

Projet "myCAVE"

Le projet "myCave" est le premier projet complet permettant de créer un site dynamique. Si cela peut vous paraître un peu complexe, rassurez-vous, seulement quelques fichiers PHP permettront de faire fonctionner cette application. Vous disposerez aussi du temps nécessaire, en semaine, pour mener à bien ce projet.

1. BRIEFING :

Vous travaillez pour un client privé souhaitant mettre en place une application répertoire pour une cave à vin (pas de gestion de stock). Votre client vous fournit un fichier excel d'une douzaine de bouteilles.

Vous devez donc créer une base de données et développer autour d'elle.

Cette application devra afficher correctement les entrées mais surtout un outil annexe permettra de la mettre à jour.

Impératif : Pour la mise à jour, la suppression et l'ajout de données, l'accès à l'application sera soumis à l'identification de l'utilisateur (identifiant, mot de passe).

2. DIRECTIVES :

- Vous devez développer vous-même les outils de lecture et de mise à jour de la base de données.
- Vous pouvez vous appuyer (c'est conseillé) sur des bibliothèques ou services externes (jQuery, jQuery UI, Gulp, FontAwesome etc...), demandez l'avis de votre mentor.
- Un seul mot d'ordre : tant que vous codez le cœur de votre application, feu vert.
- Attention : Aucun CMS ne sera autorisé.
- Une attention particulière sera apportée au design et aux fonctionnalités de votre application. Faites simple mais sobre!

3. PLANNING THEORIQUE :

le 6 novembre	: StartingDay : Organisation du projet, listing des impératifs
jusqu'au 13 novembre	: Maquettage de l'application
le 14 novembre	: Point Mentorat et retouches nécessaires
jusqu'au 20 novembre	: Dév du système de gestion de la BDD (PHP/MySQL)
21 novembre	: Point Mentorat et retouches nécessaires
	: Développement de l'application
	: Point Mentorat
	: Intégration HTML / CSS
jusqu'au 24 février	: Point sur l'avancée du projet pendant le stage
27 mars	: Finalisation / livraison / présentation

4. RESSOURCES :

Vous trouverez un dossier comprenant les ressources graphiques ainsi que le fichier excel dans le trello.

5. LIVRABLES :

Vous devrez héberger votre application en ligne afin de la faire fonctionner (par exemple chez 000webhost).

Vous livrerez 2 fichiers :

A. Un document plan-projet.pdf comprenant les éléments suivants :

- un bref cahier des charges technique,
- un schéma explicatif du fonctionnement de vos fichiers php,
- une planche graphique présentant rapidement vos étapes de conception,
- l'adresse web de votre application.

B. Un fichier groupeA-projet.zip comprenant la totalité de votre application.

Vous renverrez les fichiers à l'adresse suivante :

talisdevweb2019@gmail.com

avant le 27 février 2020