

Бриф на разработку проекта (видеоигры) «Саймон говорит»

| | | |
|-----------|--|--|
| 1. | Об авторе | |
| 1.1 | ФИО | Польский Денис Александрович |
| 1.2 | Группа | ПИ-Б-О-203(1) |
| 1.3 | Контактный телефон, email | +79782216091 polskiy_denis@mail.ru |
| 2. | Блок «Проект» | |
| 2.1 | Цели и задачи создания Приложения | Улучшить навыки программирования в сфере разработки видеоигр, средство заработка |
| 2.2 | Целевая аудитория, ее | Продукт рассчитан на людей любого возраста, предназначен для развития памяти и концентрации |
| 2.3 | Имеющиеся конкуренты (ссылки) | Power Brain Trainer https://store.steampowered.com/app/1070300/Power_Brain_Trainer/?l=russian&curator_clanid=28152735 8-in-1 IQ Scale Bundle https://store.steampowered.com/app/772470/8in1_IQ_Scale_Bundle/?l=russian Math Riddles https://play.google.com/store/apps/details?id=de.softan.brainstorm&hl=ru&gl=US |
| 2.4 | Другая информация, которую Вы считаете важной для разработки | Разработка осуществляется новичком в сфере разработки видеоигр, из-за чего дата релиза игры может отложиться на неопределенный срок |
| 2.5 | Укажите сроки, отводимые на выполнение. | 01.03.2020-20.05.2020 |
| 3. | Блок «Технологии» | |
| 3.1 | Язык(и) программирования. | Python |
| 3.2 | Среда и технологии разработки. | PyCharm Community Edition 2020.2.3 |
| 3.3 | Используемые технологии. | Библиотека «pygame» |
| 3.4 | Требования и задачи тестирования. | Определение условий, при которых возникают дефекты в работе программы и протоколирование этих условий. |
| 3.5 | Компоненты проекта | Приложение, исходный код, техническое задание, бриф, отчет, презентация |