Type: Projet

Formation: Ynov Informatique

Promotions: Bachelor 2

UF: Technologies WEB & Base de données

Projet UF E-SHOP

Groupe: Damien DE WEERD Victor PINEAU

Lien du repo: https://github.com/JustDams/UF WEB B2

1. Cadre du projet

1.1. Techno utilisées

Le framework utilisé se trouve être *Symfony 4*. Nous l'avons choisi car Symfony est un puissant framework PHP utilisé pour développer des applications web ou des sites web. Relativement simple d'accès, Symfony est un ensemble de composants (ou « bibliothèques ») qui facilitent le développement web en réduisant de façon considérable le temps et l'effort requis pour créer des composants génériques. Il est extensible, grâce notamment à un gestionnaire de dépendances tel que *Composer*.

Il facilite les tests via l'utilisation des fixtures mais également une puissante barre d'outils de débogage. Le profileur intégré et la barre d'outils extensible offerts par Symfony apportent toutes les informations nécessaires sur chaque étape de l'application. Il nous fournit également

des détails exacts comme le temps nécessaire au rendu d'une vue particulière ou la quantité de mémoire qui sera utilisée pour exécuter une action spécifique.

Nous avons *Doctrine* comme ORM à notre disposition. Doctrine est indépendant de Symfony et l'utiliser est optionnel. Néanmoins, il permet de mapper les objets et de les mettre en relations avec notre base de données. Ainsi, la manipulation de la base de données devient de la Programmation Orientée Objet.

Il se peut que pour certaines requêtes SQL plus complexes nous ayons utilisé *Doctrine DBAL* et plus exactement le *QueryBuilder*.

Notre Base de données repose sur *MySQL* et est administrée via *PHPmyAdmin*. Les données brutes ont été récupérées depuis ce site (https://corgis-edu.github.io/corgis/csv/video_games/) en format .csv puis converties pour intégrer la base de données.

Video Games CSV File

video games

From the CORGIS Dataset Project

By Austin Cory Bart acbart@vt.edu Version 2.0.0, created 4/13/2017

Tags: video games, games, publishers, console, gaming

Overview

This dataset requires special permission to use.

Originally collected by Dr. Joe Cox, this dataset has information about the sales and playtime of over a thousand video games released between 2004 and 2010. The playtime information was collected from crowd-sourced data on "How Long to Beat".

Afin que le site soit dynamique, nous avons utilisé le moteur de templates *Twig.*

Travaillant en binôme, nous avons utilisé l'outil de versionning GitHub. Le repo se situe à l'adresse suivante:

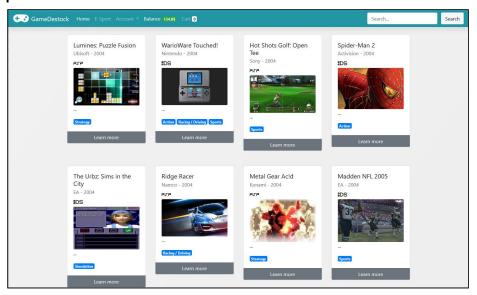
https://github.com/JustDams/UF_WEB_B2.

Les technos secondaires sont le HTML/CSS, le Javascript, et WAMP.

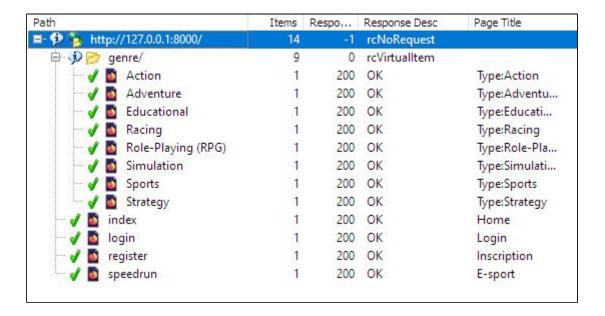
2. Architecture du site

2.1. Charte graphique

Nous nous sommes appuyés sur *Bootstrap* afin de pouvoir un front cohérent et séduisant.



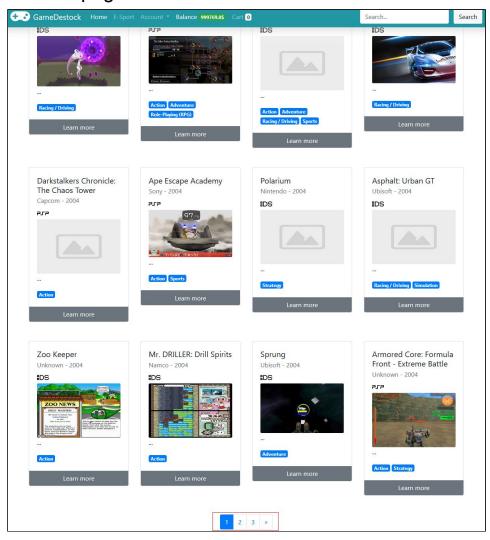
2.2. Sitemap



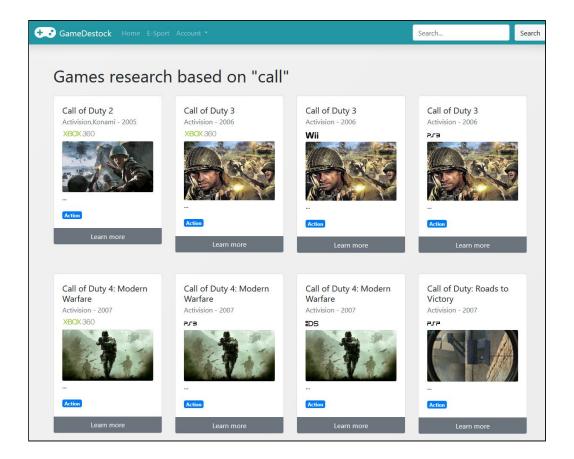
3. Fonctionnalités majeures

3.1. La page d'accueil

3.1.1. Liste de tous les jeux disponibles avec un système de pagination

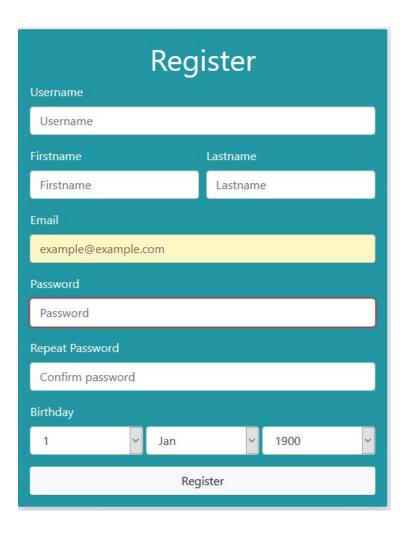


3.1.2. Un système de recherche par le nom du jeu



3.2. Fonctionnalités - Partie membres

3.2.1. Les utilisateurs peuvent se créer un compte et se connecter. Ils pourront compléter et modifier leur profil.

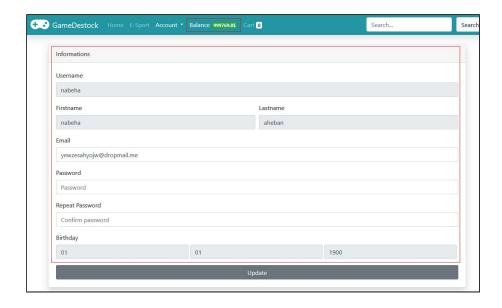




3.2.2. Chaque profil utilisateur possède:

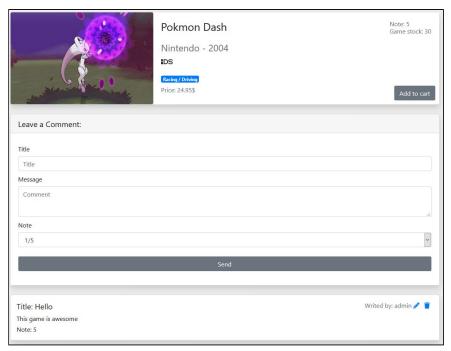
- Un username
- Un prénom

- Un nom
- Une adresse email
- Une date de naissance
- Un solde (factice)



3.2.3. La page produit contient :

- o L'image du jeu
- o Le nom du jeu
- o Le prix du jeu
- o La note moyenne
- Les avis des acheteurs
- Un bouton d'achat
- Un formulaire pour ajouter/modifier son avis (si le membre a déjà acheté le jeu)





- 3.2.4. Un email automatique est envoyé à l'acheteur après la vente avec :
 - o Le code d'activation
 - o La facture en PDF



FACTURE Damien De weerd Titre Quantité Prix Prix Total Ridge Racer 2 19.95\$ 39.9\$ Total 2 19.95\$ 39.9\$

3.3. Fonctionnalités - Partie administrateur

- 3.3.1. Un espace administrateur est mis en place avec une authentification
- 3.3.2. un tableau de bord est présent dans l'espace administrateur avec des informations tels que
 - Nombre de membres
 - Nombre de ventes
 - Nombre de nouvelles ventes sur les 7 derniers jours
 - Nes revenus du site totaux
 - Nes revenus du site sur les 7 derniers jours

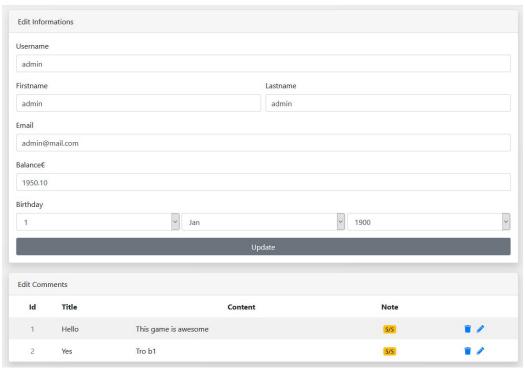


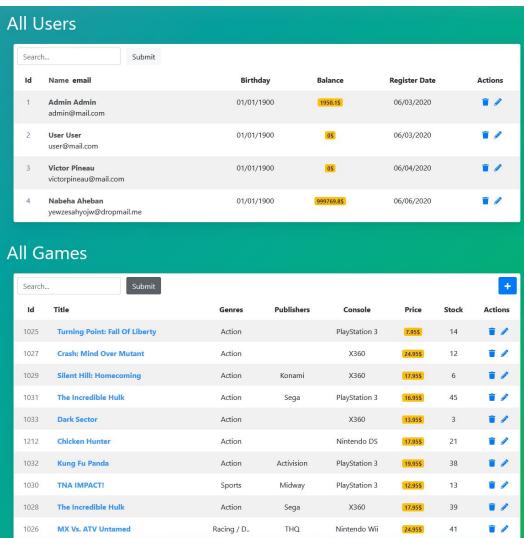
- 3.3.3. Les administrateurs peuvent gérer les jeux avec un CRUD :
 - Le CRUD permetd'ajouter/modifier/supprimer un jeu avec:
 - Un nom
 - Une description
 - Une photo
 - Une quantité
 - Un prix
 - Un code d'activation
 - o Les administrateurs peuvent consulter :
 - la note moyenne des notes
 - •les avis laissés par les acheteurs

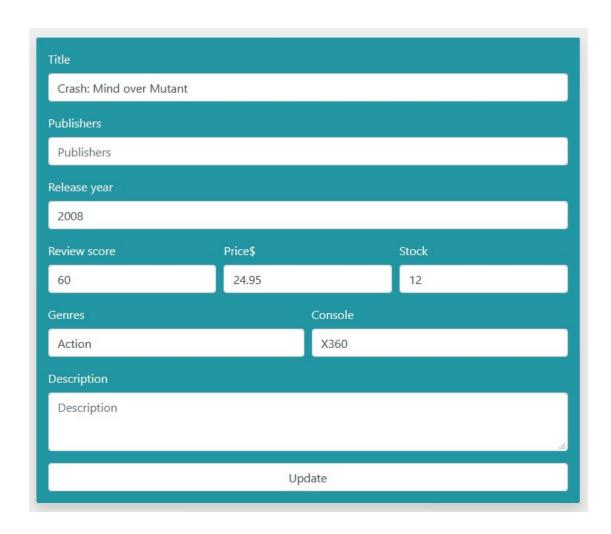
(voir ci-dessous)

- 3.3.4. Les administrateurs peuvent gérer les membres avec un CRUD :
 - Le CRUD permet de modifier :
 - Un prénom
 - Un nom
 - Une adresse email
 - Une date de naissance
 - o Les administrateurs peuvent consulter:
 - Les achats de jeux

■Les factures en PDF







3.4. L'API

Nous étions parti sur l'utilisation d'une API basée sur l'E-Sport. Nous nous somme rendu compte que notre base de données était surtout pourvue de jeux disponible sur des supports / consoles anciens.

Il nous est donc apparu plus pertinent de s'appuyer sur une API donnant des statistiques sur des Speedruns, donnant à notre site un côté rétro.



No description for the moment...

Read more

!findseed the map

Unknown - 2020



No description for the moment...

Pood more

&meow; (Meow)

Unknown - 2016



No description for the moment...

Read more

'Allo 'Allo! Cartoon Fun!

Unknown - 2015



No description for the moment...

Read more

'Splosion Man

Unknown - 2017



No description for the moment...

Read more

(The) Final Fantasy Legend

Unknown - 2016



No description for the moment...

Read more

..and the mooncats

Unknown - 2017



No description for the moment...

D---J-----

.flow

Unknown - 2016



No description for the moment...

Read more

.hack//G.U. Last Recode

Unknown - 2017



No description for the moment...

Read more

.hack//G.U. Volume 1: Rebirth

Unknown - 2015



No description for the moment...

Read more

.hack//G.U. Volume 2: Reminisce

Unknown - 2017



No description for the moment...

Read more

.hack//G.U. Volume 3: Redemption

Unknown - 2017



No description for the moment...

Read mor