### L1.IDEA部署Kotlin环境

https://zhile.io/2020/11/18/jetbrains-eval-reset-da33a93d.html

### 3.1.2基本语法介绍

此部分作为Kotlin的大体语法展示单元，主要是展示Kotlin在常规编程中的使用方式。此部分讲解时需要体现特性和重点，部分细节可以放到后面单元专项中进行讲解。

此部分需要主要的知识点为：

空值与null检测

当某个变量的值可以为 null 的时候，必须在声明处的类型后添加 ? 来标识该引用可为空。

循环和区间

重点介绍when的使用。此部分语法较为灵活，需要展示运行结果。

### 3.1.3基本数据类型

此处注意应在注释中给出，数字类型的字节数与对应十进制范围。

另外需要注意说明数字类型间的转换-显式转换/隐式转换。

关于0/0与NaN的介绍。

## 3.2 习惯用法-类和继承

### 3.2.1 控制流与返回跳转

此部分作为上次培训的复习部分，即需要对上节课的内容进行回顾，也要做到一定的延伸。此部分需要完整的介绍控制流的相关内容。在介绍完控制流后进行返回和跳转的讲解。

### 3.2.2 习惯用法

此部分主要是介绍Kotlin的语法糖单元。

可以将用例粘贴到IDE中直接讲解代码。

关于单例的创建可以多展示几种模式。

### 3.2.3 类和继承

此处需要尽可能详尽的展示，类无父类时的构造形式。当有父类时的构造形式。另外多构造器时，构造方法引用构造方法也应详尽展示。