

# PROYECTO POO 1

## Título:

PONG

## Integrantes:

- Maykol Morales Morante
- Jhonn Walter Gonzales Godoy
- Jose Fernando Huayhua Apfata

## Descripción:

Recreamos PONG, un juego clásico usando C++ como lenguaje de programación y la librería SFML para la interfaz gráfica.

El programa cuenta con un menú como pantalla principal mostrando las 3 opciones disponibles, las cuales puedes moverte entre ellas con las teclas '*Left*' y '*A*' para desplazarse a la izquierda o '*Right*' y '*D*' para desplazarse a la derecha. Por último presiona '*Enter*' para seleccionar tu opción deseada.

- Solo
- Duo
- Exit

### Solo:

Descripción: Una versión de PONG de un jugador, en el cual se podrá jugar contra la máquina moviéndose mediante aleatoriedad para tratar de anotar en contra.

Jugador 1: Moverse a la derecha con las teclas '*Right*' y '*D*' y a la izquierda con '*Left*' y '*A*'

### Duo:

Descripción: Una versión de PONG de dos jugadores, en el cual se podrá jugar uno contra el otro.

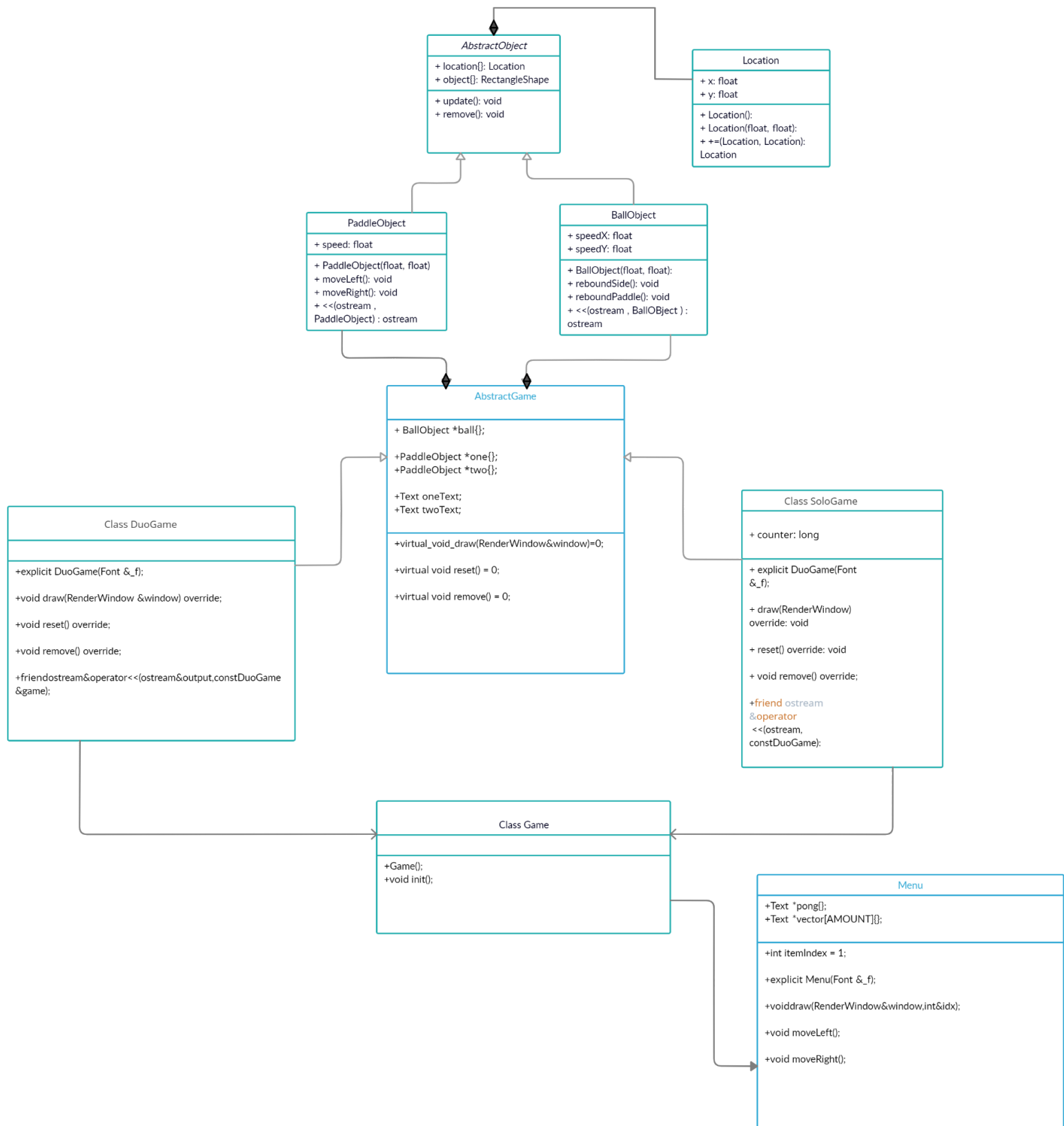
Jugador 1: Moverse a la derecha con las teclas '*Right*' y a la izquierda con '*Left*'

Jugador 2: Moverse a la derecha con las teclas '*D*' y a la izquierda con '*A*'

### Exit:

Descripción: Cierra la ventana del juego.

## Diagrama de clases:



Capturas de la ejecución del código:

