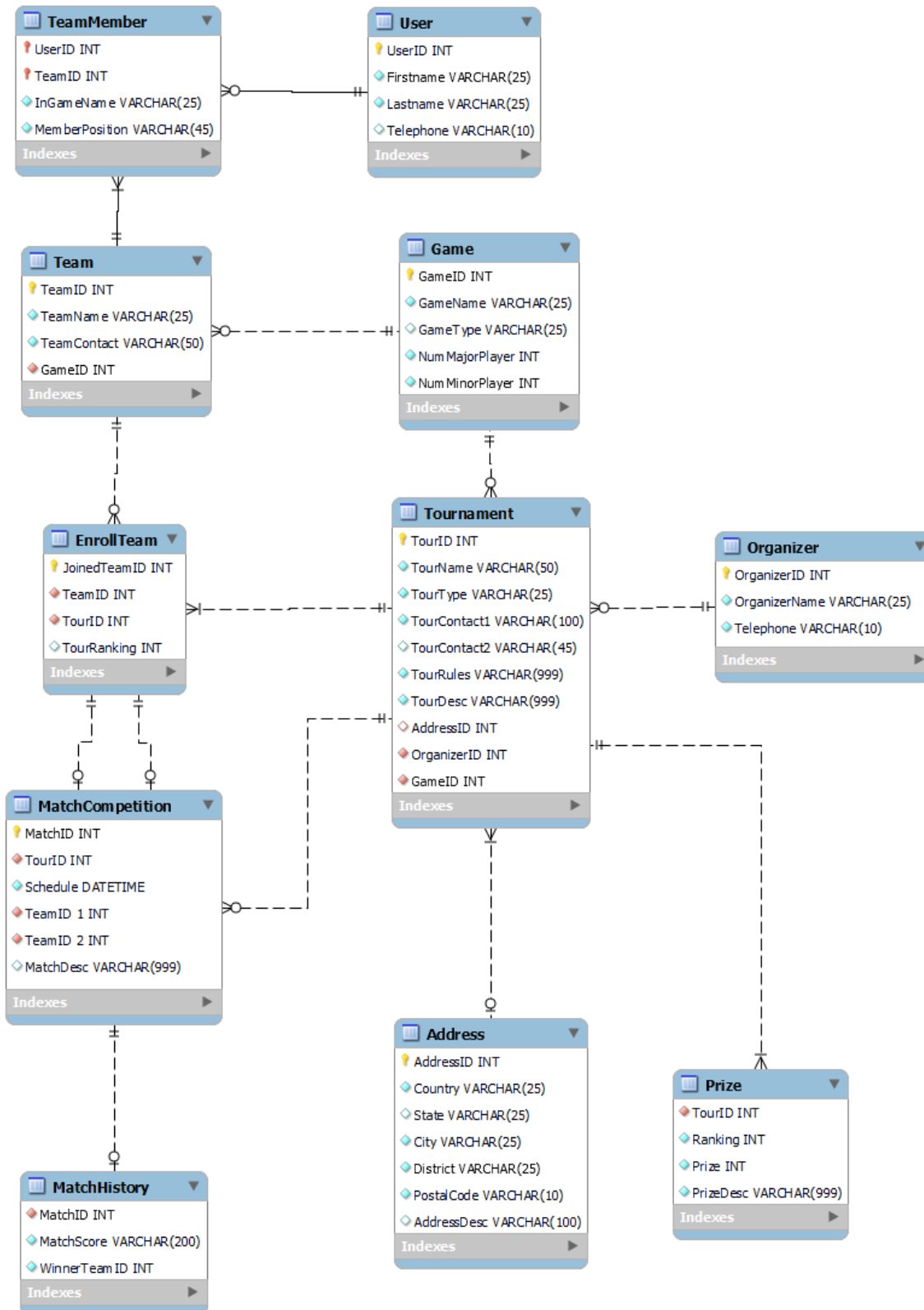
#### **ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน**

- สามารถบันทึกข้อมูล รวมถึงประวัติเข้าในระบบได้
- สามารถ Filter Tournament ที่ตัวเองผ่านคุณสมบัติได้
- สามารถ Filter ทัวร์นาเมนต์ที่ต้องการดูได้ เช่น จำนวนเงินขั้นต่ำของ Tournament
- สามารถ Filter ประเภทเกมในแต่ละ Event ได้ เช่น FPS, MOBA, RTS, RNG(Card Game)
- สามารถติดตามการแข่งขันได้ในตัว Database โดยจะมี score ของแต่ละทีมทิ้งไว้ให้อยู่
- มีระบบแจ้งเตือนวันเวลาในการแข่ง การติดต่อทีมฝั่งตรงข้าม
- หาตำแหน่งทีมตัวเองในสายการแข่งขันได้

## **Benefits**

- มีความปลอดภัยสูง ไม่มีการเผยแพร่ Privacy ของผู้เข้าแข่งขันทุกคน
- ความสะดวกสบายในการใช้งานสามารถตรวจสอบรายละเอียดได้ง่าย
- ผู้เข้าแข่งขันสามารถตรวจสอบรายชื่อผู้เข้าแข่งขันทุกทีมที่เข้าแข่งขันอย่างง่ายดาย
- พีเจอร์สำคัญเกี่ยวกับทัวร์นาเมนต์จบในแพลตฟอร์มเดียว
- ผู้เข้าร่วมการแข่งขันสามารถติดต่อสื่อสารกับผู้จัดการแข่งขันได้โดยง่าย รวดเร็ว
- ติดต่อสื่อสารกับผู้เข้าร่วมแข่งขันฟังตรงข้ามได้โดยตรง ไม่จำเป็นต้องใช้ Social Account ส่วนตัวหรือเบอร์โทรศัพท์
- มีประวัติการแข่งขันสามารถใช้ศึกษาจากเกมการแข่งขันที่ผ่านมาแล้วได้

## Logical DB Design (Table Design)



## SQL Statement & Query result

1. **List tournament ID, tournament name, schedule, and the winner team ID that the match has already done in each tournament.**

Select t.tourid, t.tourname, mc.schedule, wh.winnerteamid from  
tournament t join matchcompetition mc on t.tourid = mc.tourid  
join matchhistory mh on mc.matchid = mh.matchid;

	tourid	tourname	schedule	winnerteamid
▶	50000	Nut Rescue	2021-11-11 11:00:00	30000

2. **List the Firstname member, Lastname member, and in-game of team "CloudNut". Sort the results in ascending order by the first name.**

Select u.firstname, u.lastname, tm.ingamename from user u join  
teammember tm on u.userid = tm.userid join team t on tm.teamid =  
t.teamid where team name = 'CloudNut' order by 1 asc;

	firstname	lastname	ingamename
▶	Hothead	Nut	Hot_Head_Nut
	Nut	Noone	Nut_No1
	Pree	Nut	Pree_Nut
	Toxic	Nut	Toxic_Nut
	Unbeaten	Nut	Unbeaten_Nut

3. **List the tournament name, game name, organizer name, tournament description, and total prize for each tournament.**

select tu.tourName, g.gameName, o.organizerName, tu.tourDesc,  
sum(p.prize) as totalPrize from tournament tu join game g on tu.gameID =  
g.gameID join organizer o on tu.organizerID = o.organizerID join prize p  
on tu.tourID = p.tourID group by 1, 2, 3, 4;

	tourName	gameName	organizerName	tourDesc	totalPrize
▶	Nut Rescue	Valoranut	Sianut	ภารกิจชิงตัวพรีนท์	75000
	The Internationut 2077	DotE	NutAKM	การแข่งขัน TIn66 ซึ่งเงินรางวัลรวมมากกว่า 1000 bi...	1000

**4. List Fullname (Firstname + Lastname), in game name, member position, team name, and tour ranking of everyone who participated in the Nut Rescue tournament. Sort the results in ascending order by tour ranking**

Select concat(u.firstname, ' ', u.lastname) as fullName, tm.inGameName, tm.memberPosition, t.teamName, e.tourRanking from user u join teammember tm on u.userID = tm.userID join team t on tm.teamID = t.teamID join enrollteam e on t.teamID = e.teamID join tournament tu on e.tourID = tu.tourID where tu.tourName = "Nut Rescue" order by e.tourRanking asc;

	fullName	inGameName	memberPosition	teamName	tourRanking
▶	Nutnut Kub	NutScary	Player	XNut	1
	NongNut Kung	NutSalmon	Player	XNut	1
	NongTae Naka	NutZ	Player	XNut	1
	NongNine Kaa	Nutws	Player	XNut	1
	NongPhu Nakub	Nutzy	Player	XNut	1
	Pree Nut	Pree_Nut	Player	CloudNut	2
	Nut Noone	Nut_No1	Player	CloudNut	2
	Hothead Nut	Hot_Head_Nut	Player	CloudNut	2
	Unbeaten Nut	Unbeaten_Nut	Player	CloudNut	2
	Toxic Nut	Toxic_Nut	Player	CloudNut	2

**5. List the rank, prize and the prize description for each rank for The Internationut 2077 tournament.**

Select p.ranking, p.prize, p.prizeDesc from prize p join tournament tu on p.tourID = tu.tourID where tu.tourName = "The Internationut 2077";

	ranking	prize	prizeDesc
▶	1	500	500 bitcoin
	2	300	300 bitcoin
	3	100	100 bitcoin
	4	75	75 bitcoin
	5	25	25 bitcoin

## Data Dictionary

**Table :** User

**Description :** เก็บข้อมูลชื่อ-นามสกุล, เบอร์โทรสำหรับ User ที่ต้องการเข้าใช้งาน

**Relation :** User (1..1) => TeamMember (0..\*)

	Column Name	Description	Data Type	Constraint	Referenced Table
1	UserID	เลขไอดีผู้ใช้งาน	INT	PK	
2	FirstName	ชื่อผู้ใช้งาน	VARCHAR(25)	NN	
3	LastName	นามสกุลผู้ใช้งาน	VARCHAR(25)	NN	
4	Telephone	เบอร์ผู้ใช้งาน	VARCHAR(10)		

**Table :** TeamMember

**Description :** เก็บข้อมูลสมาชิกของแต่ละทีมจะเก็บข้อมูลหน้าที่ในทีมของ User แต่ละคน

**Relation :** User (1..1) => TeamMember (0..\*)

Team (1..1) => TeamMember (1..\*)

	Column Name	Description	Data Type	Constraint	Referenced Table
1	UserID	เลขไอดีผู้ใช้งาน	INT	FK, NN	User
2	TeamID	เลขไอดีทีม	INT	FK, NN	Team
3	InGameName	ชื่อในเกม	VARCHAR(25)	NN	
4	MemberPosition	ตำแหน่งในทีม มี 3 ตำแหน่งได้แก่ Coach, Main Player, Sub-Player	VARCHAR(45)	NN	



**Table : Team**

**Description :** ข้อมูลหลักของทีมนั้นๆ ประกอบด้วย ID ทีม, ชื่อทีม, ข้อมูลติดต่อทีม

**Relation :** Team (1..1) => TeamMember (1..\*)

Game (1..1) => Team (0..\*)

Team (1..1) => EnrollTeam (0..\*)

	Column Name	Description	Data Type	Constraint	Referenced Table
1	TeamID	เลขไอดีทีม	INT	PK	
2	TeamName	ชื่อทีม	VARCHAR(25)	NN	
3	TeamContact	ข้อมูลติดต่อทีม	VARCHAR(50)	NN	
4	GameID	เลขไอดีเกม	INT	FK, NN	Game

**Table : EnrollTeam**

**Description :** ข้อมูลการลงสมัคร tour ของทีมต่าง ๆ

**Relation :** Team (1..1) => EnrollTeam (0..\*)

EnrollTeam (1..1) => MatchCompetition (0..1) [TeamID 1]

EnrollTeam (1..1) => MatchCompetition (0..1) [TeamID 2]

Tournament (1..1) => EnrollTeam (1..\*)

	Column Name	Description	Data Type	Constraint	Referenced Table
1	JoinedTeamID	เลขไอดีที่ลงบันทึกไว้ใน tournament นั้นๆ	INT	PK	
2	TeamID	เลขไอดีทีมที่บันทึกไว้ในระบบของ Voranut	INT	FK, NN	Team
3	TourID	ไอดีของ Tournament	INT	FK, NN	Tournament
4	TourRanking	อันดับของทีม	INT		

**Table : MatchCompetition****Description :** วัน เวลา, ข้อมูล ของการแข่งขัน Match ต่างๆ**Relation :** EnrollTeam (1..1) => MatchCompetition (0..1) [TeamID 1]

EnrollTeam (1..1) =&gt; MatchCompetition (0..1) [TeamID 2]

Tournament (1..1) =&gt; MatchCompetition (0..\*)

MatchCompetition (1..1) =&gt; MatchHistory (0..1)

	Column Name	Description	Data Type	Constraint	Referenced Table
1	MatchID	เลขไอดีแมตช์การแข่งขัน	INT	PK	
2	TourID	เลขไอดีทัวร์นาเมนต์	INT	FK, NN	Tournament
3	Schedule	วันเวลาการแข่งขัน	DATETIME	NN	
4	TeamID 1	ไอดีของทีมแรก	INT	FK, NN	Team
5	TeamID 2	ไอดีของทีมที่สอง	INT	FK, NN	Team
6	MatchDesc	รายละเอียดแมตช์ที่จะถึง	VARCHAR(999)		

**Table : MatchHistory****Description :** เก็บข้อมูลประวัติการแข่งขันของแต่ละ match**Relation :** MatchCompetition (1..1) => MatchHistory (0..1)

	Column Name	Description	Data Type	Constraint	Referenced Table
1	MatchID	เลขไอดีแมตช์การแข่งขัน	INT	FK, NN	MatchCompetition
2	MatchScore	ผลการแข่งขัน	VARCHAR(200)	NN	
3	WinnerTeam	ไอดีของทีมที่ชนะ	INT		

**Table :** Game

**Description :** ข้อมูลของแต่ละเกม

**Relation :** Game (1..1) => Team (0..\*)

Game (1..1) => Tournament (0..\*)

	Column Name	Description	Data Type	Constraint	Referenced Table
1	GameID	ไอดีของเกม	INT	PK	
2	GameName	ชื่อเกม	VARCHAR(25)	NN	
3	GameType	ประเภทเกม	VARCHAR(25)		
4	NumMajorPlayer	จำนวนผู้เล่นหลัก	INT	NN	
5	NumMinorPlayer	จำนวนผู้เล่นสำรอง	INT	NN	

**Table :** Organizer

**Description :** เก็บข้อมูลของผู้จัดการแข่งขันของแต่ละ tournament

**Relation :** Organizer (1..1) => Tournament (0..\*)

	Column Name	Description	Data Type	Constraint	Referenced Table
1	OrganizerID	ไอดีของผู้จัดทัวร์นาเมนต์	INT	PK	
2	OrganizerName	ชื่อของผู้จัดทัวร์นาเมนต์	VARCHAR(25)	NN	
3	Telephone	เบอร์โทรศัพท์	VARCHAR(10)	NN	

**Table : Tournament**

**Description :** เก็บข้อมูลโดยรวมของแต่ละ tournament

**Relation :** Game (1..1) => Tournament (0..\*)

Organizer (1..1) => Tournament (0..\*)

Tournament (1..1) => Prize (1..\*)

Address (0..1) => Tournament (1..\*)

Tournament (1..1) => MatchCompetition (0..\*)

Tournament (1..1) => EnrollTeam (1..\*)

	Column Name	Description	Data Type	Constraint	Referenced Table
1	TourID	ไอดีของทัวร์นาเมนต์	INT	PK	
2	TourName	ชื่อของทัวร์นาเมนต์	VARCHAR(50)	NN	
3	TourType	ประเภทในของทัวร์นาเมนต์ (Online, Offline)	VARCHAR(25)	NN	
4	TourContact1	ช่องทางแรกในการติดต่อ สอบถามกับผู้จัด	VARCHAR(100)	NN	
5	TourContact2	ช่องทางสองในการติดต่อ สอบถามกับผู้จัด	VARCHAR(45)		
6	TourRules	กติกาของทัวร์นาเมนต์	VARCHAR(999)	NN	
7	TourDesc	รายละเอียดทัวร์นาเมนต์	VARCHAR(999)	NN	
8	AddressID	ไอดีสถานที่จัดการแข่งขัน	INT	FK	Address
9	OrganizerID	ไอดีของผู้จัดการแข่งขัน	INT	FK, NN	Organizer
10	GameID	ไอดีของเกมที่ใช้จัดทัวร์นา เมนต์	INT	FK, NN	Game

**Table : Prize****Description :** เก็บข้อมูลเงินรางวัลของแต่ละ tournament**Relation :** Tournament (1..1) => Prize (1..\*)

	Column Name	Description	Data Type	Constraint	Referenced Table
1	TourID	ไอดีของทัวร์นาเมนต์	INT	FK, NN	Tournament
2	Ranking	อันดับของเงินรางวัล	VARCHAR(10)	NN	
3	Prize	มูลค่าเงินรางวัลของแต่ละอันดับ	INT	NN	
4	PrizeDesc	รายละเอียดมูลค่าเงินรางวัล	VARCHAR(999)	NN	

**Table : Address****Description :** เก็บที่อยู่สถานที่ที่จัดแข่ง**Relation :** Address (0..1) => Tournament (1..\*)

	Column Name	Description	Data Type	Constraint	Referenced Table
1	AddressID	ไอดีของที่อยู่	INT	PK	
2	Country	ประเทศ	VARCHAR(25)	NN	
3	State	รัฐ	VARCHAR(25)		
4	City	เมือง	VARCHAR(25)	NN	
5	District	อำเภอ	VARCHAR(25)	NN	
6	PostalCode	รหัสไปรษณีย์	VARCHAR(10)	NN	
7	AddressDesc	รายละเอียดของที่อยู่	VARCHAR(100)		

# DDL Script for Creating the Database

-- MySQL Workbench Forward Engineering

```
SET @OLD_UNIQUE_CHECKS=@@UNIQUE_CHECKS, UNIQUE_CHECKS=0;
SET @OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS=@@FOREIGN_KEY_CHECKS,
FOREIGN_KEY_CHECKS=0;
SET @OLD_SQL_MODE=@@SQL_MODE,
SQL_MODE='ONLY_FULL_GROUP_BY,STRICT_TRANS_TABLES,NO_ZERO_IN_DATE,NO_ZERO
_DATE,ERROR_FOR_DIVISION_BY_ZERO,NO_ENGINE_SUBSTITUTION';
```

-- -----

-- Schema mydb

-- -----

-- -----

-- Schema mydb

-- -----

```
CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS `mydb` DEFAULT CHARACTER SET utf8 ;
USE `mydb` ;
```

-- -----

-- Table `mydb`.`Address`

-- -----

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Address` (
  `AddressID` INT NOT NULL,
  `Country` VARCHAR(25) NOT NULL,
  `State` VARCHAR(25) NULL DEFAULT NULL,
  `City` VARCHAR(25) NOT NULL,
  `District` VARCHAR(25) NOT NULL,
  `PostalCode` VARCHAR(10) NOT NULL,
  `AddressDesc` VARCHAR(100) NULL DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`AddressID`))
```

ENGINE = InnoDB

DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;

-- -----

-- Table `mydb`.`Game`

-- -----

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Game` (  
  `GameID` INT NOT NULL,  
  `GameName` VARCHAR(25) NOT NULL,  
  `GameType` VARCHAR(25) NULL DEFAULT NULL,  
  `NumMajorPlayer` INT NOT NULL,  
  `NumMinorPlayer` INT NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`GameID`))
```

ENGINE = InnoDB

DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;

-- -----

-- Table `mydb`.`Team`

-- -----

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Team` (  
  `TeamID` INT NOT NULL,  
  `TeamName` VARCHAR(25) NOT NULL,  
  `TeamContact` VARCHAR(50) NOT NULL,  
  `GameID` INT NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`TeamID`),  
  INDEX `fk_Team_Game1_idx` (`GameID` ASC) VISIBLE,  
  CONSTRAINT `fk_Team_Game1`  
    FOREIGN KEY (`GameID`)  
    REFERENCES `mydb`.`Game` (`GameID`))
```

ENGINE = InnoDB

DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;

```

-----
-- Table `mydb`.`Organizer`
-----

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Organizer` (
  `OrganizerID` INT NOT NULL,
  `OrganizerName` VARCHAR(25) NOT NULL,
  `Telephone` VARCHAR(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`OrganizerID`))
ENGINE = InnoDB
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;

-----

-- Table `mydb`.`Tournament`
-----

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Tournament` (
  `TourID` INT NOT NULL,
  `TourName` VARCHAR(50) NOT NULL,
  `TourType` VARCHAR(25) NOT NULL,
  `TourContact1` VARCHAR(100) NOT NULL,
  `TourContact2` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
  `TourRules` VARCHAR(999) NOT NULL,
  `TourDesc` VARCHAR(999) NOT NULL,
  `AddressID` INT NULL DEFAULT NULL,
  `OrganizerID` INT NOT NULL,
  `GameID` INT NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`TourID`),
  INDEX `fk_Tournament_Game1_idx` (`GameID` ASC) VISIBLE,
  INDEX `fk_Tournament_Organizer1_idx` (`OrganizerID` ASC) VISIBLE,
  INDEX `fk_Tournament_Address1_idx` (`AddressID` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_Tournament_Address1`
    FOREIGN KEY (`AddressID`)
      REFERENCES `mydb`.`Address` (`AddressID`),

```



```

CONSTRAINT `fk_Tournament_Game1`
  FOREIGN KEY (`GameID`)
    REFERENCES `mydb`.`Game` (`GameID`),
CONSTRAINT `fk_Tournament_Organizer1`
  FOREIGN KEY (`OrganizerID`)
    REFERENCES `mydb`.`Organizer` (`OrganizerID`))
ENGINE = InnoDB
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;

-- -----
-- Table `mydb`.`EnrollTeam`
-- -----
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`EnrollTeam` (
  `JoinedTeamID` INT NOT NULL,
  `TeamID` INT NOT NULL,
  `TourID` INT NOT NULL,
  `TourRanking` INT NULL,
  PRIMARY KEY (`JoinedTeamID`),
  INDEX `fk_EnrollTeam_Team1_idx` (`TeamID` ASC) VISIBLE,
  INDEX `fk_EnrollTeam_Tournament1_idx` (`TourID` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_EnrollTeam_Team1`
    FOREIGN KEY (`TeamID`)
      REFERENCES `mydb`.`Team` (`TeamID`),
  CONSTRAINT `fk_EnrollTeam_Tournament1`
    FOREIGN KEY (`TourID`)
      REFERENCES `mydb`.`Tournament` (`TourID`))
ENGINE = InnoDB
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;

-- -----
-- Table `mydb`.`MatchCompetition`
-- -----

```

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`MatchCompetition` (
  `MatchID` INT NOT NULL,
  `TourID` INT NOT NULL,
  `Schedule` DATETIME NOT NULL,
  `TeamID1` INT NOT NULL,
  `TeamID2` INT NOT NULL,
  `MatchDesc` VARCHAR(999) NULL DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`MatchID`),
  INDEX `fk_MatchCompetition_Tournament1_idx` (`TourID` ASC) VISIBLE,
  INDEX `fk_MatchCompetition_EnrollTeam1_idx` (`TeamID1` ASC) VISIBLE,
  INDEX `fk_MatchCompetition_EnrollTeam2_idx` (`TeamID2` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_MatchCompetition_EnrollTeam1`
    FOREIGN KEY (`TeamID1`)
      REFERENCES `mydb`.`EnrollTeam` (`JoinedTeamID`),
  CONSTRAINT `fk_MatchCompetition_EnrollTeam2`
    FOREIGN KEY (`TeamID2`)
      REFERENCES `mydb`.`EnrollTeam` (`JoinedTeamID`),
  CONSTRAINT `fk_MatchCompetition_Tournament1`
    FOREIGN KEY (`TourID`)
      REFERENCES `mydb`.`Tournament` (`TourID`))
ENGINE = InnoDB
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;

```

```

-- -----
-- Table `mydb`.`MatchHistory`
-- -----

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`MatchHistory` (
  `MatchID` INT NOT NULL,
  `MatchScore` VARCHAR(200) NOT NULL,
  `WinnerTeamID` INT NOT NULL,
  INDEX `fk_MatchHistory_MatchCompetition1_idx` (`MatchID` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_MatchHistory_MatchCompetition1`
    FOREIGN KEY (`MatchID`)

```

```

REFERENCES `mydb`.`MatchCompetition` (`MatchID`))
ENGINE = InnoDB
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;

-- -----
-- Table `mydb`.`Prize`
-- -----

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`Prize` (
  `TourID` INT NOT NULL,
  `Ranking` INT NOT NULL,
  `Prize` INT NOT NULL,
  `PrizeDesc` VARCHAR(999) NOT NULL,
  INDEX `fk_prize_tournament1_idx` (`TourID` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_prize_tournament1`
    FOREIGN KEY (`TourID`)
      REFERENCES `mydb`.`Tournament` (`TourID`)
      ON DELETE NO ACTION
      ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;

```

```

-- -----
-- Table `mydb`.`User`
-- -----

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`User` (
  `UserID` INT NOT NULL,
  `Firstname` VARCHAR(25) NOT NULL,
  `Lastname` VARCHAR(25) NOT NULL,
  `Telephone` VARCHAR(10) NULL DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`UserID`))
ENGINE = InnoDB
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;

```

```

-----
-- Table `mydb`.`TeamMember`
-----

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`TeamMember` (
  `UserID` INT NOT NULL,
  `TeamID` INT NOT NULL,
  `InGameName` VARCHAR(25) NOT NULL,
  `MemberPosition` VARCHAR(45) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`TeamID`, `UserID`),
  INDEX `fk_TeamMember_Team1_idx` (`TeamID` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_TeamMember_Team1`
    FOREIGN KEY (`TeamID`)
      REFERENCES `mydb`.`Team` (`TeamID`),
  CONSTRAINT `fk_TeamMember_User1`
    FOREIGN KEY (`UserID`)
      REFERENCES `mydb`.`User` (`UserID`))
ENGINE = InnoDB
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;

SET SQL_MODE=@OLD_SQL_MODE;
SET FOREIGN_KEY_CHECKS=@OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS;
SET UNIQUE_CHECKS=@OLD_UNIQUE_CHECKS;

```

## Export Data in the format of INSERT statements

-- User Table

```
INSERT INTO User VALUES (00001, "Nutnut", "Kub", "0971138686");
INSERT INTO User VALUES (00002, "NongNut", "Kung", "0971138686");
INSERT INTO User VALUES (00003, "NongTae", "Naka", "0971138686");
INSERT INTO User VALUES (00004, "NongNine", "Kaa", "0971138686");
INSERT INTO User VALUES (00005, "NongPhu", "Nakub", "0971138686");
INSERT INTO User VALUES (00006, "Pree", "Nut", "0971138686");
INSERT INTO User VALUES (00007, "Nut", "Noone", "0971138686");
INSERT INTO User VALUES (00008, "Hothead", "Nut", "0971138686");
INSERT INTO User VALUES (00009, "Unbeaten", "Nut", "0971138686");
INSERT INTO User VALUES (00010, "Toxic", "Nut", "0971138686");
```

-- Game Table

```
INSERT INTO Game VALUES (10000, "Valoranut", "FPS", 5, 2);
INSERT INTO Game VALUES (10001, "DotE", 'Moba', 5, 2);
```

-- Team Table

```
INSERT INTO Team VALUES (30000, "XNut", "0696969696", 10000);
INSERT INTO Team VALUES (30001, "CloudNut", "1091091091", 10000);
INSERT INTO Team VALUES (30002, "EnVyNut", "0910910910", 10001);
INSERT INTO Team VALUES (30003, "InvicNut", "9109109109", 10001);
```

-- TeamMember Table

```
INSERT INTO TeamMember VALUES (00001, 30000, "NutScary", "Player");
INSERT INTO TeamMember VALUES (00002, 30000, "NutSalmon", "Player");
INSERT INTO TeamMember VALUES (00003, 30000, "NutZ", "Player");
INSERT INTO TeamMember VALUES (00004, 30000, "Nutws", "Player");
INSERT INTO TeamMember VALUES (00005, 30000, "Nutzy", "Player");
INSERT INTO TeamMember VALUES (00006, 30001, "Pree_Nut", "Player");
INSERT INTO TeamMember VALUES (00007, 30001, "Nut_No1", "Player");
```

```

INSERT INTO TeamMember VALUES (00008, 30001, "Hot_Head_Nut", "Player");
INSERT INTO TeamMember VALUES (00009, 30001, "Unbeaten_Nut", "Player");
INSERT INTO TeamMember VALUES (00010, 30001, "Toxic_Nut", "Player");

```

-- Address Table

```

INSERT INTO Address VALUES (40000, "TH", "Bangkok", "Bangkok", "Phayathai", "10400",
"Desc");

```

-- Organizer Table

```

INSERT INTO Organizer VALUES (20000, "Sianut", "0971138686");
INSERT INTO Organizer VALUES (20001, "NutAKM", "0971138686");

```

-- Tournament Table

```

INSERT INTO Tournament VALUES (50000, "Nut Rescue", "Offline", "11111111", Null,
"Rules", "การก๊อชิงตัวพรีน", 40000, 20000, 10000);
INSERT INTO Tournament VALUES (50001, "The Internationut 2077", "Offline",
"1231231234", NULL, "1.AAAA 2.BBBB", "การแข่งขัน Tin66 ชิงเงินรางวัลรวมมากกว่า 1000
bitcoin", 40000, 20001, 10001);

```

-- Prize Table

```

INSERT INTO Prize VALUES (50000, 1, 50000, "50000 baht");
INSERT INTO Prize VALUES (50000, 2, 25000, "25000 baht");
INSERT INTO Prize VALUES (50001, 1, 500, "500 bitcoin");
INSERT INTO Prize VALUES (50001, 2, 300, "300 bitcoin");
INSERT INTO Prize VALUES (50001, 3, 100, "100 bitcoin");
INSERT INTO Prize VALUES (50001, 4, 75, "75 bitcoin");
INSERT INTO Prize VALUES (50001, 5, 25, "25 bitcoin");

```

-- EnrollTeam Table

```

INSERT INTO EnrollTeam VALUES (60000, 30000, 50000, 1);
INSERT INTO EnrollTeam VALUES (60001, 30001, 50000, 2);
INSERT INTO EnrollTeam VALUES (60002, 30002, 50001, null);
INSERT INTO EnrollTeam VALUES (60003, 30003, 50001, null);

```

-- MatchCompetition Table

```
INSERT INTO Matchcompetition VALUES (70000, 50000, "2021-11-11 11:00:00", 60000, 60001, "ເລໂດ້ 15 ມາກິ");
```

```
INSERT INTO Matchcompetition VALUES (70001, 50001, "2077-12-05 21:00:00", 60002, 60003, "ເລໂດ້ 15 ມາກິ");
```

-- MatchHistory Table

```
INSERT INTO MatchHistory VALUES (70000, "[p1=[10,2,3],p2=[10,2,3],p3=[10,2,3],p4=[10,2,3],p5=[10,2,3],p6=[10,2,3],p7=[10,2,3],p8=[10,2,3],p9=[10,2,3],p10=[10,2,3]]", 30000);
```