Hoofdvraag:  
Wat bevat een leerzaam spel over internetveiligheid voor kinderen?

Deelvraag:

Hoe houden we de kinderen geïnteresseerd in ons spel?

Welke elementen kunnen we toevoegen om een competitief element te creëren?

Hoe kunnen we de voortgang van de spelers opslaan?

Welke balans voor werk en resultaat is juist?

Programma van eisen:

-Nep of echt  
Concept van de sociaal media moet goede uitleg bevatten omdat niet elk kind bekend er mee is.  
De moeilijkheidsgraad moet naar mate van tijd hoger gelegd worden.  
Een hintsysteem moet toegevoegd worden en op de juiste manier geïmplementeerd worden.

-Snelle Renner  
Verschillende levels moeten verschillende thema’s hebben (zoals; woestijn, oceaan, ijs, etc.).  
Voor een vraag in het spel moet genoeg tijd gegeven worden.  
Verschillende ‘power-ups’ moeten toegevoegd worden.  
Het aantal lanes in het spel moet veranderd kunnen worden.

-Profiel  
De items uit de lootboxes moeten toepasbaar zijn aan het profiel.