



KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS

Informatikos fakultetas

T120B165 Saityno taikomųjų programų projektavimas

Pirminis projekto aprašymas

Data: 2020-09-05

Dėstytojas:

Tomas Blažauskas

Studentas:

Modestas Rimeikis IFF-7/8

KAUNAS, 2019

1. Projekto aprašymas

Kursinio projekto tikslas – sukurti vartotojui „draugišką“ platformą, paremtą NBA (National basketball association) duomenimis.

Veikimo principas - kurioje vartotojai, galės sudarinėti savo mėgstamiausios komandos sudėtį savo atžvilgiu, remiantis turimama pinigų suma. Pinigų suma skiriama vartotojui jam užsiregistravus. Puslapio naudotojas turės galimybę sudaryti savo komandos sudėtį iš duomenų bazėje esančių žaidėjų sąrašo juos pirkdamas. Žaidėjui sudarius komandą, ji bus įtraukiamą į dalyvių sąrašą, o pats žaidėjas turės išbandyti savo komandą prieš kitas, atsitiktiniu būdu, išrinktas oponentų sudėtis.

Planuojamos funkcijos:

- Žaidėjų atvaizdavimas, jų rodiklių redagavimas.
- Komandos sudėties kūrimas, žaidėjų pridėjimas, redagavimas, pašalinimas.
- Administratoriaus galimybės: svetainės vartotojų šalinimas, žaidėjų pridėjimas į duomenų bazę.
- Žaidėjo rodiklių detali peržiūra, komentarų rašymas, autentifikuotų komentarų autorių bei administratoriaus galimybė šalinti komentarus.
- Mėgstamiausios komandos pasirinkimas, šalinimas, redagavimas.
- Dviejų komandų virtualios varžybos remiantis komandų rodikliais.

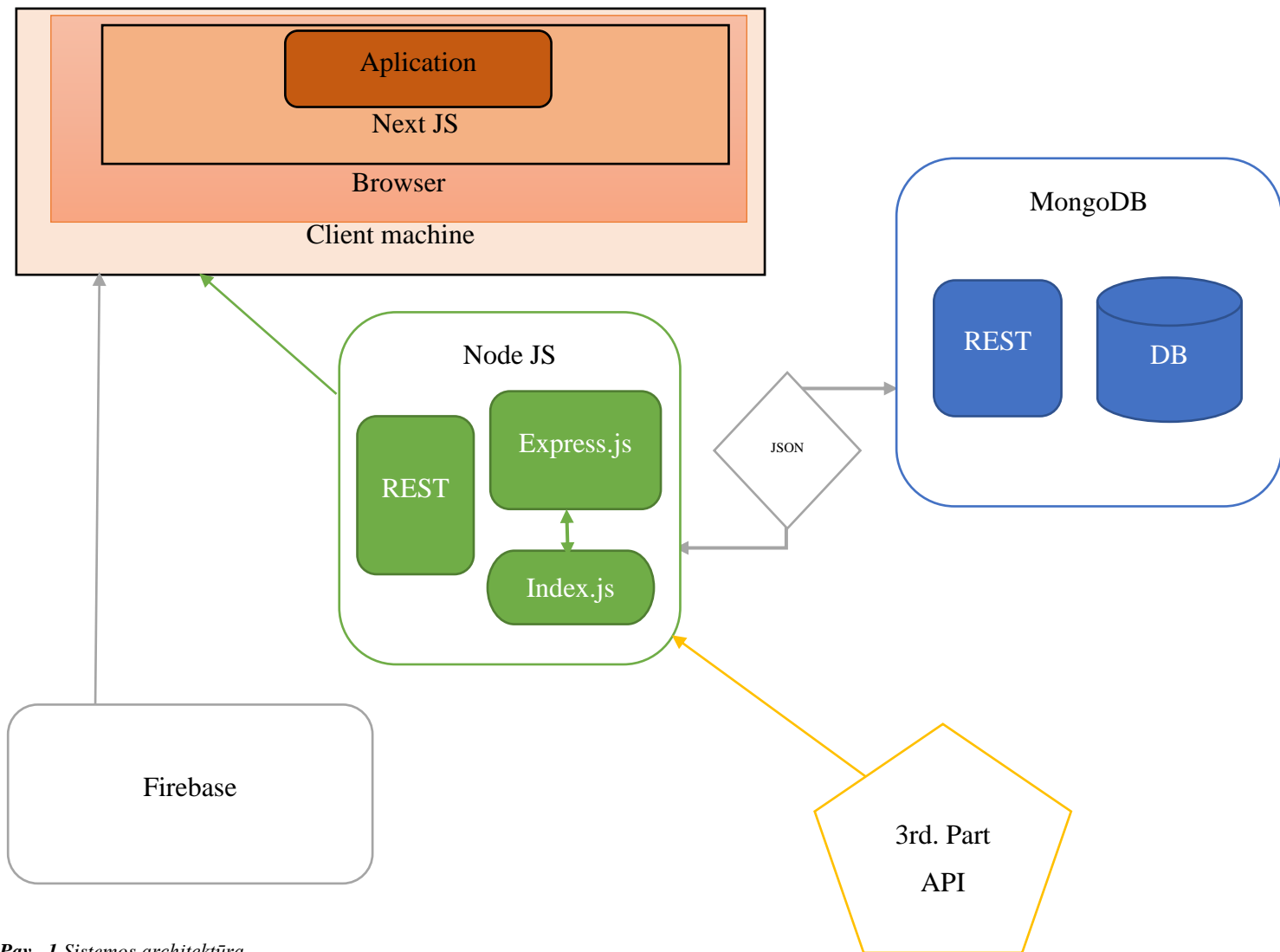
2. Sistemos architektūra

Sistemos sudedamosios dalys:

- **Front-End:**
 - React -> Next.JS
- **Back-End:**
 - Node JS
 - Express.js
 - Firebase
 - Duomenų bazė – MongoDB

Pagrindinis servisas – duomenų bazės valdymas, vartotojų validacija ir autentifikavimas.

Pagalbinis duomenų servisas – NBA duomenų gavimas iš trečiųjų šalių API, duomenų formatavimas ir struktūrizavimas pagrindiniui servisui reikalingu formatu.



Pav. 1 Sistemos architektūra