

Universidad de Málaga

ETSI INFORMÁTICA

DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS  
DE UN REFUGIO DE ANIMALES



MODELADO Y DISEÑO DEL SOFTWARE (2024–25)

Daniil Gumeniuk

Angel Bayon Pazos

Diego Sicre Cortizo

Pablo Ortega Serapio

Angel Nicolás Escaño López

Francisco Javier Jordá Garay

Janine Bernadeth Olegario Laguit

Grupo 1.1

Diciembre 2024

# Índice

<b>1</b>	<b>RF2.1 Crear Producto</b>	<b>4</b>
1.1	Escenario principal . . . . .	4
1.2	Escenarios alternativos . . . . .	5
1.3	Casos de Prueba . . . . .	5
1.4	Bocetos . . . . .	6
<b>2</b>	<b>RF2.1 Crear Producto</b>	<b>7</b>
2.1	Escenario principal . . . . .	7
2.2	Escenarios alternativos . . . . .	8
2.3	Casos de Prueba . . . . .	8
2.4	Bocetos . . . . .	9
<b>3</b>	<b>RF2.1 Crear Producto</b>	<b>10</b>
3.1	Escenario principal . . . . .	10
3.2	Escenarios alternativos . . . . .	11
3.3	Casos de Prueba . . . . .	11
3.4	Bocetos . . . . .	12

## Índice de figuras

## **Resumen**

Esta práctica aborda el diseño e implementación de un sistema orientado a objetos para gestionar un refugio de animales utilizando Java y conceptos de diseño orientado a objetos vistos en el Tema 5.

El objetivo principal es analizar las posibles estrategias de diseño que permitan implementar este modelo, abordando desafíos como la necesidad de que un mismo socio pueda desempeñar múltiples roles simultáneamente.

A lo largo del documento se discute por qué las clases descritas inicialmente no pueden ser implementadas directamente en Java y se propone una posible solución mediante técnicas como composición, interfaces, y herencia múltiple simulada para garantizar la consistencia del sistema.

Finalmente, la solución propuesta acompañada de un diagrama de diseño que ilustra la arquitectura del sistema, muestra la reutilización de métodos, la integridad de los datos y la flexibilidad necesaria para adaptarse a los requerimientos del modelo conceptual.

## 1. RF2.1 Crear Producto

### Descripción

Los usuarios deben de poder crear productos mientras sea posible, definiendo sus atributos y asignándoles sus respectivas categorías y relaciones.

#### Pre-condición

El usuario debe haber iniciado sesión en su cuenta en Mini PIM.

#### Post-condición

- Caso de éxito: Todos los productos que el usuario creó se reflejan en la base de datos del sistema y en su interfaz gráfica.
- Caso mínimo: El sistema notifica al usuario el resultado de la acción de crear producto; exitosa o fallida.

**Prioridad:** Alta

**Autor:** Francisco Javier Jordá Garay

**Control de cambios:** Versión 1: Definición del caso de uso

### 1.1. Escenario Principal

1. El usuario se encuentra en el apartado de productos y selecciona la opción de “Añadir”.
2. El sistema muestra el menú de creación solicitando al usuario:
  - GTIN (atributo sistema – comprueba validez de longitud)
  - SKU (atributo sistema)
  - Thumbnail (atributo sistema – comprueba tamaño 200×200px y formato)
  - Label (atributo sistema – comprueba máximo de 250 caracteres)
  - Atributos (opcional – comprueba máximo 5 nuevos atributos usuario)
  - Categorías (opcional)
3. El usuario introduce los datos obligatorios y los que decida de opcionales y selecciona “Confirmar”.
4. El sistema comprueba la validez de los datos introducidos por el usuario.
5. El sistema almacena el producto creado en la base de datos registrando la fecha de creación.
6. El sistema actualiza la información del total de datos registrados en la base de datos.
7. El sistema muestra el apartado de “Productos” todos los recursos almacenados para esta sección.

## 1.2. Escenarios Alternativos

**2.a.** El sistema no puede almacenar el producto por superar el máximo de almacenamiento ligado al plan de suscripción del usuario.

2.a.1 El sistema notifica al usuario que ha llegado al máximo de capacidad permitida en el plan de almacenamiento.

**\*.a** El usuario cancela la acción de crear un nuevo producto seleccionando la opción que cierra el menú de creación.

\*.a.1 El sistema regresa al apartado de “Productos”.

**4.a** El sistema detecta un fallo en la comprobación de los datos obligatorios.

4.a.1 El sistema notifica del error de comprobación al usuario mostrando el atributo del producto afectado.

4.a.2 El sistema regresa al menú de creación permitiendo edición de los datos.

## 1.3. Casos de Prueba

Escenario: Principal

**Dado** que inicié sesión con mi cuenta de usuario correspondiente

**Y** estoy en el apartado de Productos

**Cuando** selecciono la opción de “Añadir”

**E** introduzco correctamente los atributos del producto que deseo crear

**Y** selecciono “confirmar” para guardar los datos

**Entonces** el sistema almacena la información en la base de datos de Mini PIM

**Y** actualiza la información del total de datos registrados en la base de datos

**Y** muestra el apartado de Productos con todos los recursos almacenados para esta sección.

Escenario: Alternativo 2.a

**Dado** que inicié sesión con mi cuenta de usuario correspondiente

**Y** tengo el límite de productos

**Y** estoy en el apartado de Productos

**Cuando** selecciono la opción de “Añadir”

**E** introduzco correctamente los atributos del producto que deseo crear

**Y** selecciono “confirmar” para guardar los datos

**Entonces** el sistema me notifica que no puede almacenar el producto por superar el máximo de almacenamiento ligado a mi plan de suscripción actual

## 1.4. Bocetos

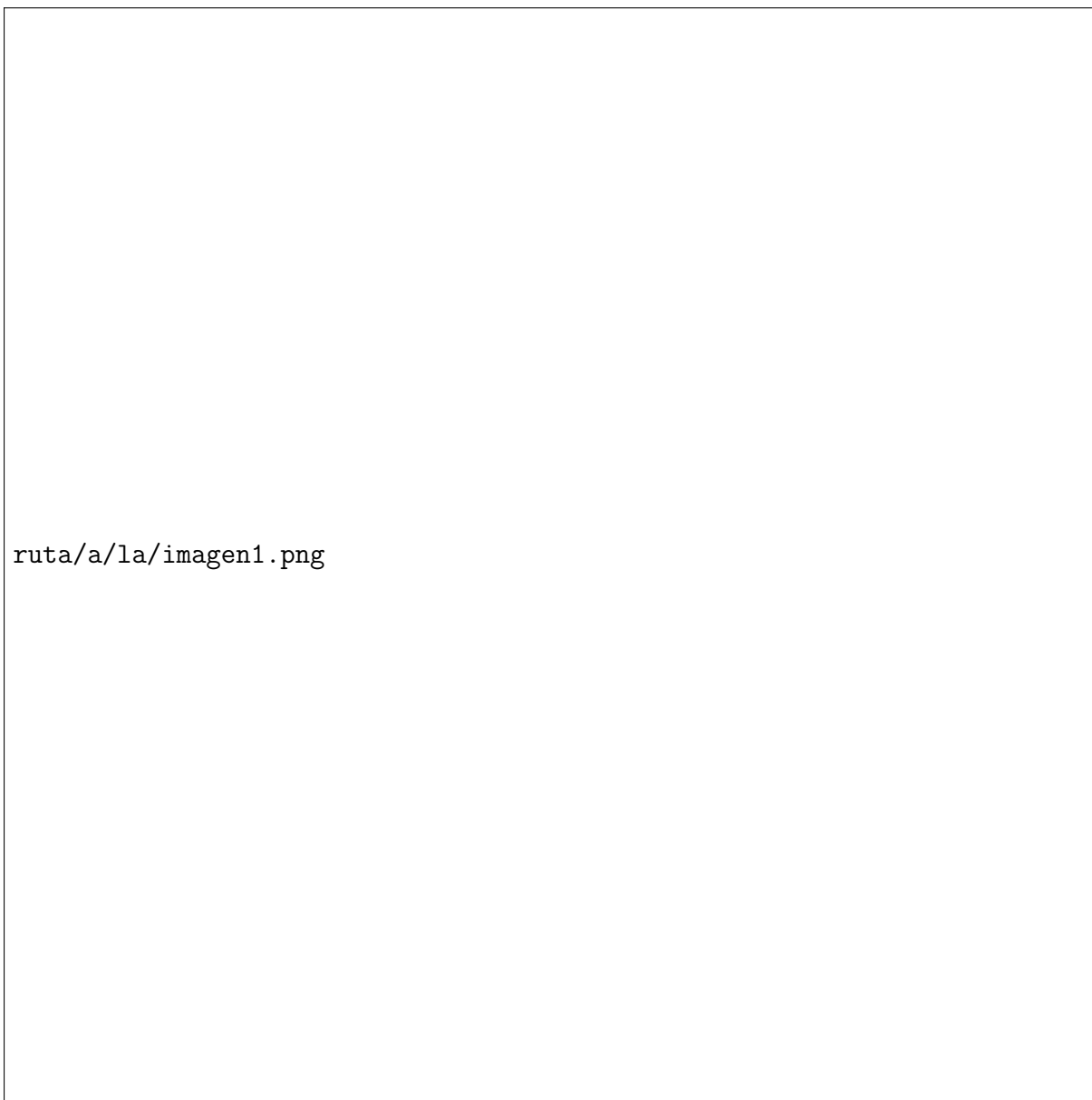
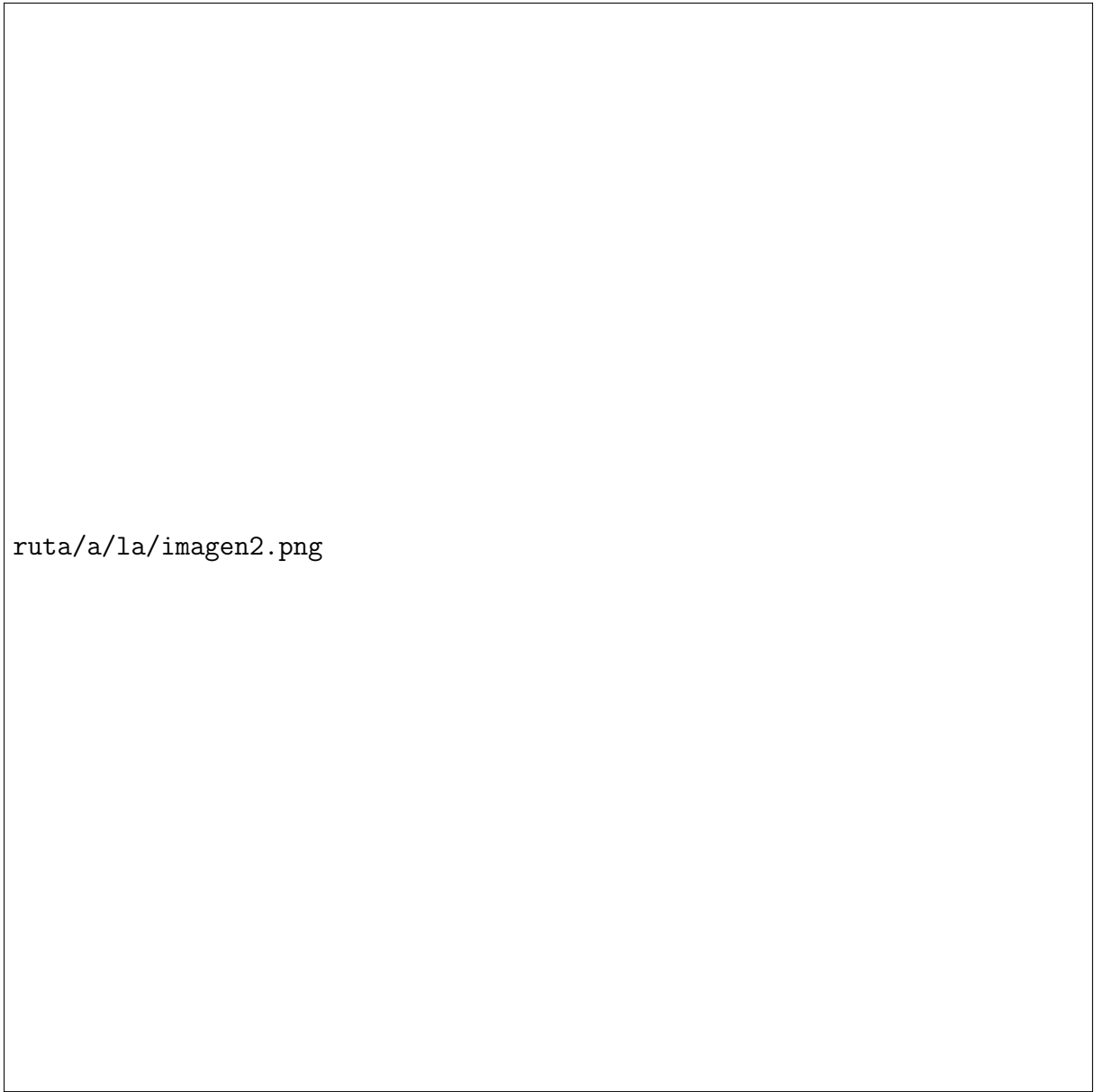


Figura 1: Apartado Productos hacer clic en “Añadir”



ruta/a/la/imagen2.png

Figura 2: Menú de creación tras clicar “Añadir”