

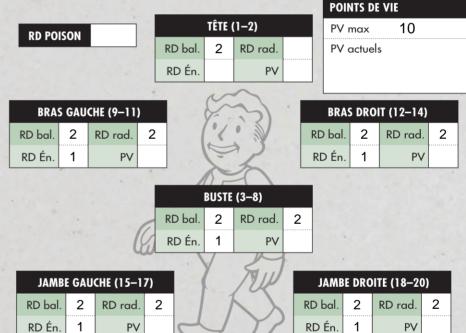
NOM DU PERSONNAGE

Erine Wallace

PE GAGNÉS		/	NIVEAU	4
PE AVANT PROCHAIN NIVEAU			1	(
ORIGINE	Habitant d'abri	<u> </u>	•	/



į	NOM	ATOUT PERSO	RANG
	Armes à énergie [PE	R] 🔲	
	Armes de corps à corps	[FOR]×	3
	Armes légères [AGI]		
	Armes lourdes [END]		
	Athlétisme [FOR]		3
	Crochetage [PER]		
	Discours [CHR]		
	Discrétion [AGI]		
	Explosifs [PER]		2
	Mains nues [FOR]		2
	Médecine [INT]		2
	Pilotage [PER]		
	Projectiles [AGI]		
	Réparation [INT]	×	3
	Sciences [INT]	×	3
	Survie [END]		3
	Troc [CHR]		2



ARMES

NOM	COMPÉTENCE	SR	ATOUT PERSO	DÉGÂTS	EFFETS	TYPE	CADENCE	PORTÉE	QUALITÉS	MUNITIONS	POIDS
Pistolet 10mm	Armes légères			4 🧐		Bal.	2	С	Fiable, Combat rapproché	10mm	
Clé serre-tube Lourde	Armes de càc			4 🧐		Bal.		CàC			

CAPSULES

MUNITIONS

CALIBRE	QUANTITÉ
10 mm	10

ÉQUIPEMENT

OBJET	KG
Gourde 3 doses d'eau purifiée	
2 Rations de nourriture	
Kit de réparation de robot	
Pip-Boy	
Multioutil (réduit de 1 les test de réparation)	
1 Mentats	
CHARGE ACTUELLE	
CHAROL ACIOLLE	

CHARGE MAXIMALE

APTITUDES ET TRAITS

NOM	RANG	EFFET
Bricolage	1	Vous pouvez réparer un objet sans avoir besoin de pièces détachées. Néanmoins cette réparation est temporaire : l'objet se brisera à nouveau lors de la prochaine complication que vous obtiendrez en l'utilisant.
		De plus la marge de complication est augmentée de 1.