C++11 新的编程范式

C++11"感觉像一种新的语言——各部分间配合得更好了"

--C++之父Bjame Stroustrup

一， 新关键字

**1，****auto**

**2，decltype**

3，o**verride**

4，constexpr 编译期常量约定

5，nullptr

6，**final**

7，struct **alignas(16)** sset { float ssedata[4]; } 申明对齐方式

**8，long long int** 类型，至少64位的整型，C99里已经标准化了

二，std::function

目的：统一回调函数的接口的写法。

如果用传统函数指针，面临以下问题：

1,不同的接口类型，用不同的类型的函数指针去承载。（普通函数，仿函数，类成员函数）。

**typedef** **void**(\*Fun)(**int**,**int**);

typedef void (T::\*B)(int x, int y, int z);

2，类成员函数只能是静态的。

所以解决这个问题，万宗归一到function。

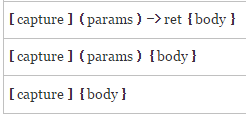
1，不同类型函数

三，std::bind

目的：万能适配器，适配各种回调接口的参数个数。

四，lambda表达式

<http://www.cnblogs.com/haippy/archive/2013/05/31/3111560.html>



四，统一的{}初始化

五，for循环三种。

六，标准库中的新东西

七，右值引用与move语义（与模板编程有关）