

Aplikacja webowa obsługi Kina została napisana w języku C#. Interfejs użytkownika wykorzystuje technologię ASP.NET. Aplikacja spełnia wszystkie wymagania (łączy się z bazą danych, obsługa w technologii Entity Framework, zapis i odczyt danych do i z bazy, komunikacja z zewnętrznym serwerem API odnośnie popularnych filmów).

Aplikacja umożliwia wyszukanie konkretnego filmu oraz dokonania rezerwacji na dany seans. Po wybraniu przycisku „Kup bilet” dostajemy szczegółowe informacje odnośnie seansu. Jeżeli seans jest z datą przeszłą nie ma możliwości zakupu biletu. Kupujący podaje informacje takie jak imię, nazwisko czy mail (musi przybierać realną formę maila) oraz rodzaj płatności(online lub na miejscu), wybór miejsca oraz ulgi. Po złożeniu zamówienia, miejsce zostaje zarezerwowane i zapisane w bazie z danymi zawartymi w modelu „zamowienie”, nie ma możliwości zakupu biletu na to samo miejsce, otrzymujemy informację że miejsce jest już zajęte. Cena biletu jest wyliczana automatycznie po podaniu ulgi. W końcowym etapie mamy podsumowanie zamówienia i ostatecznej płatności po której miejsce zostaje zarezerwowane oraz status zamówienia zmieniony na zrealizowany. Prezentacja graficzna wykonana za pomocą css’a w postaci tabel oraz kolorów. Zostało utworzone 6 modeli, które łączą się ze sobą za pomocą związków encji:

-bilet

-film

-miejsce

-sala

-seans

-zamowienie