3.2 功能需求

3.2.1 账号登陆

3.2.1.1 特性描述

当有用户登陆时，系统接收用户输入的账号和密码作为输入，完成登陆操作

优先级 = 高

3.2.1.2 刺激/响应序列

刺激：用户输入账号及密码。

响应：系统显示登陆是否成功及登陆者身份

3.2.1.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Landing.Input  Landing.Input.Status  Landing.Input.Invalid | 系统要求用户输入自己的账号及密码  系统根据账号确定用户身份并进行标记，参见Landing.Status  用户输入其他标识时，系统显示输入无效，若连续3次无效则系统禁止登陆并自动退出 |
| Landing.Status.Start  Landing.Status.Valid  Landing.Status.Valid.List  Landing.Status.Invalid | 在登陆任务最开始时请求输入，系统要允许用户进行输入  用户输入已登陆用户的信息，系统显示该用户已登陆  显示登陆者信息  用户输入其他标识时，系统显示输入无效，若连续3次无效则系统禁止登陆并自动退出 |
| Landing.End  Landing.End.Timeout  Landing.End.Close | 系统允许用户结束登陆任务  登陆开始5分钟内没有接收到用户请求时，系统取消登陆任务  用户确认完成登陆时，系统关闭登陆任务 |