

캡스톤 디자인

드림 메이트

이근희 이승규 조성재 윤상하

TEAM MEMBER

저희 팀원을 소개합니다.

산업ICT 15

이근희

팀장
책임 프로듀서

산업ICT 14

이승규

팀원
DB, 및 UI

응용S/W 15



조성재

팀원
BackEnd 및 버그 수정

산업ICT 17

윤상하

팀원
아이디어 제공

INDEX



주제 선정 배경
및
목적

Chapter 1.



기능 구현

Chapter 2.



향후 추가할 기능

Chapter 3.



기대효과

Chapter 4.

CHAPTER.1

주제 선정 배경 및 목적

목적

하루에 하나의 습관을 만들자.



생각

정기적으로
실천할 수 있는 것을
생각하자.



협동

공통된 목표를
가진 사람들과
협동하자.



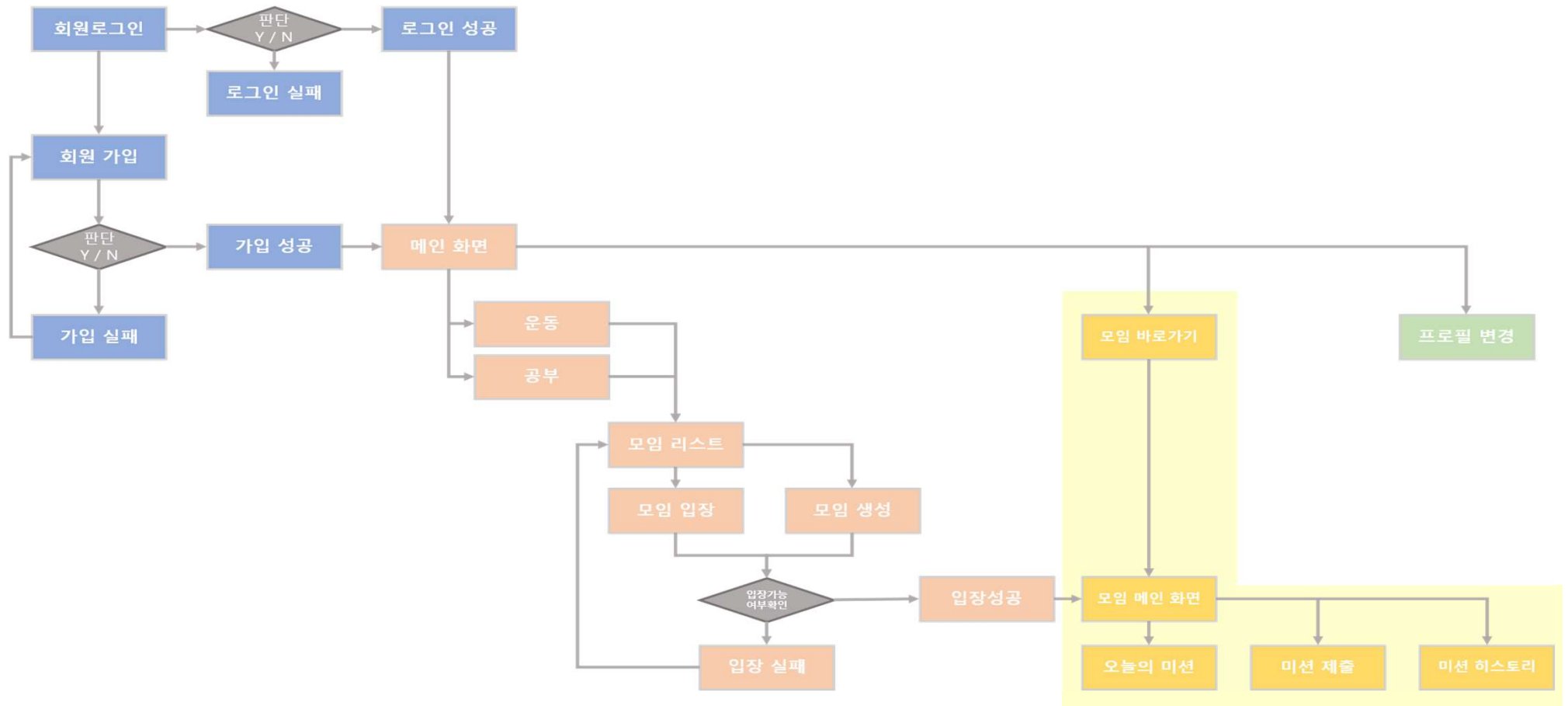
실천

실천하기 위해
주어진 미션을
완수하자.

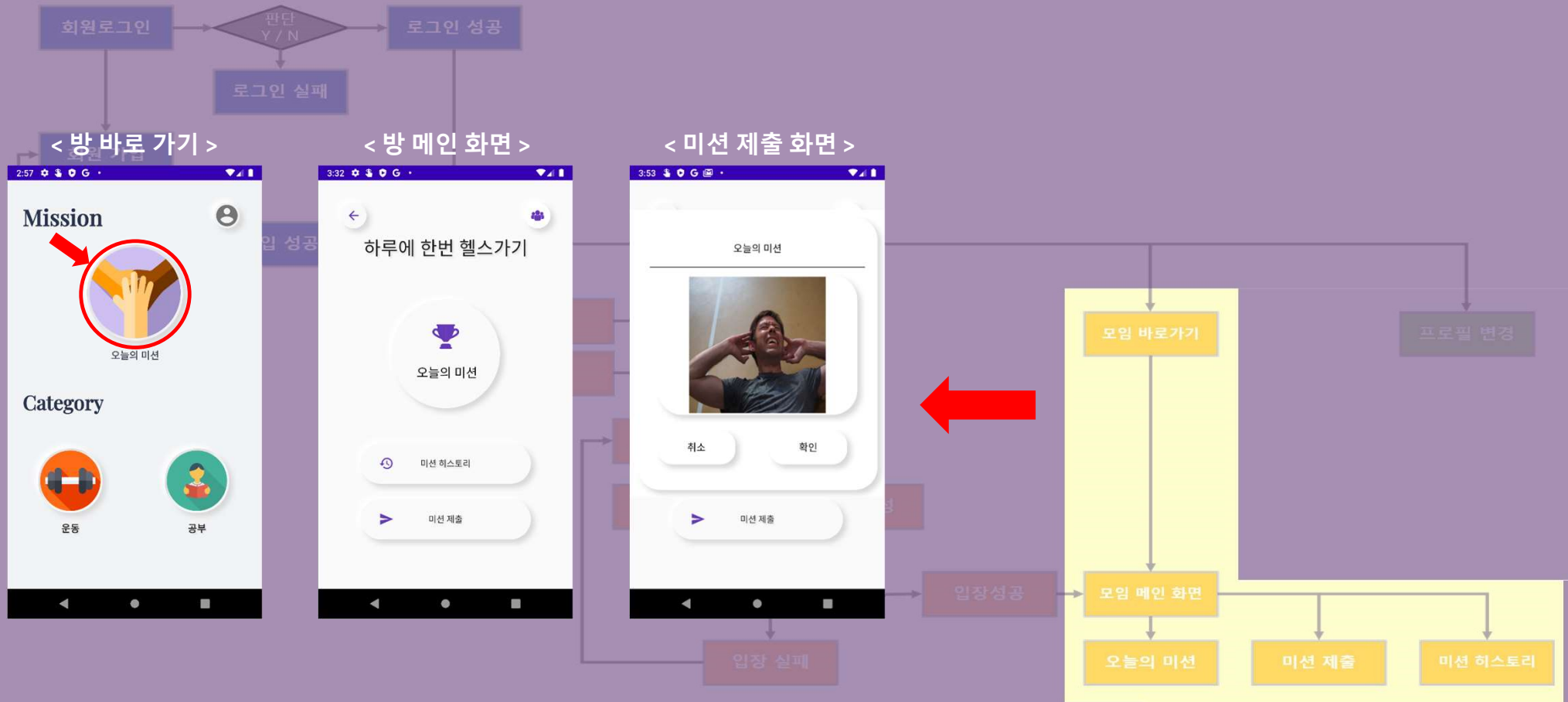
CHAPTER.2

기능 구현

흐름도



흐름도



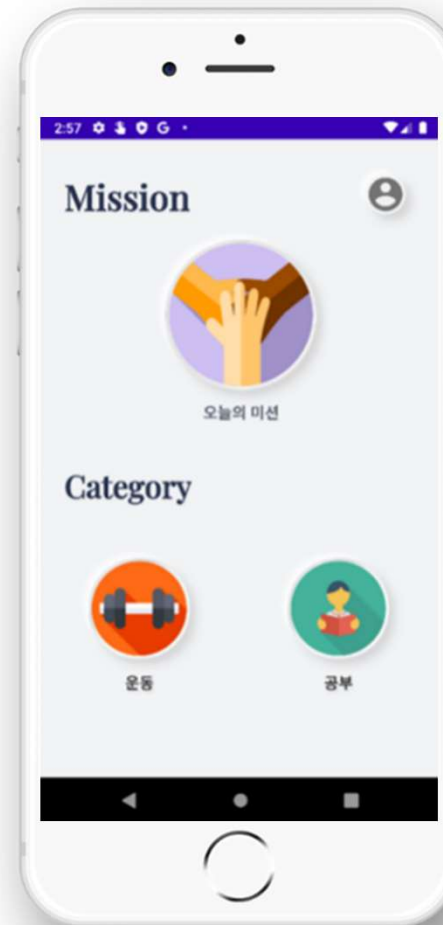
Main Page

오늘의 미션

설정된 미션이 보여지는 부분

카테고리

현재 운동 / 공부 카테고리
2가지로 구성



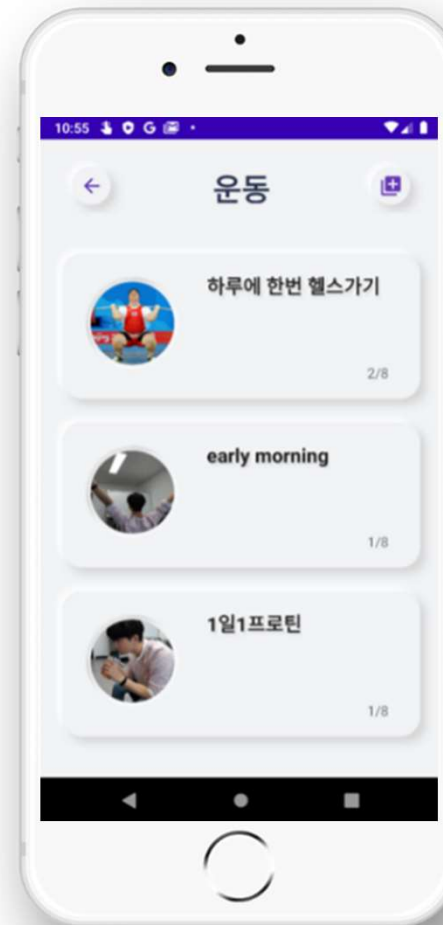
Room List

방 목록

생성 되어있는 방 목록

방 생성

방 생성 기능



Room Main

방 메인

미션(설정, 제출, 히스토리) 관리

방 참가자

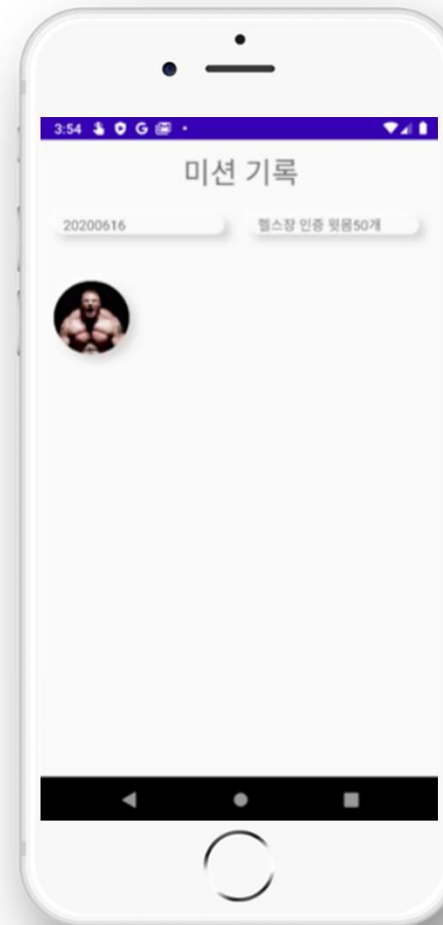
방장/멤버 보여지는 부분



Mission History

미션 히스토리

수행한 날짜, 미션 내용, 수행 인원



CHAPTER.3

향후 추가할 기능

향후 추가 기능



카테고리
세분화



방검색



인원 관리



통계 분석

기대 효과

평소 생각했던
작은 목표
달성

”



단체 수행을 통해
팀원 간
시너지 효과

”



Winning Mentality

”



발표 내용에 관해
궁금한 점이 있으시다면
자유롭게 질문해주세요!

Q&A

