Pré	sei
	7
V ,	7
《	
ä	
=	

Fiche d'Investigat

Investigateur <u>Juan Emilio Estrada</u>		Sexe M
Profession <u>Grenadier</u>		Age <u>20</u>
Diplômes <u>Equivalent Bac</u>		
Né à San Diego, Californie	le _	03/49
Phobies Autophobie (solitude)		
Désordres psy		

Caractéristiques et jets								
FOR .	12	DEX _	14	INT _	15	Idée _	75	
CON	13	APP _	16	POU_	11	Chance	55	
TAI	12	SAN	51	EDU _	12	Connais	60	
99-Mythe de CTHULHU 99 Bonus aux dégâts aucun								

Points de Santé Mentale

 Folie
 0
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11
 12
 13
 14

 15
 16
 17
 18
 19
 20
 21
 22
 23
 24
 25
 26
 27
 28
 29
 30
 31

 32
 33
 34
 35
 36
 37
 38
 39
 40
 41
 42
 43
 44
 45
 46
 47
 48

 49
 50
 51
 52
 53
 54
 55
 56
 57
 58
 59
 60
 61
 62
 63
 64
 65

 66
 67
 68
 69
 70
 71
 72
 73
 74
 75
 76
 77
 78
 79
 80
 81
 82

 83
 84
 85
 86
 87
 88
 89
 90
 91
 92
 93
 94
 95
 96
 97
 98
 99

Points de Vie

Mort -2 -1 0 1 2

3 4 5 6 7 8 9

10 11 12 13 14 15 16

17 18 19 20 21 22 23

24 25 26 27 28 29 30

31 32 33 34 35 36 37

		Compétences de l'Inves	stigateur		
Anthropologie (01)		Histoire (20)	39		
Archéologie (01)		☐ Histoire Naturelle (10)			
Art (05):		Informatique (01)			
☐ Littérature/Poésie	_21_	Lancer (25)	52		
		Langue Natale (EDUx5):			
		☐ Anglais	_70_		
Artisanat (05):		Langues Etrangères (01):			
		☐ Espagnol	_53_		
		☐ <u>Vietnamien</u>	_15_		
Arts Martiaux (01):					
		☐ Marchandage (05)			
		☐ Monter à Cheval (05)			
Astronomie (01)		☐ Mécanique (20)	_45_	☐ Suivre une Piste (10)	_42
Baratin (05)	_12_	☐ Médecine (05)		☐ Trouver Objet Caché (25)	_59
Bibliothèque (25)		☐ Nager (25)		Cthulhu Mythos (00)	
☐ Biologie (01)		☐ Navigation (10)	_36_		
Chimie (01)		Occultisme (05)			
Comptabilité (10)		Parachute (01)	_27_		
Conduire Attelage (01)		Persuasion (15)			
Conduire Automobile (20)	_49_	☐ Pharmacologie (01)			
Conduire Engin Lourd (01)		Photographie (10)			
Crédit (15)	_27_	Physique (01)			
Discrétion (10)	_50_	Piloter (01):			
Dissimulation (15)					
☐ Droit (05)					
Déguisement (01)					
Ecouter (25)	_45_	Premiers Soins (30)		Armes à feu	
☐ Electricité (10)		Psychanalyse (01)		Arme de Poing (20)	
Electronique (01)		Psychologie (05)	20	☐ Fusil (25)	

☐ Grimper (40) ☐ Géologie (01)										
Armes de corps à corps										
Attaque ou Arme	Toucher (%)	Dommages de l'attaque	Att./Pts d round vie							
Coup de Poing (50)	62_	1D3+bd	_1							
Coup de Pied (25)	41_	1D6+bd	_1							
Coup de Tête (10)		1D4+bd	_1							
Lutte (25)		spécial	_1							
□Poignard/Baïonnette*	48	1D4+2+bd	1 15							

☐ Esquiver (DEXx2)

42

☐ Sauter (25)

Se Cacher (10)

Serrurerie (01)

		Armes a 16	eu				
Arme à feu	Toucher (%)	Dommages de l'attaque	Portée de base	Tirs par round	Munitions I dans arme		ePts de vie
FA M16A1	53	2D6	130 m	1/Full	20/30	97	11
Lance-grenades M79	_ 68	3D6/2 m	20	1/3		99	12
						—	_
						—	
						—	—
							—
						—	—
	FA M16A1	(%) FA M16A1 53	Arme à feu Toucher Dommages de l'attaque FA M16A1 53 2D6	(%) de l'attaque de base FA M16A1 53 2D6 130 m	Arme à feu Toucher Dommages de l'attaque Portée de base round FA M16A1 53 2D6 130 m 1/Full	Arme à feu Toucher Dommages de l'attaque de base Tirs par dans arme FA M16A1532D6130 m1/Full20/30	Arme à feu Toucher Dommages Portée de base round dans arme de base FA M16A1 53 2D6 130 m 1/Full 20/30 97

36

54

☐ Fusil de Chasse (30)

☐ Mitraillette (15)

☐ Mitrailleuse (15)