

## Taller estructura repetitiva

1. Leer un número entero de dos dígitos menor que 20 y determinar si es primo.
2. Leer un número entero de dos dígitos y determinar si sus dos dígitos son primos.
3. Leer dos números enteros y si la diferencia entre los dos es menor o igual a 10 entonces mostrar en pantalla todos los enteros comprendidos entre el menor y el mayor de los números leídos.
4. Leer dos números enteros y determinar si la diferencia entre los dos es un número primo.
5. Leer un número entero de 2 dígitos y si es par mostrar en pantalla la suma de sus dígitos, si es primo y menor que 10 mostrar en pantalla su último dígito y si es múltiplo de 5 y menor que 30 mostrar en pantalla el primer dígito.
6. Leer dos números y mostrar todos los números terminados en 4 comprendidos entre ellos.
7. Promediar los x primeros múltiplos de 2 y determinar si ese promedio es mayor que los y primeros múltiplos de 5 para valores de x y y leídos.
8. Leer un número entero y mostrar todos sus componentes numéricos o sea aquellos para quienes él sea un múltiplo.
9. Si 32768 es el tope superior para los números entero cortos, determinar cuál es el número primo más cercano por debajo de él.
10. Generar los números del 1 al 10 utilizando un ciclo que vaya de 10 a 1.
11. Se define la serie de Fibonacci como la serie que comienza con los dígitos 1 y 0 y va sumando progresivamente los dos últimos elementos de la serie, así: 0 1 1 2 3 5 8 13 21 34..... Utilizando el concepto de ciclo generar la serie de Fibonacci hasta llegar o sobrepasar el número 10000.
12. Leer un número y calcularle su factorial.
13. Escriba un algoritmo que pregunte a los pasajeros de una aerolínea si desean asientos junto a la ventana. El vuelo tiene 8 pasajeros y 4 asientos junto a la ventana. Termine el ciclo cuando todos los asientos de la ventana estén ocupados. Al finalizar el ciclo, muestre la cantidad de asiento junto a la ventana ocupados y el numero de pasajeros a los que se les hizo la pregunta.