Le groupe Pi

Auteur: 7.7
Illustrations : Virginie Augustin

J'ai la forme alors on ne va rien se refuser : voici un court scénario Appel de Cthulhu (Delta Green) pour meneur et joueurs expérimentés. Des kabbalistes, un village mis en quarantaine par le CDC, une private joke en guise de titre (n'est-ce pas Michaël ?), des drogues inédites et, parce que j'ai encore des ressources, des intertitres pompés sur un album des Beatles...

Magical Mystery Tour

L'histoire qui suit fait appel à des points de *background* précis de *Delta Green*. Pour vous aider à relire les passages correspondants, la pagination (dans la version française) vous sera indiquée entre parenthèses. La composition de votre groupe est indifférente et l'emplacement géographique des événements a été laissé dans l'ombre. N'importe quelle petite ville des États-Unis peut remplacer Ayl (pour "As you like"). Il sera donc aisé, par exemple, de faire jouer ce scénario à la suite de celui paru dans backstab n°16.

L'action s'étend sur une courte durée, qui ne devrait pas excéder dix heures. Pour que la partie soit fun, veillez à maintenir sans cesse la pression : évitez que vos investigateurs aient trop de temps pour rassembler les pièces du puzzle. Juste ce qu'il faut c'est bien ; trop c'est mal. Il ne faut pas que les événements passés et manquants prennent plus de place que le présent.

Cette aventure met en scène une société secrète particulière, nommée la Kabbale. Cette société naquit au Moyen Âge (XIIIè siècle) et regroupait des mystiques juifs de tout l'Occident. Pour ses adeptes, de confession juive, le monde naît d'un phénomène linguistique : les mots sont à l'origine du monde et le langage abrite ses secrets. Ces adeptes font une lecture interprétative de la Torah, le texte sacré de la communauté juive. Ils ont deux croyances principales :

Primo, Dieu, YHVH, se manifeste dans notre monde au travers de dix "structures", ou cercles, communs à tout ce qui existe. Ce sont les dix Sephiroth : la couronne, la sagesse, l'intelligence, la clémence, la rigueur, la beauté, la victoire, la gloire, le fondement, le royaume.

Deuzio, pour eux, le texte de la Torah "cache" un autre texte qui n'a jamais été révélé aux hommes et qu'il faut chercher. Les vingt-deux lettres de l'alphabet hébraïque ne comptent pas de voyelles et ont toutes une valeur numérique (elles peuvent servir de nombres). Ils lisent donc la Torah en pratiquant trois techniques différentes de permutation de lettres, pour y trouver un message mystique : Le notariqon, ou acrostiche, consiste à faire un mot avec les initiales des mots d'une phrase. Par exemple, les quatre sens de l'écriture (peshat, remez, derash et sod) donnent PRDS si on garde leurs initiales, soit Pardès, le Paradis (rappelez-vous, il n'y a pas de voyelle). La gématrie consiste à faire le total numérique d'un mot (en fonction de la valeur de chaque lettre). YHVH, par exemple, donne un total de 72. C'est pourquoi les kabbalistes recherchent dans leurs lectures les 72 noms de Dieu. Enfin, la témourah est tout simplement l'art de l'ana-

"Kabbale" signifie Tradition (vaguement)

et ce nom s'est étendu aux sciences et traditions occultes en général. Quoi qu'il en soit la kabbale originelle existe encore, partout où il y a des communautés juives, y compris aux États-Unis. Persuadés que l'hébreu est la langue mère de tous les langages, les kabbalistes (des hommes uniquement) mènent des recherches sur les dialectes araméens, et récemment sur l'égyptien (qui s'écrit dans les quatre sens) ou l'inca.

À Ayl, la petite communauté juive (une synagogue et une centaine de pratiquants) abrite une secte de kabbalistes, nommée groupe Pi (le chiffre Pi est le dénominateur commun entre les dix cercles concentriques que sont les Sephiroth...).

Ce groupe est dirigé par David Tucker, un vieux rabbin de soixante-dix ans. Ce dernier est aussi un occultiste et un érudit éclairé. Sans en connaître la nature exacte, il a été mis en contact avec Delta Green. Il leur donne de l'aide de temps à autre, en qualité de consultant. Le groupe Pi compte aussi Salomon Walrus parmi ses adeptes, un jeune scientifique surdoué de 35 ans, qui travaillait pour l'U.S. Space Command (page 254) et qui a été enrôlé par le MJ-12 depuis un an.

Le groupe compte sinon une trentaine d'adeptes, tous fanatiques. Seul Tucker avait des pouvoirs magiques réels mais il est mort quand commence ce scénario. Il a néanmoins appris quelques sorts à Walrus.

Les sorts kabbalistigues

Les sorts kabbalistiques différent des sorts traditionnels en ceci qu'ils passent avant tout par le langage. Tucker a enseigné à Walrus quelques sorts, dont celui du "Seuil Secret". Ce sort fait échapper une bâtisse à la vue de tous ceux qui voudraient du mal à ses occupants. Il faut, pour que cela fonctionne, tracer à la craie des combinaisons de lettres très précises à l'intérieur de la maison. Ce sort coûte 3 points de POU à son lanceur et dure 1d6 heure(s) seulement.

The Fool on the Hill

Salomon Walrus est l'archétype du jeune savant. Hébreu d'origine et juif de confession, il naquit non loin de Ayl. Il fit ses études dans une grande université du coin et fut recruté très jeune par le groupe Pi. Il concilia alors foi mystique et convictions scientifiques, comme c'est souvent le cas finalement. Célibataire, il fut recruté dès ses trente ans par l'U.S. Army et travailla pour divers services gouvernementaux ce qui l'obligea à habiter un peu partout dans le pays. Il resta néanmoins en contact avec le groupe Pi et devint le protégé de David Tucker. Aucune enquête ne révéla son appartenance au groupe Pi ; il obtint donc des accréditations de plus en plus secrètes.

Il entendit parler du MJ-12 et du projet MJ-6 PLUTON (page 78). Ce qui l'intrigua dans ce programme, c'est que les rumeurs parlaient d'un langage extraterrestre observé sur les débris de la soucoupe de Roswell (page 68). Grâce à des amis de Tucker bien placés (la communauté juive est une VRAIE confrérie), Walrus se fit muter au COUNTRY CLUB, dans le Maryland, pour mener des expériences bidons. Il voulait en fait avoir accès aux archives de MJ-6, pour jeter un oeil sur ce langage alien. Il y parvint sans trop de difficultés.

Le langage en question ressemblait à un système d'idéogrammes présentant des similitudes avec quelques langues humaines (dont l'égyptien). Mais Walrus acquit vite la certitude que ce langage était à la fois idéographique et alphabétique. Il isola des séquences particulières et classa, à sa grande surprise, des signes pour vingt-deux lettres autonomes. Son expérience de kabbaliste fut un atout énorme pour arriver à ce résultat. Cette langue avait-elle un lien avec l'hébreu? Quelle que soit son origine, elle devait être l'œuvre de Dieu. Et puis les extraits trouvés dans la soucoupe mentionnaient un au-delà et d'un (ou de plusieurs) Dieu(x).

Au risque de tout perdre, Walrus écouta sa foi : il fit une copie des fichiers MJ-6 sur la langue de Roswell et s'enfuit. Il voulait rejoindre Ayl pour donner ce matériel de recherche au groupe Pi. Il y arriva quelques jours plus tard. Tucker et la communauté l'accueillirent à bras ouverts et commencèrent à étudier le langage. Le peu de textes rendait l'interprétation difficile, mais ils imaginèrent rapidement un système conciliant l'hébreu, les Sephiroth et cette nouvelle langue.

Mais le MJ-6 demanda un coup de main au NRO DELTA pour retrouver et éliminer Walrus. NRO DELTA lâcha à ses trousses un agent génétiquement boosté dans le cadre du programme RECUL (page 81) : il s'agit de Penny Lane, une jeune femme au physique affriolant.

Penny Lane retrouva Walrus. Elle débarqua à Ayl, deux jours avant le début de ce scénario. Comme elle posait des questions dans la communauté juive, le groupe Pi se douta de ses motivations. Walrus était caché, mais Penny Lane acquit la certitude de sa présence à Ayl.

Ne sachant que faire, Tucker, le vieux rabbin, contacta Delta Green. Il leur expliqua la situation et demanda de l'aide pour mettre Walrus et le langage à l'abri. En attendant des secours, par précaution, Tucker enseigna quelques sorts kabbalistiques à Walrus et fit apprendre deux ou trois lettres du langage alien à chaque membre du groupe Pi.

Il y a vingt-quatre heures de cela, Delta



Green détacha sur place un groupe d'agents pour aider les kabbalistes : il s'agit de vos joueurs, mais ils ne s'en souviennent pas.

Entre temps, Penny Lane a déclenché les grandes manœuvres. Elle sait que Walrus se trouve à Ayl, qu'il a des contacts dans la communauté juive et que les documents volés sont sans doute dans la ville. Elle a donc planifié une grande opération de nettoyage, avec le NRO DELTA. Toute l'opération est maquillée en intervention du CDC (page 270) : ils veulent faire croire à la population de Ayl qu'un agent viral dangereux se trouve dans le secteur. Les trente kilomètres alentours sont donc mis en quarantaine. En réalité, sous la couverture du CDC, les agents NRO DELTA cherchent Walrus. Tucker, leurs complices et les restes du langage. Ils effacent la mémoire de tous les juifs de la ville qui ont pu être mis au courant de quelque chose (ils diront que c'est un symptôme du virus).

Drogue ORANGE

Grâce au Livre de Cuisine, MJ-12 a mis au point des drogues très spéciales, dans le cadre du projet MKULTRA. Celles-ci ont une couleur pour nom de code. La substance ORANGE permet d'effacer la mémoire d'un individu. MJ-12 l'utilise pour effacer des témoignages gênants : il suffit d'inoculer la drogue par simple piqûre et le sujet perd ses souvenirs des vingt-quatre dernières heures environ. Vos investigateurs en sont la preuve. La description des drogues Mi-Go, dont ORANGE, se trouve dans le supplément *Machinations of the MI-GO*, malheureusement introuvable en France.

Les investigateurs sont arrivés à Ayl aujourd'hui même, à la tombée de la nuit. A la synagogue, ils ont pris contact avec Tucker, qui les présenta à quelques kabbalistes, dont un dénommé Josué Érano. Ils partirent ensuite en Jeep pour rejoindre Walrus, dans une ferme située à une vingtaine de kilomètres au nord de Ayl. C'est à ce moment que Penny Lane déclencha l'opération NRO DELTA, avec mise en quarantaine par le

En chemin, les investigateurs furent stoppés par des hélicoptères de NRO DELTA. Les soldats armés refusèrent de répondre à leurs questions, les désarmèrent et les frappèrent pour les assommer. Tucker voulut utiliser des pouvoirs magiques et fut froidement abattu. Voyant que les investigateurs appartenaient à des agences fédérales, le NRO DELTA leur inocula de la drogue ORANGE, pour ne pas prendre de risque. Leurs souvenirs de ces vingt-quatre dernières heures ont donc été effacés : ils ne se souviennent même plus que Delta Green leur a confié une mission.

Ils sont ensuite réveillés et emmenés au Blue Jay Way, où sont gardés les "contaminés" dont la mémoire est défaillante.

Flying

L'aventure commence donc lorsque les investigateurs se réveillent, en pleine nuit, sur une large route entourée de champs et de forêt. Ils souffrent de courbatures, de maux de tête, et ne se souviennent de rien. Penchés sur eux, des hommes vêtus de blanc les

aident à se relever : ce sont des agents du CDC. De nombreux phares de voitures et de camions éclairent la scène: trois hélicoptères sont en attente, à quelques mètres de là. Les investigateurs entendent mal ce qu'on leur dit, mais il semblerait qu'ils soient victimes d'une infection virale et qu'il faille les emmener dans une zone de quarantaine. En effet, ils ont tous perdu 5 points de vie, et ceux qui ratent un jet de POU sont atteints de légers troubles de la perception (flou, aveuglement, voiles noirs...).

On ne répond pas à leurs questions, même s'ils font valoir leurs fonctions (ils ont toujours leurs insignes sur eux mais leurs armes de service ont disparu). Ils sont menés, par groupe de deux ou trois, vers les hélicoptères. Là, on les allonge sur des brancards et l'appareil décolle.

Entre leur ramassage et le décollage des hélicoptères, faites un jet d'INT pour chaque personnage. Selon la marge de réussite, les plus observateurs pourront noter certains des éléments suivants : les investigateurs étaient tous étendus sur la route non loin d'une Jeep ; une dizaine d'agents du CDC étaient sur place ; à trois mètres d'eux était étendu le corps ensanglanté d'un rabbin (à en juger par sa tenue) d'une soixantaine d'années (c'est Tucker) ; tous les véhicules présents appartiennent à l'armée et au CDC.

Le vol dure tout de même quinze minutes. Chaque hélicoptère suit une route sur laquelle passe un convoi de camions. Il survole ensuite la forêt, un lac et s'approche d'une petite ville. Cette dernière est entourée de nombreux postes de contrôle, où des soldats et des hommes du CDC surveillent avec de puissants projecteurs. En dessous semble régner une agitation anormale : des camions de l'armée forment des norias d'évacuation sur les grandes places ; des dizaines d'hommes en tenue antivirale parcourent les rues en guidant des groupes de population : des secteurs entiers sont fermés et d'autres hélicoptères tournoient aux alentours.

Après l'atterrissage, les investigateurs sont conduits dans un grand hangar (un ancien abattoir de chevaux, nommé le Blue Jay Way, à la périphérie de Ayl). Une quinzaine d'hommes y sont déjà enfermés. Le local est fermé à clé et cerné par six soldats avec M-16, silencieux et masques à gaz, qui empêchent quiconque de sortir.

Les investigateurs ne se souviennent pas des dernières vingt-quatre heures et n'ont aucun souvenir de leur départ pour Ayl. Pour eux, deux énigmes sont à résoudre : la raison de leur présence ici et les événements qui se déroulent à Ayl.

Avant d'aller plus loin, sachez que Ayl est une petite ville typique qui s'étend entre champs et forêt. On y trouve des ranchs et des fermes, des quartiers italiens, irlandais, des communautés protestante, catholique et juive. Il fait nuit et NRO DELTA a sur place quatre-vingts agents, certains en tenue militaire, d'autres déguisés en agents du CDC. C'est peu, mais suffisant pour contrôler la ville et établir un périmètre de sécurité. Vu qu'il fait nuit, il est facile de se déplacer dans la ville et ses alentours en se cachant ou en se mêlant aux différents groupes de population. Il y a des camions et des Jeeps partout,

souvent laissés sans surveillance. Les moyens de communication (téléphone, email, etc.) ont été coupés, mais quelques agents NRO DELTA ont des téléphones portables.

La communauté juive a une petite synagogue à l'ouest de la ville. C'est une communauté très fermée, qui ne parle pas aux étrangers (les investigateurs devront être diplomates). Les kabbalistes sont encore moins enclins à parler du groupe Pi.

Blue Jay Way

A l'intérieur du Blue Jay Way, les investigateurs sont en compagnie d'une quinzaine d'hommes. Pas une seule femme. À quelques exceptions près, ce sont tous des pratiquants juifs, portant costume et coiffure traditionnels. La plupart prient. En discutant, les investigateurs comprendront que tous les gens enfermés dans le Blue Jay Way soufrent d'une perte de mémoire couvrant les vingt-quatre dernières heures.

Toutes les heures, de nouveaux juifs, kabbalistes pour certains, sont amenés ici. À l'aube, ils seront quatre-vingts et tous ont subi une injection de drogue ORANGE. Si les investigateurs décrivent le vieux rabbin mort qu'ils ont aperçu, tout le monde pourra identifier Tucker. Ils n'en parleront pas, mais certains kabbalistes se souvennent d'une ou deux lettres extraterrestres que Tucker leur avait fait apprendre par cœur. Bien sûr ces souvenirs sont très vagues et, la drogue ORANGE agissant, ils s'effacent de plus en plus au fil des heures.

Quant aux gardes, ils ne diront rien d'intéressant, si ce n'est qu'un virus inconnu a contaminé les environs. La plupart des gens souffrent de trous de mémoire, mais certains sujets sont morts de manière incompréhensible

Enfin, les investigateurs constateront qu'ils sont blessés. Au vu des marques, ils ont dû se faire tabasser, même s'ils n'en ont aucun souvenir. Ils ont aussi tous une trace de piqûre au bras.

Sortir du Blue Jay Way est envisageable. Six gardes tournent autour du hangar mais, par les toits ou par un conduit d'aération, la fuite est possible. Une fois dehors, les investigateurs ont plusieurs options : soit se balader tels quels (ils seront alors rapatriés par le CDC vers une autre zone de quarantaine, pour la population locale), soit piquer des uniformes à des soldats (dangereux mais possible, et cela permet d'aller presque partout), soit piquer des tenues du CDC (plus simple, plus anonyme et permettant d'aller réellement partout).

Your Mother Should Know

C'est en fouinant dans la ville que les investigateurs comprendront peu à peu ce qui se trame.

Tout d'abord, toute la population est parquée dans des gymnases, des hôpitaux, des entrepôts... Les hommes du CDC font subir divers tests bidons aux gens. Étrangement, aucun des habitants ne souffre d'amnésie, cette pathologie semblant réservée aux seuls patients du Blue Jay Way, de confession



juive. Les autochtones pourront apprendre au groupe que la route sur laquelle ils ont été arrêtés (au-dessus du lac) mène à quelques fermes, dans les plaines au nord.

Par ailleurs, la rumeur veut que les contaminés morts soient entreposés dans la morgue de la ville. Sur place, il y a effectivement une forte concentration d'agents du CDC et une garde NRO DELTA en permanence. Mais les quatre morts qu'on trouve à la morgue ont été tués par balles. Il s'agit de Tucker (reconnaissable), d'un kabbaliste et de quelques forcenés qu'il a fallu calmer à coup de M-16. Donc, pas de virus mortel dans les parages...

Enfin, une concentration anormale de camions et d'hélicoptères est notable autour de la synagogue de Ayl. Seuls y entrent les agents de l'armée (NRO DELTA) gradés. Un cordon de sécurité veille au respect de cette consigne. Penny Lane s'y trouve en permanence. Avec ses hommes, elle fouille les lieux pour retrouver les documents volés au COUNTRY CLUB. Il s'agit d'un disque dur externe, qui se trouve effectivement dans les sous-sols de la synagogue : ils le retrouveront peu avant l'aube.

I Am the Walrus

Walrus et quelques kabbalistes étaient dissimulés dans une des fermes, dans les plaines au nord de la ville. Ils attendaient Tucker et les investigateurs, mais ont bien compris que l'intervention du CDC était pour eux... Ils sont donc restés cachés dans la cave de la ferme.

Walrus a jeté un sort sur la ferme, un sort que lui a enseigné Tucker (cf. encadré). Grâce à ce sortilège, la bâtisse échappe à la perception de toute personne voulant du mal à ses occupants. C'est pour cette raison que les patrouilles NRO DELTA ne l'ont toujours pas remarquée.

Qu'ils explorent toutes les fermes du nord au risque de croiser des patrouilles NRO DELTA ou qu'ils le localisent grâce à Josué (cf. plus bas), les investigateurs finiront par retrouver Walrus. Ils viennent en amis, et la ferme ne devrait pas se dérober à leur vue. Elle est à l'abandon et à l'intérieur les murs sont recouverts de lettres hébraïques, placées de manière à constituer des formes géométriques. La vue de ces tracés est étrangement angoissante et fait perdre 2/1d6 points de SAN.

Walrus et ses amis sont à la cave. Bien que non armés, ils tendront une embuscade aux joueurs, plus par précaution qu'autre chose. Ils ne se connaissait pas mais Walrus sait (grâce au sort) que le groupe ne lui veut que du bien. En discutant, ils devraient finir par recoller les pièces du puzzle. Si les joueurs sont convainquants Walrus n'hésitera pas à leur parler du groupe Pi, de MJ-6 et du langage volé. Reste à savoir ce qu'ils veulent faire... Walrus voudrait s'enfuir, mais en récupérant le disque dur externe laissé à la synagogue. C'est franchement du suicide et si vos joueurs optent pour cette option, ils courent droit au massacre.

Penny Lane

Penny Lane est l'agent NRO DELTA qui a

pisté Walrus jusqu'à Ayl. Cette superbe blonde charismatique dirige les opérations. Elle a sous ses ordres quarante agents NRO DELTA (prendre les caractéristiques du SWAT, page 219) armés de M-16 avec silencieux et de masques à gaz et quarante agents NRO DELTA ou du CDC (briefés par MJ-12) en tenue antivirale (page 270).

FOR 14 INT 13 CON 23
POU 12 TAI 13 DEX 15
APP 15 PV 18
Compétences: toutes armes à 60 %,
Toutes compétences de perception à 70 %
Arme: Glock 17 avec silencieux,
masque à gaz

Penny Lane jouit d'avantages issus de modifications génétiques. Grâce au programme RECUL, elle est nyctalope et possède une résistance surhumaine (d'où sa CON). Elle a vu les joueurs entrer en contact avec Tucker à la synagogue. Elle est donc à même de les identifier, ce qui ne serait pas une bonne chose du tout.

Hello Goodbye

Essayer de sortir du périmètre de sécurité n'est pas simple. Normalement, il faut montrer un laissez-passer à un poste de contrôle. Une sortie par les bois est possible, mais des commandos NRO DELTA sillonnent les alentours. Par ailleurs, des hélicoptères patrouillait et risquent de prendre en chasse les fuyards. Bien sûr, déguisés en soldats ou en agents CDC, la fuite est plus probable. Avec un véhicule, un barrage peut même être franchi, mais il faudra ensuite se séparer pour ne pas se faire récupérer.

Sortir du périmètre de quarantaine permettra surtout aux investigateurs de comprendre la raison de leur venue à Ayl. Il sera facile de contacter Delta Green (via Internet), sitôt dans une autre ville. Ils apprendront alors la raison de leur présence sur les lieux, l'appel de Tucker, l'existence du groupe Pi et de Walrus. Delta Green refusera cependant d'intervenir et regrettera qu'une partie du langage alien ne puisse être récupérée.

Par ailleurs, à l'extérieur, un examen toxicologique (s'il est fait assez vite), révélera une substance inconnue (d'origine virale) dans le sang des investigateurs (la drogue ORANGE) qui disparaîtra en quelques heures. Aucun autre micro-organisme n'est observable.

Baby You're a Rich Man

Si les investigateurs galèrent trop, ils finiront par faire une rencontre intéressante. Un des kabbalistes du groupe Pi, Josué Érano, âgé d'une vingtaine d'années, a réussi à se dissimuler au sein de la population locale. Il a échappé à l'inoculation de drogue ORANGE et se souvient de tout : de l'arrivée des joueurs à Ayl, du fait qu'ils devaient aider Tucker et rejoindre Walrus en Jeep, dans une des fermes du nord...

Josué reconnaîtra un des joueurs et l'abordera comme il peut, selon les circonstances. Manque de souvenir oblige, la prise de contact ne sera pas évidente. Mais s'ils s'y prennent bien, les joueurs peuvent apprendre toute la vérité grâce à Josué, y compris l'emplacement de la ferme où se trouve

All You Need Is Love...

Vous l'avez compris, la conclusion de ce scénario est on ne peut plus ouverte. Dès l'aube, Penny Lane partira en hélicoptère avec le disque dur volé au COUNTRY CLUB. La population de Ayl sera peu à peu répartie et transportée dans les hôpitaux de la région. Les morts disparaîtront, avec les troupes NRO DELTA.

On ne parlera plus que d'une épidémie, due à un virus inconnu, apparu dans la synagogue de la ville (voilà pourquoi les juifs sont les plus touchés...). L'épidémie a été stoppée mais certains contaminés très exposés ont souffert de troubles de la mémoire... Une bonne partie de l'affaire restera inexpliquée mais le CDC sera félicité pour son travail, et tout rentrera dans l'ordre...

Pour les joueurs, tout dépend de ce qu'ils comprennent et des objectifs qu'ils se fixent. D'autant plus que Delta Green refuse d'intervenir. La meilleure solution est en fait assez simple, et gageons que les investigateurs trouveront un ersatz qui lui ressemble. Elle consiste à retourner au Blue Jay Way avec Walrus et à jeter le sort du Seuil Sacré sur le hangar (Walrus peut le refaire). Les gardes s'éloigneront donc (mais où est ce hangar ?).

Reste à évacuer, d'une manière ou d'une autre, un maximum des kabbalistes du groupe Pi qui se souviennent des lettres extraterrestres. Ce sont des fanatiques et ils seront prêts à se sacrifier s'il le faut. En se retrouvant ultérieurement, hors de la zone de contrôle de NRO DELTA, ils pourront ainsi récupérer une partie du mystérieux alphabet.

En tout et pour tout, 1d6 lettre(s) seront sauvées, plus deux supplémentaires par kabbaliste échappé du Blue Jay Way. Autant de reste de cet alphabet inconnu sur lequel les kabbalistes comme Delta Green pourront ravailler. Ce sont des lettres étranges, proches de l'hébreu et des hiéroglyphes égyptiens.

