	Falleur LE JEU DE RÔLE	NOM	DU PERSONNAGI		PE GAGNÉS PE AVANT PROCHAIN NIVEAU ORIGINE	NIVEAU
	FORCE	RCEPTION	ENDURAN	CHARISME	INTELLIGENCE	AGILITÉ CHANCE
	COMPÉTENCES		COM	IBAT		POINTS DE CHANCE
	NOM ATO	OUT PERSO R	ANG DÉGÂ	TS AU CÀC	DÉFENSE	INITIATIVE
	Armes à énergie [PER]				DEFENSE.	
	Armes de corps à corps [FC	OR]		THE STATE OF THE STATE OF		POINTS DE VIE
	Armes légères [AGI]			RD POISON	TÊTE (1−2)	PV max
	Armes lourdes [END]			RD T 0130N	RD bal. RD rad.	PV actuels
	Athlétisme [FOR]				RD Én. PV	
	Crochetage [PER]				W	
	Discours [CHR]			BRAS GAUCHE (9–11)		BRAS DROIT (12–14)
	Discrétion [AGI]			D bal. RD rad.		RD bal. RD rad.
	Explosifs [PER]		R	D Én. PV		RD Én. PV
	Mains nues [FOR]				BUSTE (3–8)	
	Médecine [INT]				RD bal. RD rad.	
	Pilotage [PER]			6	RD Én. PV	
V	Projectiles [AGI]			(a)	NO EII.	
	Réparation [INT]			JAMBE GAUCHE (15–17)	WIN TAIN	JAMBE DROITE (18–20)

ARMES

Sciences [INT]

Survie [END]

Troc [CHR]

NOM	COMPÉTENCE	SR	ATOUT PERSO	DÉGÂTS	EFFETS	TYPE	CADENCE	PORTÉE	QUALITÉS	MUNITIONS	POIDS

JAMBE GAUCHE (15–17)

RD rad.

PV

RD bal.

RD Én.

JAMBE DROITE (18-20)

RD bal.

RD Én.

RD rad.

PV

CAPSULES

MUNITIONS

CALIBRE	QUANTITÉ

ÉQUIPEMENT

OBJET		KG
	CHARGE ACTUELLE	

CHARGE MAXIMALE

APTITUDES ET TRAITS

	NOM	RANG	EFFET
Anv	Madia Tour droits récornée @ Arkhan	o Aculum Di	ublishing pour la version française. Permission de reproduire pour utilisation personnelle uniquement.