

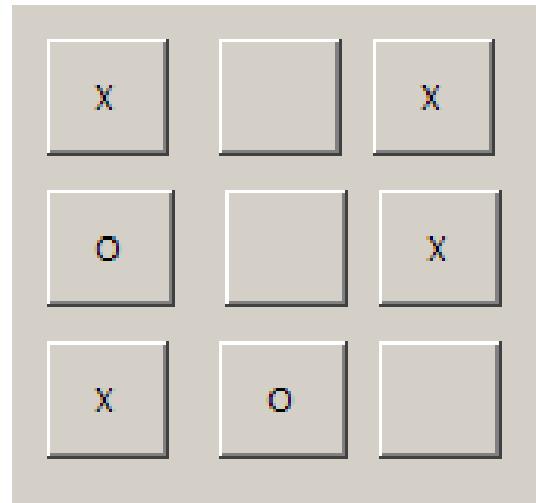
# Esercizio 5

Costruisco un server che gestisca una partita a tris tra due giocatori

- Crea un server che attende la connessione in due porte, la prima 2467 e la seconda 4123.  
Una volta che sono connesse entrambi i client genera una matrice 3x3 e dia modo di effettuare una mossa a turno ai due. In caso di vittoria di uno dei due client o di pareggio fornisca un messaggio apposito e chiuda la connessione.

# Esercizio 5

- Il client controlla la porta a cui si può connettere (2467 o 4123) e mediante interfaccia grafica



permetta di effettuare le mosse e visualizzare quelle dell'avversario, finché uno dei due vince o raggiungono la parità