

2. 新建 main.cpp 文件和 test.asm 文件

```
    ↓ 製 test
    ↓ 製 test
    ▶ ■■ 引用
    ▶ ■ 外部依赖项
    □ 头文件
    ▲ 源文件
    □ test.asm
    ▶ + main.cpp
    ■ 资源文件
```

3. main.cpp 文件与 test.asm 文件

main.cpp

```
1 //main.cpp
 2 #include <stdio.h>
 3 #include <stdlib.h>
4
5 extern "C" int test_(int a,int b,int c);
6
7
    int main()
8
    {
9
        int a = 17;
10
        int b = 20;
11
        int c = 19;
12
        int sum = test_(a, b, c);
13
        printf("c = %d\n", sum);
14
        system("pause");
15
16
        return 0;
17 }
```

test.asm

```
1
2 测试函数 三个数相加
3 ;386
4 .model flat, c
5 ;public test_6
7 .code
8
9 test_ proc
10
11 ;初始化栈帧指针
12 push ebp
```

```
13
         mov ebp,esp
                                                                                                                     凸
14
    ;加载参数值
                                                                                                                     1
15
         mov eax,[ebp+8]
16
         mov ecx,[ebp+12]
                                                                                                                     <u>...</u>
17
         mov edx,[ebp+16]
                                                                                                                     3
18
                                                                                                                     19
    ;求和
20
         {\color{red}\mathsf{add}}\ {\color{blue}\mathsf{eax,ecx}}
                                                                                                                     21
         add eax,edx
22
                                                                                                                      <
    ;恢复父函数的栈帧指针
23
24
                                                                                                                     >
25
         pop ebp
26
         ret
27
28
    test_ endp
29
30
    end
```

4. 配置test.asm 文件

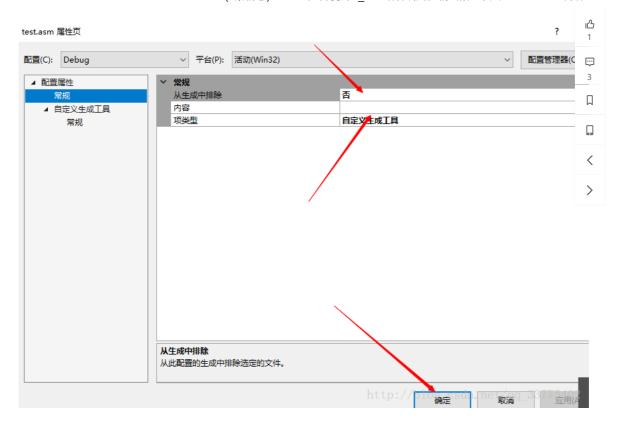
[1]



[2]







点击确定

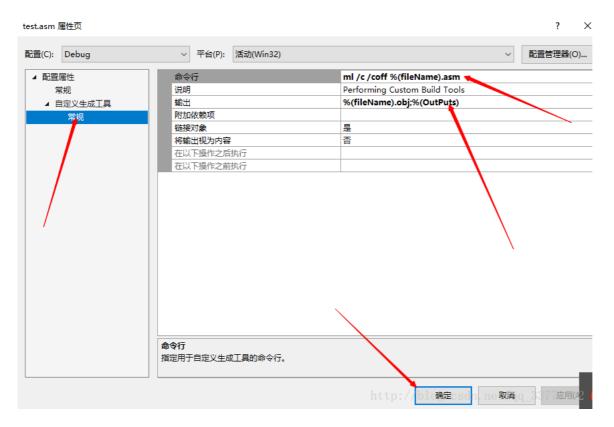
[3]

再次打开属性页

命令行填写: ml /c /coff %(fileName).asm

输出填写: %(fileName).obj;%(OutPuts)

------ (注意空格) -----



5. 编译 运行