Factory Pattern属于创建型模式，使得我们在创建对象时不会对客户端暴露创建逻辑，并且是通过一个共同的接口指向新创建的对象。

工厂模式会定义一个创建对象的接口，让其子类自己决定实例化哪一个工厂类，工厂模式使其创建过程延迟到子类进行。