

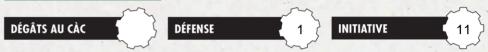
NOM DU PERSONNAGE

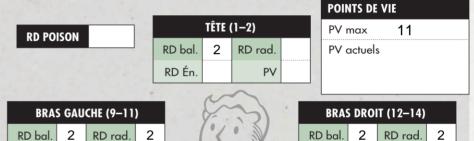
## Nathan Caldwell

PE GAGNÉS			NIVEAU	7
PE AVANT PROCHAIN NIVEAU	_		1	5
ORIGINE	Habitant d'abri	1	• ) •	/

PERCEPTION ENDURANCE CHARISME INTELLIGENCE AGILITÉ CHANCE FORCE 6 6 8 POINTS DE CHANCE COMPÉTENCES COMBAT

NOM	ATOUT PERSO	RANG
Armes à énergie [PE	ER] 🔲	
Armes de corps à corp	os [FOR]	2
Armes légères [AGI]		3
Armes lourdes [END]		
Athlétisme [FOR]		2
Crochetage [PER]		
Discours [CHR]	×	3
Discrétion [AGI]		
Explosifs [PER]		
Mains nues [FOR]		
Médecine [INT]		
Pilotage [PER]		
Projectiles [AGI]		2
Réparation [INT]		
Sciences [INT]		
Survie [END]	×	3
Troc [CHR]	×	3





RD Én.	1	PV	1415	15
				BUSTE (3–8)

			10 0/	
	RD bal.	2	RD rad.	2
(6)	RD Én.	1	PV	
	200	/		

JAMBE GAUCHE (15–17)				
RD bal.	2	RD rad.	2	
RD Én.	1	PV		

JAMBE DROITE (18–20)						
RD bal.	2	RD rad.	2			
RD Én.	1	PV				

PV

RD Én.

### ARMES

NOM	COMPÉTENCE	SR	ATOUT PERSO	DÉGÂTS	EFFETS	TYPE	CADENCE	PORTÉE	QUALITÉS	MUNITIONS	POIDS
Pistolet 10mm	Armes légères			4 🦃		Bal.	2	С	Fiable, Combat rapproché	10mm	
Matraque	Armes de càc			3 🧓		Bal.		CàC			

# CAPSULES

### MUNITIONS

CALIBRE	QUANTITÉ
10 mm	10

### ÉQUIPEMENT

OBJET	KG
Gourde 3 doses d'eau purifiée	
2 Rations de nourriture	
1 Stimpak	
Pip-Boy	
CHARGE ACTUELL	.E

**CHARGE MAXIMALE** 

### APTITUDES ET TRAITS

NOM	RANG	EFFET
Beau parleur	1	Vous pouvez relancer 1d20 lors de tout test de Troc ou de Discours en opposition.
		Discours en opposition.
	1	