# L2-类与对象

### 3.3.1 属性与字段

此部分应要着重介绍在Kotlin中非空属性和可空属性的区别。关于Setter和Getter部分除了展示标准的Getter Setter的写法外，还要讲述幕后字段和幕后属性的出现原因。

### 3.3.2 接口与函数式接口

着重讲解覆盖冲突即可。函数式接口，只需介绍是为后面Lambda表达式编程作准备即可。

### 3.3.3 可见性说明

这里要阐述和Java的不同，即类名和文件名不再有关系。方法也不是必须声明在某个类中。

另外顶层同名方法，可以通过修改报名来解决冲突。类似命名空间。

### 3.3.4 拓展函数

给出参考：<https://www.jianshu.com/p/ab1fb42ca85d> 这篇帖子写的较为详细且易读懂。

此部分为本次培训的重点单元，可以使用帖子中的素材作为展示案例。

同时需要提醒：拓展是静态解析的。

## 3.4 类与对象二

### 3.4.1数据类

主要展示数据类的toString()、 equals()、 hashCode() 以及 copy()等方法。

### 3.4.2 密封类

展示代码介绍清楚即可。

### 3.4.3 范型

此处可以简略介绍型变这个概念，重点突出范型的语法情况即可，如 星投影。

### 3.4.4 嵌套类与内部类

分别介绍嵌套类和内部类的写法后，需要阐述嵌套类和内部类的区别。

### 3.4.5 枚举类

正常讲述即可。

### 3.4.6 对象

此部分请重点阐述companion和object的作用。对于伴生对象部分，可以多给些实例。

最后输出对象表达式和对象声明的语义差异。

### 3.4.7 类型别名

简述即可，简单来说就是替换，短替换长。

### 3.4.8 内联类

简述即可，内联类的主要特性，它灵感来源于 “inline” 这个名称：类的数据被 “内联”到该类使用的地方。

一般来说，只要将内联类用作另一种类型，它们就会被装箱。

### 3.4.9 委托

注意区分委托方法委托属性即可。

### 3.4.10 委托属性

展示属性委托（想讲属性委托要求），延迟属性，可观察属性，属性委托给另外一个属性，将属性储存在映射中的代码即可。

在介绍完类后需要介绍 包与倒入