

Eastenwest > [3](#) - [La Chasse et les Chasseurs](#)

La chasse aux ambassadeurs

Un Mini-Scénario Star Wars par Ghislain Thiery

Ce scénario s'inspire du Dirdir du cycle de Tchaï de Jack Vance.


Ere de la nouvelle république. La vie politique reprend ses droits après des années de guerre. Il est nécessaire pour les nouveaux démocrates de la galaxie de connaître leurs amis comme leurs ennemis.

C'est pourquoi une mission d'ambassade est mise sur pied pour rencontrer les anciens alliés de l'empire et les convaincre de rentrer dans le giron de la nouvelle république.


C'est ainsi que les PJs arrivent sur la planète Koltzoï où vit un peuple raffiné et décadent qui a élevé la chasse au niveau d'un art majeur. Tout chez eux rappelle le chasseur et le prédateur. Leur langage également est un langage de chasseur. La guerre qu'ils ont menée au côté de l'empire était aussi imprégnée de chasse : leurs vaisseaux cherchaient à isoler les plus petits et les plus faibles, et c'est par un jeu de cache-cache et de harcèlements continus qu'ils arrivaient à bout des plus gros. Une rumeur parle également que les soldats Koltzoï avaient pour habitude de collectionner des trophées de guerre. On parle de décorations douteuses faites des crânes des vaincus qui ornent les demeures Koltzoï. Le musée de la guerre et de la chasse est un haut lieu de culture de cette planète, peut-être qu'on y trouvera quelques rebelles empaillés, anciens frères d'arme des PJs. Et c'est pour satisfaire leur passion que la planète est peu urbanisée. Les villes sont des montagnes d'architecture comparables à des termitières. Chaque quartier de ces cités possède une école de chasse. Et autour de ces villes s'épanchent des milliers de kilomètres de forêts denses où la vie sauvage est la mieux préservée de toute la galaxie. Durant la fête de Shavé, dieu chasseur, Les quartiers désignent leur héros. Et c'est dans les immenses jungles de la planète que se livrent des joutes étranges retransmises par relais vidéo. Le but du héros : ramener le plus de trophées. Pendant ces chasses, on dit que le chasseur peut devenir gibier. On dit que ce peuple enlève et élève du " gibier " pour ces grandes chasses. Peut-être que les PJs devront mettre fin à ces agissements et persuader les dirigeants d'être plus en accord avec la philosophie de la république.


Il va de soi que la mission va vite tourner au cauchemar. D'une manière ou d'une autre, les ambassadeurs devront prouver que la république n'est pas un ramassis de " lopettes " sans valeur au combat. Les PJs seront donc amenés à participer à une grande chasse. En effet, les PJs ne sont-ils pas les héros de la république ? Mais la chasse est truquée par les détracteurs de la république au mépris des lois..

Mini-Scénarios



Pour : Star Wars

Auteur(s) :
 Ghislain THIERY

Télécharger

7 pages - 241 ko

Toujours plus !

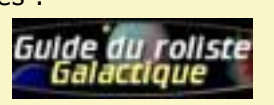
Vous pouvez naviguer à travers nos archives pour trouver d'autres articles


[...pour Star Wars](#)

[...de type Mini-Scénarios](#)

[...écrits par Ghislain THIERY](#)

Ou consulter les ressources de nos partenaires :


Découvrir ce jeu et la gamme


D'autres ressources pour ce jeu

Abonnement

Inscrivez-vous sur notre liste de diffusion pour être tenu au courant des sorties de notre webzine

votre adresse e-mail

Inscription

(un service Yahoo)

Qui sommes nous ? - Participer et Instructions aux rédacteurs - Nos partenaires
Eastenwest - le webzine du jeu de rôle : <http://eastenwest.free.fr>
Toutes les ressources publiées sur ce site restent la propriété de leurs auteurs respectifs.
Tous droits de reproduction sont soumis à l'autorisation préalable du propriétaire, quel que soit le support ou l'intention.