



# "BACK TO BASICS" OU LA MORT D'UN JEUNE VISIONNAIRE

Par Jericho Hunt – Back To Basics– Posté il y a 32 heures

Reid Dowe, l'architecte derrière le projet MAX-TAC EX "Jaeger" a été retrouvé mort dans son bureau chez **Rocklin Augmentics** ce matin... Les services d'enquêtes privilégient la piste d'un homicide mais d'après nos sources internes, ils ont peu d'espoir de retrouver le coupable car la liste des personnes à qui Reid Dowe a fait du tort est plus profonde que le puit de données duquel vous avez uploadé cette screamsheet. En effet, il y a quelques jours, Reid Dowe de **Rocklin Augmentics** et Lana Sova de **Zhirafa Technical Manufacturing** ont présenté un prototype d'un nouveau cyborg pour les forces de l'ordre.

Toutefois, l'assassinat de Reid Dowe a provoqué quelque chose d'inattendu, le NCPD a commandé au consortium composé par de **Rocklin Augmentics** et **Zhirafa Technical Manufacturing** de nouveaux Cyborgs afin de rendre les rues plus sûres...

Ci-dessous un extrait de la déclaration du visage de **Rocklin Augmentics**: Jacinda Hidalgo

*Lorsqu'il était jeune, Reid Dowe a perdu ses deux parents lors de la quatrième guerre des corporations. Il a investi l'argent de son héritage dans son éducation. Mais Reid Dowe était un outsider à l'école parce qu'il était orphelin. Il a donc étudié dur pour obtenir les meilleures notes, car son seul moyen pour poursuivre ses études était d'obtenir une bourse. Grâce à ses excellents résultats, Reid Dowe en a obtenu une mais il a surtout suscité l'intérêt de notre entreprise, qui a payé le reste de ses études. Reid Dowe avait gravi les échelons assez rapidement et a réussi à faire ce qu'aucun autre n'a réussi à faire avant lui... nous faire travailler avec **Zhirafa Technical Manufacturing**. Aujourd'hui, nous pleurons la perte de notre collègue et de tout ce qu'il aurait pu apporter en plus à Night-City*

[Lien : Top des films pré-effondrements visionnaires](#)

[Lien : Reid Dowe, un visionnaire ?](#)

[Lien : Lana Sova, une amante ?!](#)



Lana Sova et Reid Dowe lors de la présentation du bilan de "Jaeger"



## UN BORG FONCTIONNEL 24H/24H DANS LES RANGS DU NCPD !

Depuis une dizaine de jours, MAX-TAC EX "Jaeger", un nouveau genre de policier du NCPD patrouille dans la ville. Max Hammerman, la tête du NCPD qui a maintenu un semblant de NCPD assez compétent ne pouvant pas s'occuper de sécuriser toute la ville a eu le plaisir d'intégrer ce nouveau membre parmi ses effectifs. Les résultats des performances de "Jaeger" ont dépassé les attentes les plus folles du NCPD et de ses créateurs.

Pour rappel, "Jaeger" a été créé par la corporation **Rocklin Augmentics** assisté de **Zhirafa Technical Manufacturing**. Ce nouveau prototype de cyborg pour les forces de l'ordre leur a sûrement été inspiré d'un film de Verhoeven pré-effondrement. Ils ont testé leur prototype sur un candidat du NCPD qui s'est porté "volontaire" et ont abouti à MAX-TAC EX "Jaeger", un policier qui fonctionne 24 heures sur 24, qui n'a besoin ni de manger ni de dormir, doté d'une grande puissance de feu et des réflexes adéquats

Pour l'instant déployé en phase de test dans le Glen, "Jaeger" a nettoyé les rues avec des méthodes expéditives, "Jaeger" pourrait d'après les aspirations de ses créateurs prochainement pacifier l'une des zones de guerre.

[Lien : Top des films pré-effondrements visionnaires](#)

[Lien : Qui était MAX-TAC EX "Jaeger"](#)

[Lien : Max Hammerman, de chef de la MAX-TAC à commissaire général](#)



### ► Informations pour les joueurs ◀

**Lana Sova**, l'un des visages du projet MAX-TAC EX "Jaeger", approche le groupe de personnages par l'intermédiaire d'un Fixer situé dans Upper Marina ( les mercenaires à louer ont moins une attitude de Ganger ou peuvent jouir d'une bonne réputation ). **Lana Sova** va proposer aux mercenaires un travail peut habituel mais lucratif. La prime est de 3.000 ED chacun. Son ami **Reid Dowe** a été assassiné et l'enquête piétiné... Elle a besoin de savoir qui l'a assassiné et veut que les mercenaires intègrent les rangs de la Corporation **Rocklin Augmentics** afin d'enquêter en interne pour déterminer si l'un de ses ex-collègues était un assassin. Il n'y a donc pas de détail sur ce qui attend les personnages à l'intérieur de **Rocklin Augmentics** ... mais 3.000 ED par tête pour quelques jours d'infiltration... c'est une sacrée somme.

### ► Informations pour le meneur ◀

**Lana Sova** travaille pour **Zhirafa Technical Manufacturing**, elle ne peut donc pas intégrer **Rocklin Augmentics** afin d'enquêter en interne. Elle a tout de même des contacts à l'intérieur de la corporation qui peuvent les faire entrer en temps que Corporatistes ou membre d'une équipe de Corporatistes ( Un solo deviendra un garde du corps, un Netrunner, un expert en sécurité, un Techie, un homme à toute faire... ).

Une fois embauché, les personnages seront dans la section vente du projet "MAX-TAC EX" et auront un supérieur hiérarchique du nom de **Lars Holtz** qui sera constamment sur leur dos

Affronter MAX-TAC EX "Jaeger", c'est comme affronter la mort, les personnages doivent être conscient qu'ils peuvent y rester. Si les personnages sont deux fois plus nombreux que "Jaeger" et son allié, "Jaeger" jouera deux fois lors d'un tour. Si les adversaires sont trois fois plus nombreux, "Jaeger" jouera trois fois lors d'un tour. Lorsque les points de vie de "Jaeger" tombent à zéro, une autodestruction s'engage.

### ► Des Obstacles ◀

Intégrer la corporation est assez simple ( le meneur peut faire passer une sorte d'entretien d'embauche ), toutefois, les personnages seront astreints à une routine et devront être présent à divers meetings, ce qui ralentira leur enquête

Le corps de **Reid Dowe** n'est pas identifiable car sa peau a été brûlée et son corps criblé de balles, rendant les éléments d'identification impossible.

Le bureau de **Reid Dowe** est fermé et sous scellé car c'est une scène de crime

Si les personnages cherchent des informations auprès des rivaux de **Reid Dowe**, ces derniers débelleront des fausses informations ou des rumeurs

### ► Comment trouver le coupable ? ◀

Une fois que les personnages ont intégré la corporation, plusieurs choix s'offrent à eux :

- Ils pourront s'introduire dans le bureau de **Reid Dowe** afin de pirater ses données personnelles dans son serveur. Le bureau est fermé et sous scellé mais peut être

accessible ( via des conduits de ventilations, en passant par l'extérieur... )

- Si les personnages prennent conscience du nombre de commandes de "MAX-TAC EX", ils pourront avoir l'idée de regarder qui peut en tirer profit. Ils trouveront que des sociétés écrans appartenant au défunt **Reid Dowe** ont investi de grosses sommes dans **Rocklin Augmentics**.
- En fouillant dans les dossiers du projet "MAX-TAC EX", les personnages pourront trouver une note parlant d'un moyen de contrôler le prototype MAX-TAC EX "Jaeger" à l'aide d'une commande et de mots clés.
- **Reid Dowe** avait un rival, **Kita Ruki** qui lui avait juré qu'il le tuerait si son projet était remis au placard... ce qui s'est produit lorsque le projet "MAX-TAC EX" a été présenté au public.
- Dans le bureau de **Kita Ruki**, les personnages pourront trouver un mail envoyé à **Jacinda Hidalgo** contenant une vidéo de test de "MAX-TAC EX" et des documents sur une société écran de **Reid Dowe**.

### ► On a enfin trouvé le coupable ◀

Une fois que les personnages auront accès au fichier de **Reid Dowe**, ces derniers pourront s'apercevoir que :

- **Reid Dowe** avait monté en cachette des sociétés écrans qui ont acheté des actions chez **Rocklin Augmentics**. Suite à sa mort, les valeurs de ses actions ont triplées
- Plusieurs vidéos de test de **Reid Dowe** et du prototype "Jaeger". Dans certaines vidéos, "Jaeger" semble obéir au doigt et à l'œil de **Reid Dowe**.
- Dans l'historique de recherche du corpo, ils pourront identifier divers achats comme de la "Viande", et divers appareils électroniques tel qu'un nouvel agent.

Si les personnages comprennent que Reid est vivant et assemblent les pièces du puzzle. Ils arriveront à retracer le nouvel agent de se dernier et pourront comprendre qu'il se dirige désormais avec MAX-TAC EX "Jaeger" chez Lana Sova afin de faire disparaître un témoin gênant...

### ► Le grand final ! ◀

Sans leur commanditaire, pas de primes... Les personnages seront forcés de se rendre chez Lana Sova afin de sauver leur prime de mission ! lorsqu'ils arriveront sur place, ils verront MAX-TAC EX "Jaeger" défoncer la porte et auront que quelques secondes pour agir.

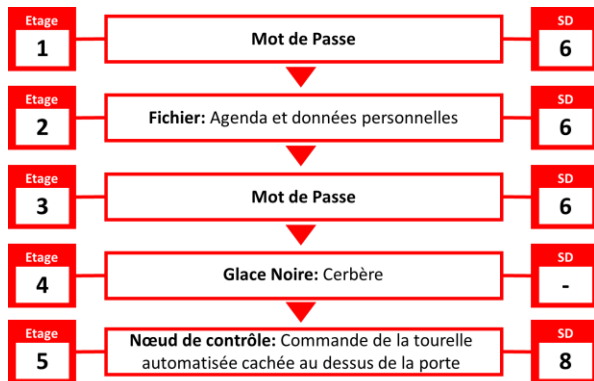
**Reid Dowe** ne se laissera pas abattre et voudra aussi éliminer des témoins gênants jusqu'à qu'il se sente dépassé, mais si le combat est perdu d'avance, il profitera d'une occasion pour quitter les lieux et venir se venger... plus tard. "Jaeger" se battra jusqu'à la mort. Il choisira un personnage et s'acharnera à le tuer avant de passer au suivant.

### ► Le petit plus ◀

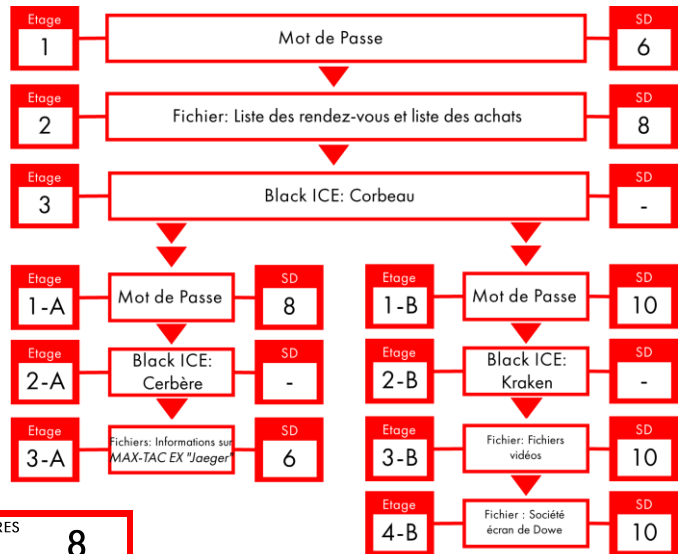
- S'ils le souhaitent, les personnages peuvent à la fin du scénario obtenir une capacité de rôle de Coportatiste de rang 1 et leurs entrées et obligations chez **Rocklin Augmentics**.
- **Reid Dowe** possède un pistolet à munitions multiples de Constitutional Arms

# MASTER OF PUPPETS ( par Alexis.D )

## Architecture NET de l'appartement de Lana Savo



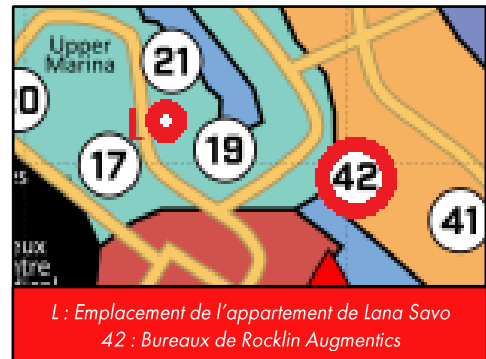
## Architecture NET du serveur de Reid Dowe



## Fiche de PNJ

INT	9	REF	5	DEX	8	TECH	5	PRES	8
VOL	7	CHAN	--	MOUV	6	CORP	7	EMP	6
Points de vie			Blessure grave			Sauv. contre la mort			
45			20			7			
Armes					Armure: Armure L2G7RE				
3516 de Malarian Arms					5d6				
Tête					11 SP				
Corps					11 SP				
Compétences									
Athlétisme (DEX) [2], Bagarre (DEX) [2], Bibliothèque (INT) [6], Connaissance (INT) [6], Concentration (VOL) [6], Cond. Véhicule terrestre (REF) [4], Conn. De la rue (PRES) [4], Conversation (EMP) [6], Comptabilité (INT) [6], Corruption (PRES) [6], Criminologie (INT) [6], Déduction (INT) [6], Discretion (DEX) [2], Endurance (VOL) [2], Esquive (DEX) [4] Gestion des affaires (INT) [4], Guide Local (Local) [4], Interrogatoire (PRES) [3], Habillement. Style (PRES) [5], Look (PRES) [5], Négocie (PRES) [6], Langue connues (INT): Argo [4], Langue connues (INT): Native [4], Lecture sur les lèvres (INT) [2], Pistolet (REF) [4], Perception (INT) [5], Persuasion (PRES) [5], Psychologie (EMP) [4], Premiers secours (TECH) [2], Rés. Torture/drogue (VOL) [5]									
Compétences spéciales									
Travail d'équipe [9], Intermédiaire [4]									
Cyberware & Equipement Spécial									
Munitions									
Pistolet Très Lourd									
25									
Cyberware									
Câblage neural, Port d'interface neuronale, Agent Interne, Cybereyeux x2, Luminosité faible/infrarouge/UV, Bandeau, Réalité virtuelle, Analyseur de stress vocal									
INT	5	REF	8	DEX	8	TECH	5	PRES	5
VOL	5	CHAN	5	MOUV	8	CORP	12	EMP	1
Points de vie			Blessure grave			Sauv. contre la mort			
55			25			9			
Armes					Armure: Armure intégrée				
Mitraillette ARS-5					3d6				
Lance Grenade					6d6				
Tête					11 SP				
Corps					11 SP				
Compétences									
Concentration (VOL) [2], Dissim./Révélation obj (INT) [2], Lecture sur les lèvres (INT) [2], Perception (INT) [5], Pistage (INT) [4], Athlétisme (DEX) [6], Discretion (DEX) [1], Endurance (VOL) [6], Rés. Torture/drogue (VOL) [5], Cond. Véhicule terrestre (REF) [4], Bibliothèque (INT) [2], Connaissance (INT) [4], Criminologie (INT) [6], Déduction (INT) [4], Guide Local (Local) [4], Langue connues (INT): Argo [4], Langue connues (INT): Native [4], Tactique (INT) [5], Armes de mêlée (DEX) [4], Bagarre (DEX) [6], Esquive (DEX) [6], Armes d'épaule (REF) [6], Armes Lourdes (REF) [6], Pistolet (REF) [6], Tir automatique x2 (REF) [6], Conn. De la rue (PRES) [4], Look (PRES) [3], Persuasion (PRES) [4], Psychologie (EMP) [5], Armurerie (TECH) [2], Electronique (TECH) [2],									
Compétences spéciales: Conscience Tactique [6], Renforts [4]									
Cyberware & Equipement Spécial									
Munitions									
Pistolet Lourd									
50									
Grenade Étourdissante									
1									
Grenade									
1									
Cyberware									
Câblage neural, Port d'interface neuronale, Enregistreur de danse sensorielle, Agent Interne, Kerenzikov, Cybereyeux x2, Luminosité faible/infrarouge/UV, Bandeau, Téléoptique, Kit Cyberaudio, Amplificateur audio, Communicateur radio, Analyseur de stress vocal, Cyberbras x2, Lance Grenade escamotable, Poignée subdermique, Cyberjambes x2, Holster caché (2 grenades dans l'un d'entre eux), Cybercorps, Filtrés nasaux, Charpente linéaire implantée (bêta), Corps plaqué Renforcement électronique									

## Emplacement sur la carte



## Appartement de Lana Savo

