

# Nuka Cola







## **Crédits**

« Nuke This ! » est un scénario français non officiel pour le jeu de rôle Fallout édité par Arkham édition. Ce scénario a été écrit et mis en page par « Tunime ». Certains éléments graphiques sont la propriété de la société Bethesda. En cas de désaccord avec leur utilisation, veuillez prendre un thé.

Merci aux quelques testeurs de ce scénario pour le jeu de rôle Fallout. Les terres désolées ne vous oublieront pas.

## **Yellowstone**



Le scénario se concentre sur une petite partie du parc du Yellowstone. À l'abord de l'un des lacs, un centre de recherche de Vault-tec contient la future génération des robots Mister Handy. Vous venez d'arriver avec votre groupe à la suite d'une tempête radioactive dans la région et vous comptez bien survivre un jour de plus.



## **Zones importantes**

### **Les nuages radio-actifs**

Autour de la zone se trouvent de nombreuses zones de nuages radio-actifs. Celui au sud reste toujours autour de l'usine de Nuka Cola (5) quand à celui du nord il se déplace en fonction du sens du vent.

### **Le musée du Parc (1)**

Ce musée servait à expliquer aux jeunes enfants comment la faune et la flore du parc vivent.

Le musée est constitué d'un grand hall et d'un second étage qui contient des bureaux reconvertis en dortoir.

Le musée du Parc est un lieu qui est loin d'être abandonné. Quelques goules y ont élu résidence et forment une communauté qui accueille tout type de voyageur. Cette communauté est dirigée par Ebenezer. Étrangement tout le monde appelle Ebenezer « Superviseur ».

### **Terminaux**

Il existe deux terminaux dans le musée. L'un se trouve dans le bureau de Ebenezer et l'autre dans la cave et ne semble pas fonctionner aux premiers abords.

Voici ce qui peut être lu dans le premier terminal :

Courrier (1)

Lettre de licenciement et fin de projet

Professeur Jhonson, vos avancées en termes d'énergie géothermale dans le parc ne nous satisfont guère. Nous stopperons toutes aides financières d'ici la fin du

mois prochain. Nous terminons aussi votre contrat immédiatement.

Gregory Atticus – HR VAULT-TEC

Courrier (2)

Au sujet de l'Abri FF


Cher professeur Jhonson, Nous sommes sincèrement désolés, mais l'abri désigné par l'appellation FF ne sera pas terminer suite à la fin de votre projet. De plus, la fin de vos financements et de votre contrat met fin à vos privilèges concernant une possible place dans un abri et sa supervision.

Gregory Atticus – HR VAULT-TEC

Le second terminal ne peut être allumé que si une carte d'accès Vault-Tec valide est présentée au scanner intégré. Ce terminal permet de désactiver certaines sécurités de l'abri FF. Il existe un autre terminal qui peut faire cela et qui ne nécessite pas de carte d'accès. Ce second terminal se trouve à l'usine Nuka Cola.



## Ebenezer

S	P	E	C	I	A	L
6	4	4	7	6	4	5
Compétences						
Arme de Corps à corps	2	Réparation	1			
Arme de corp à corp	1	Survie	3			
Main nues	3	Troc	1			
PV	INITIATIVE		DEFENSE			
16	12		2			
RD BAL.	RD ENERG.	RD RAD.	RD POÏS.			
0	0	Immunisée	Immunisée			
ATTAQUES						
■ Mains Nues : Corps + Corps à corps (SR 8), 3  de dégâts balistiques Radioactifs						
■ Pistolet 10 MM : AGI + Arme légères (SR9)						
CAPACITÉS SPÉCIALES						
■ Immunisée contre les radiations						
■ Immunisée contre le poison						
■ Goule						
■ Cadavre inanimé						
■ Se lâcher						

Ebenezer de son nom complet Ebenezer Jhonson est à la tête de la communauté du musée du Parc. Sa mémoire lui joue des tours, il ne se souvient jamais de quoi il est réellement doctorant. Il connaît l'existence de l'abri, mais conseil a tout le monde de ne pas s'y approcher dû aux tempêtes radioactives qui sévissent.

### Informations complémentaires (Selon lui)

Ebenezer devait devenir le superviseur de l'abri FF. Cela devait être un abri grand luxe ayant, contrairement aux abris traditionnels deux sources d'énergie. L'une nucléaire et l'autre géothermale. L'arrêt de son projet et son expulsion des locaux de Vault-tec, ne rendu pas possible cette réalité. Il connaît bien la région et se montre avenant, tant que ses secrets ne sont pas étalés au monde entier.

### Autres informations

Le vrai nom de Ebenezer est en réalité Gregory Atticus le manager du centre de recherche. Ce dernier voulait être à la tête de projets plus importants et pas perdus aux milieux de nulle part. Lorsque les bombes sont

tombées il s'est réfugié avec sa femme, les scientifiques pas encore partis et Ebenezer qu'il avait renvoyé quelques jours avant. Ce dernier, qui au dernier moment a réussi à s'infiltrer dans l'abri non sans demander aux Mistres handy de s'assurer que le projet fournisse l'électricité a vite tenté de prendre le contrôle de l'abri et s'en suivit une hécatombe. Gregory atteint par la faim et les radiations mit fin à la vie de Ebenezer qu'il avait surpris avec sa femme et élimina aussi cette dernière. La psychose le força à ouvrir l'abri et sa culpabilité transforma son esprit pour qu'il se mît à dire à tous qu'il était Ebenezer.

### Complexe de maison témoin : Paradise Hills(2)

Ce complexe de maison témoin a été construit par Vault-tec dans le but de montrer à des investisseurs les possibles projets d'urbanisation pouvant se trouver dans le parc du Yellowstone. Ces maisons n'ont jamais été prévues d'être habitées et pendant toute la période d'exposition elles étaient occupées par des Mister Handy. À la fin tous les robots ont été envoyés vers l'usine de Nuka Cola. Aujourd'hui c'est occuper par quelques pillards, goules sauvages et animaux sauvages.

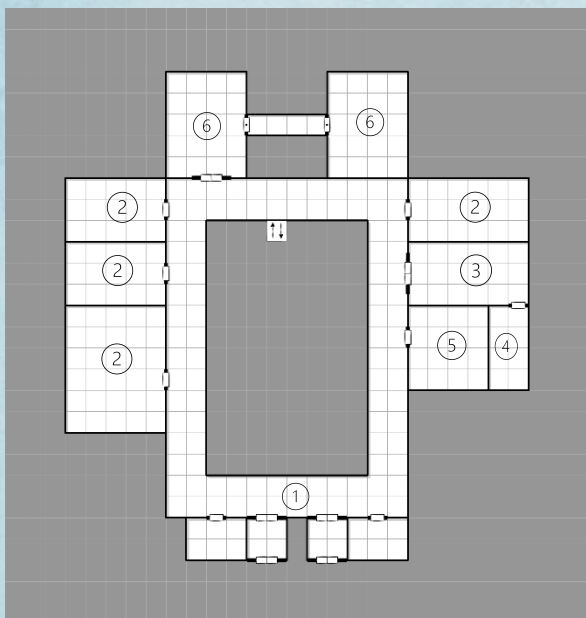


## Centre de recherche Vault-Tec (3)



Ce centre de recherche était présent pour étudier deux choses. La première, c'étaient les conditions de la zone pour une possible implémentation de complexes résidentiels grand luxe. La seconde étude c'était pour permettre le forage et l'utilisation d'énergie géothermale pour les abris avec de nouvelles techniques de forage.

*Rez-de-chaussée du centre de recherche*



### **Coursive et entrée (1)**

Les entrées du centre de recherche étaient censées être gardées par deux agents de sécurité. La coursive qui fait le tour visible du centre et donne accès à la plupart des bureaux du complexe, mais aussi à l'unique ascenseur pour le niveau -1.

### **Bureaux de travail (2)**

La plupart des bureaux de travail sont détruits et le mobilier est dans un très mauvais état. Quelques objets oubliés du quotidien pourront faire le bonheur des voyageurs de passage.

### **Salle de repos (3)**

Grande salle qui contient encore les ustensiles de cuisine. Un cadavre de scientifique gît sur le sol et son état de décomposition très avancée indique sa présence depuis plusieurs années.

### **Réserve de la salle de repos (4)**

Cette réserve est un coffre-fort pour quiconque ne dispose pas d'une carte d'accès valide Vault-tec. Dedans se trouvent de très nombreuses réserves de Rad-Away et autres produits encore consommables de l'ancien temps. Une vraie mine d'or.

### **Bureau du manager (5)**

Ce bureau est décoré comme un abri Vault-tec. Un terminal est disponible dans cette pièce. Un test de piratage Simple permettra de lire le contenu du terminal et de déverrouiller l'accès au labo de présentation et au niveau -1 par l'ascenseur.

### **Terminal du manager**

Courrier du manager (1)

C'est fait !

C'est fait Chérie ! J'ai fait capoter le projet de Vault-tec. Avec ça nous aurons deux places dans l'abri à proximité du centre. Quand je rentrerai ce week-end, tu auras devant toi le futur « superviseur » de cet abri.

Avec tout mon amour Gregory



Courrier du manager (2)

C'est la cata !

Mon petit nuka cola d'amour, j'ai une mauvaise nouvelle à t'annoncer. Vault-tec à décider de fermer l'ensemble du site et de me faire revenir dans leur bureau à Atlanta. Comme j'ai encore pas mal de travail à faire ici et aussi des vacances à prendre, je te propose de venir me rejoindre pour un week-end romantique aux bords de l'eau. À ce week-end.

Gregory

d'écorcheur qui patrouillent et prennent en chasse tout individu qui considèrent comme dangereux ou simplement s'ils ont faim.

### **Le laboratoire de présentation (6)**

Ce laboratoire est divisé en deux parties. La première partie est sans risque et permet de voir des expériences dignes d'une foire des sciences d'école. La seconde partie est accessible via un couloir ayant deux portes sécurisées fermées. Cette seconde partie donne vu sur des expériences avec des circuits d'eau et des charges électriques. Un terminal est disponible. Dans cette seconde partie se trouve aussi un badge Vault-tec oublier au sol.

#### **Terminal**

Informations sur l'abri FF :

L'abri a été ouvert 1 fois depuis sa mise en fonction.

Information sur le projet Géothermal

Le projet géothermal avance bien et le forage permet d'aller chercher des zones de magma en profondeur. J'ai bon espoir que mes résultats plaisent à la direction. Sinon je ne sais pas ce que je ferais...

### **Les dangers du centre de recherches**

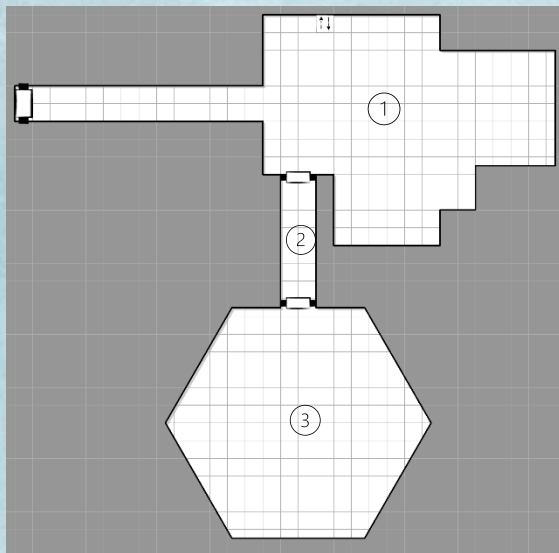
Au-delà d'éventuel Rad-cafard, l'ensemble du complexe est le terrain de chasse d'un duo



## **Sous-sol du centre de recherche**

L'ascenseur pour arriver jusqu'aux sous-sols met plusieurs minutes à descendre et une montée de la température se fait ressentir. Lorsque les portes s'ouvrent des fuites d'eau bouillantes sortent des murs par des canalisations et un bruit assourdissant se fait entendre.

Plan du -1



### **Salle d'accès (1)**

Cette salle dispose de nombreux ordinateurs toujours en fonction, mais aussi des flaques d'eau bouillantes chargées en soufre et parfois électrifiées. Un long couloir d'accès mène vers une porte d'abri complètement soudée par la chaleur. Un terminal est disponible.

#### **Terminal**

Ce terminal sert à arrêter la foreuse géothermale. Si celle-ci continue, le Yellowstone pourrait à nouveau entrer en éruption. Toutefois, il faut le badge Vault-tec d'un manager.

Il y a deux entrées à lire dans le terminal.

Première entrée

Alerte !

Tous les misters Handy sont demandés en renfort à l'usine Nuka Cola pour y aider les ouvriers.

Deuxième entrée

Bon, l'ensemble des mécanismes est maintenant en autopilote. De quoi tenir pendant très longtemps. J'espère juste que Alfred fera ce que je lui ai ordonné et désactivera le forage. Je ne voudrais pas être à l'origine du réveil du volcan.

Gregory

Journal personnel du superviseur

Je les ai surpris tous les deux ensembles ! Je n'ai pas pu m'y résoudre. Je l'ai tué. Il le fallait... Bientôt je les rejoindrais.

### **Sas de préparation (2)**

Ce sas contient des combinaisons pour travailler à proximité de fortes chaleurs.

Il contient aussi un terminal pour ouvrir le second sas qui est complètement verrouillé.

### **Zone de forage (3)**

Au centre se trouve une tour de forage encore en activité. Un ensemble de câbles et de canalisations d'eau le tout couplé à des machines produisant de l'énergie. Il fait dans la salle une chaleur difficilement soutenable et du magma en fusion peut être vu en contrebas.



## Abri FF (4)



L'abri FF est ouvert dès le début. Très rapidement les joueurs comprendront que l'ensemble des fournitures et des éléments de vie sont des faux. Faux couvert en plastique, fausse télé, faux frigo. Seul l'appartement du superviseur a complètement été mis en place et dedans se trouve les restes de deux personnes dont l'un d'eux porte un badge avec comme nom écrit Ebenezer Jhonson.

Dans le bureau du superviseur se trouve le badge de Gregory Atticus poser sur le siège et un terminal. Ce dernier permet de stopper le forage à distance, mais il faudra déclencher sur place en simultanément l'arrêt sur un panneau directement sur la foreuse.

## Usine Nuka Cola (5)

Implanté avant la Grande Guerre, l'usine vendait une édition limitée du Nuka cola à base d'eau du parc du Yellowstone. Son utilisation a toujours eu des répercussions négatives sur les environs.

Un nuage radioactif couvre la zone et est produit par l'usine elle-même. Ce nuage est dû à une fuite du réacteur nucléaire utilisé par l'usine qui soit dit en passant est entièrement géré par des Mister Handy ayant à leur tête Alfred. Ils sont particulièrement agressifs envers les goules et autres abominations des terres désolées, mais se montrent courtois envers les autres. Deux terminaux sont présents. L'un se trouve au centre de l'usine et peut être reprogrammé pour arrêter la production de Nuka cola qui utilise l'eau pure du parc. L'autre peut contourner toutes les

restrictions du centre de recherche ou de l'abri FF, mais doit être impérativement utilisé par Alfred au risque de se verrouiller à jamais.

## **Alfred**

Alfred dispose des mêmes caractéristiques que le Mister Handy, présenter en page 358 du manuel du joueur.

Alfred s'est reprogrammé pour devenir le dirigeant de l'usine de Nuka Cola. Après 1 siècle, les bugs cumulés ont déverrouillé certaines parties de son code et de nouvelles fonctions et Alfred se mt alors à être un mix entre un natif américain et un entrepreneur. Son dernier ordre consiste à prendre en charge l'usine Nuka Cola. Il sait que la fuite du réacteur qui sert à l'usine cause le nuage qui les entoure et appréciera grandement un peu d'aide sur ce sujet.

## Conclusions

Le scénarii peut se conclure selon les épilogues suivants :

Négatifs
■ Le forage a continué jusqu'à ce que cela fasse exploser une poche de gaz et révèle le volcan du Yellowstone.
■ Le nuage radioactif venant de l'usine Nuka Cola s'étend sur l'ensemble des terres désolées tuant toute vie sur son passage.
■ La mort d'Ebenezer pousse la communauté du musée à partir ailleurs faute de soutien
Positifs
■ Avec l'arrêt du forage, Les habitants ont échappé au pire.
■ Après avoir eu leur réacteur réparé. L'usine Nuka Cola se reconvertit en pourvoyeur d'agriculture permettant ainsi de subvenir aux besoins des localités.
■ La communauté de goule trouve refuge dans les maisons abandonnées de Paradise Hills







*You're*



Un paradis idyllique dans l'un des plus beaux parcs au monde. Enfin cela le serait si tout ce qui est en place n'était pas faux et un danger considérable grandissait sous la surface.

« Nuke This ! » est un scénario pour le jeu de rôle Fallout écrit et mis en page par Tunime.