

# BracketCraft

HTML+CSS

**Technologie Internetowe**

**Mateusz Bocak**

**125104, lab1**

**II rok informatyki stacjonarnie**

**28.01.2024 – v1.1**

## Zdefiniowanie Problemu

Projekt BracketCraft powstał w odpowiedzi na narastającą potrzebę dostosowanego, łatwego w obsłudze narzędzia do organizacji turniejów sportowych, zarówno w amatorskich. Poniżej przedstawiono szczegółowy opis problemu i uzasadnienie stworzenia tego projektu.

Szablon strony charakteryzuje się średnio złożonym układem treści, wykorzystaniem multimediów, ikon, linków zewnętrznych, animacji. Dodatkowo pojawia się ruchomy układ treści – karuzela. Dodatkowo przewidziane są elementy typu wyskakujące okna itp.

W projekcie zawarty ma być formularz z walidacją danych, według ustalonych przez twórcę założeń.

Szablon ma spełniać zasady responsywności, z wykorzystaniem media-queries. W projekcie zawarto również dużą liczbę różnych znaczników HTML, pasek nawigacji oraz stopkę. Założeniem menu jest wyświetlanie zawsze u góry strony. Dla stopki założenia są następujące: musi się wyświetlać na samym dole viewportu, nawet przy niewielkiej zawartości na stronie.

## Obecne Rozwiązania:

Konspekt zakłada dużo treści w stronie. Jednakże musiałem zrezygnować z niektórych punktów dla lepszej przejrzystości strony. Skupiłem się na jak najprostszym odbiorze przez użytkownika. Strona jest prosta i intuicyjna w użyciu, jednocześnie zachowując kluczowe elementy.

Projekt składa się z jednej strony, która składa się z 6 sekcji: Menu/Nagłówek, opis, karuzela, formularz, widok turnieju, stopka. W sekcji menu mamy guzik do rozwijania animowanego formularza oraz animowany guzik powrotu na samą górę strony. W opisie mamy podstawowe założenia strony, dlaczego powstała, jakie wymagania miała spełnić. Karuzela to animacja zdjęć za pomocą CSS, wprowadza dynamikę na stronie. Formularz służy do przekazywania danych z których będzie tworzone drzewko turniejowe. Widok turnieju – po dodaniu informacji i uczestników przez formularz pokazuje się widok poszczególnych rund i meczów z wprowadzonego turnieju, można w nim wybierać zwycięzców poszczególnych rund, aż do wyłonienia zwycięzcy. Stopka stworzona została w taki sposób, by zawsze wyświetlać się u dołu strony.

## Układ plików

Strona BracketCraft składa się z plików takich jak:

- index.html – w którym znajdują się szablon strony startowej, w którym jest menu do przemieszczania się po stronie, karuzela ze zdjęciami oraz formularz do tworzenia drabinki turniejowej.
- responsive.css - Arkusz stylów definiujący responsywność strony na urządzeniach mobilnych.
- style.css – Arkusz stylów który definiuje wygląd strony.

Podczas implementacji mechanizmu drabinki turniejowej zwrócono uwagę na optymalizację kodu, a także zastosowano podejście responsywne, umożliwiając dostosowanie interfejsu do różnych rozdzielczości ekranu, w szczególności na urządzeniach mobilnych.

## Cel Projektu BracketCraft:

BracketCraft został stworzony z myślą o dostarczeniu intuicyjnego, łatwego w obsłudze narzędzia do organizacji turniejów, eliminując trudności związane z manualnym przydzielaniem uczestników i monitorowaniem przebiegu rozgrywek. Główne cele projektu obejmują:

- **Szybkość i Efektywność:** Skrócenie czasu potrzebnego na organizację turnieju poprzez zautomatyzowane generowanie drabinki i zarządzanie uczestnikami.
- **Personalizacja:** Dostarczenie użytkownikowi możliwości dostosowania parametrów turnieju, takich jak nazwa, liczba uczestników, czy data rozpoczęcia.
- **Łatwość Użycia:** Stworzenie intuicyjnego interfejsu użytkownika, który będzie przyjazny dla osób niebędących ekspertami w dziedzinie organizacji turniejów.
- **Dokładność i Transparentność:** Zapewnienie precyzyjnego śledzenia przebiegu turnieju oraz zapewnienie uczestnikom przejrzystości w kwestii harmonogramu i wyników.

## Potencjalni Użytkownicy:

BracketCraft jest skierowany do różnych grup użytkowników, w tym:

- **Organizatorzy Turniejów:** Osoby odpowiedzialne za planowanie i przeprowadzanie turniejów w różnych dziedzinach sportu czy rozrywki.
- **Uczestnicy Turniejów:** Osoby biorące udział w turniejach, które chcą śledzić postępy i wyniki swoje oraz innych uczestników.

## Unikalność Projektu:

BracketCraft wyróżnia się na tle istniejących rozwiązań poprzez kombinację łatwości obsługi, personalizacji, oraz dokładności w zarządzaniu turniejami. Stawia na prostotę w użyciu, jednocześnie oferując zaawansowane funkcje dla bardziej zaawansowanych użytkowników.

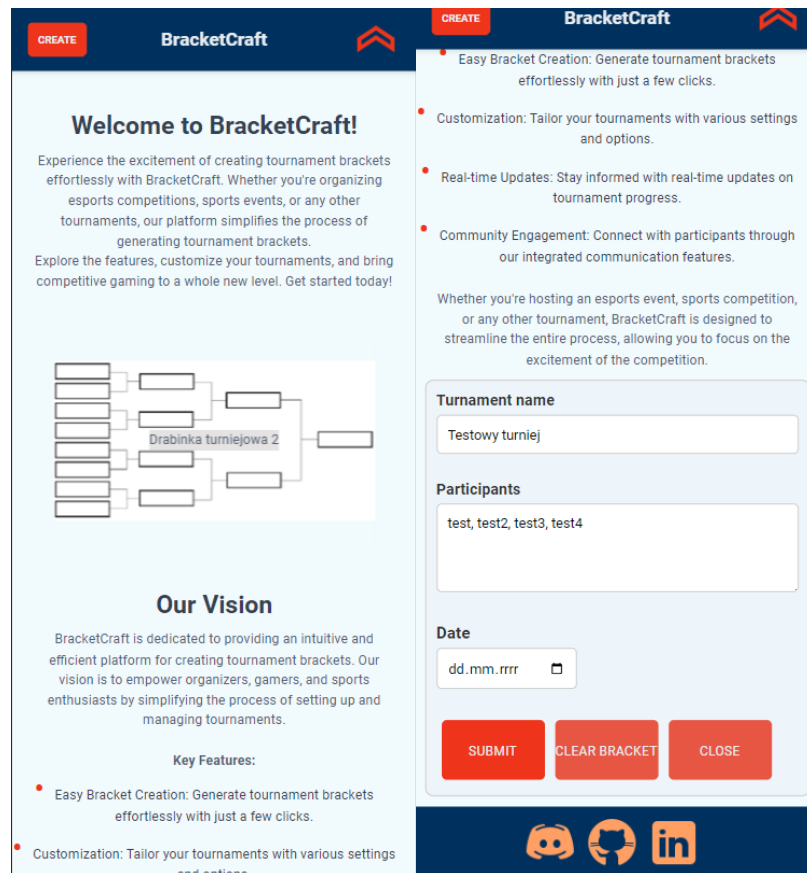
## Testowanie

Testy responsywności na urządzeniach mobilnych takich jak:

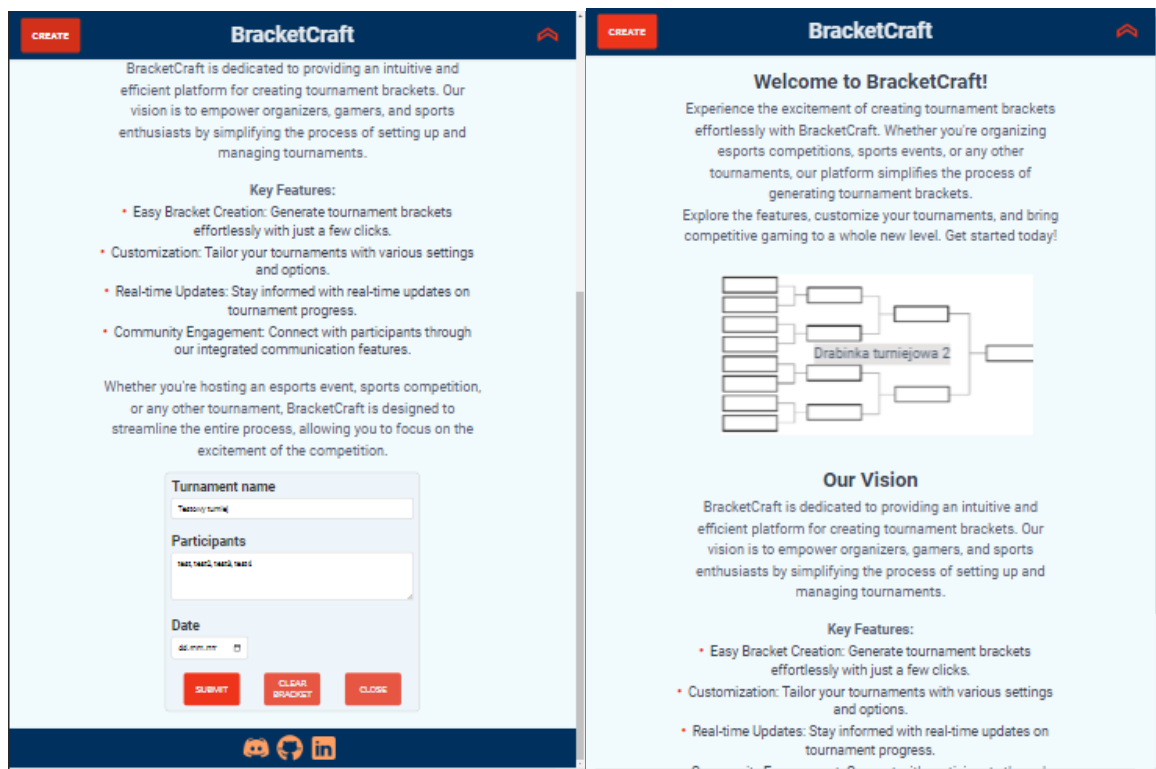
- Samsung Galaxy s8

The screenshot shows the BracketCraft web application on a mobile device. The interface is in dark mode with a blue header. The main content area is divided into two columns. The left column contains a 'Welcome to BracketCraft!' message, a list of key features (Real-time Updates, Community Engagement), and a tournament creation form. The right column contains a 'Key Features' section. The tournament creation form includes fields for 'Tournament name' (Testowy turniej), 'Participants' (test, test2, test3, test4), and 'Date' (dd.mm.rrrr). Below the form are buttons for 'SUBMIT', 'CLEAR BRACKET', and 'CLOSE'. The 'Key Features' section lists 'Real-time Updates' and 'Community Engagement'. A tournament bracket diagram is also visible in the center of the screen.

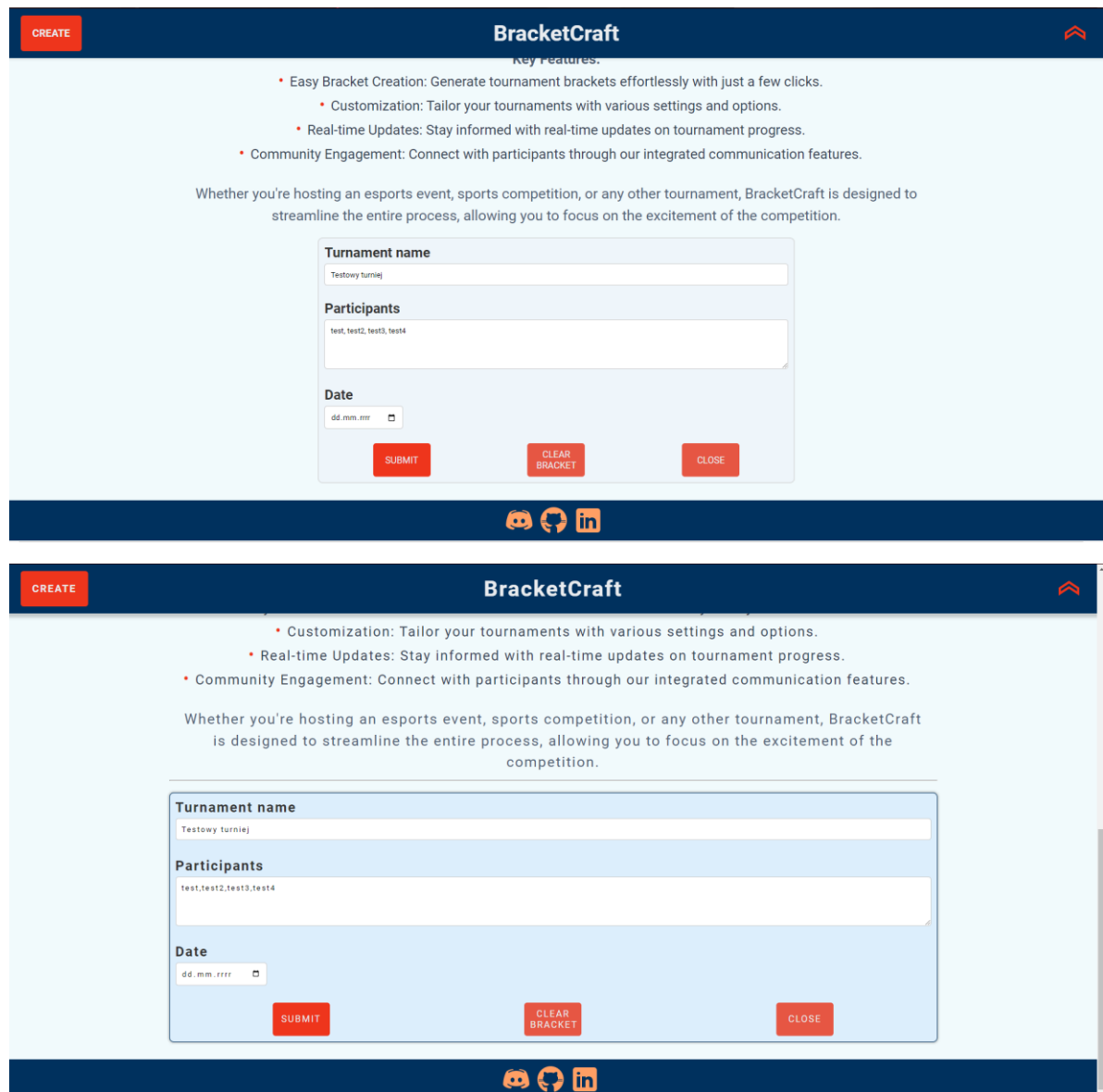
- Iphone 12 Pro



- Ipad Pro



- Systemy Desktopowe



Responsywność była testowana zarówno na urządzeniach mobilnych małych/średnich, jak i na systemach biurkowych.

## Dokumentacja kodu

Kod CSS został udokumentowany za pomocą KSS, wgląd na ścieżce: `./docs/kss/index.html`.

Dodatkowo nazwy klas umożliwiają łatwe odnalezienie się w kodzie.

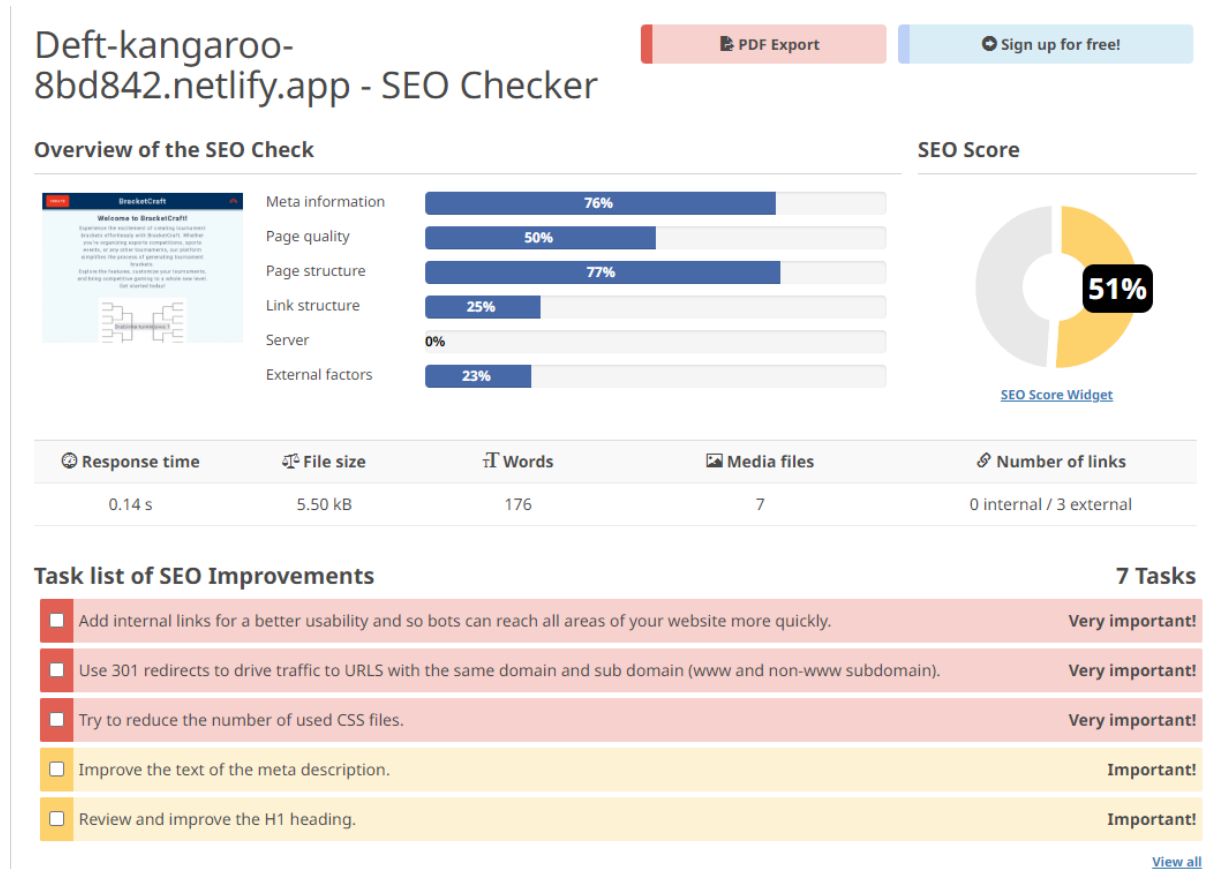
## Linki do Źródeł i Praw Autorskich

Projekt BracketCraft korzysta z różnych źródeł zewnętrznych, takich jak grafiki, szablony oraz fragmenty kodu. Wszystkie użyte zasoby są zgodne z prawem autorskim, a ich źródła są udokumentowane poniżej.

- Ikony: <https://icons8.com/icons>

- Zdjęcia przykładowych drabinek: <https://www.istockphoto.com/pl/obrazy/tournament-bracket>, <https://www.vectorstock.com/royalty-free-vector/tournament-bracket-championship-template-vector-21076490>, [https://stock.adobe.com/search?k=tournament+bracket+template&asset\\_id=508518717](https://stock.adobe.com/search?k=tournament+bracket+template&asset_id=508518717)

## Raport SEO



Wnioski z raportu są następujące:

- Dodać linki, być może strone z wyjaśnieniami itp. Umożliwi to lepsze powiązanie strony z pozostałymi stronami internetowymi, co poprawi jej popularność oraz wiarygodność w wyszukiwarkach.