

2.1 자료구조를 클래스로 구현하는 방법에 대한 설명 중 잘못된 것은? 4,

- ① 추상 자료형의 데이터와 연산을 하나로 묶어 관리할 수 있다.
- ② 데이터는 클래스의 인스턴스 변수에 대응된다.
- ~~③ 연산은 클래스의 멤버 함수에 대응된다.~~
- ④ 일반 함수로 구현하는 방법에 비해 속도가 빠르다.

2.2 사용자 정의 클래스의 객체들에 +, - 등의 표준 연산자들을 적용할 수 있도록 하는 기능을 무엇이라 하는가? 1.02 3,

- ① 순환
- ② 함수 중복
- ③ 연산자 중복
- ④ 상속

2.3 다음 중 연산자 중복에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 사용자 정의 클래스의 특별한 멤버 함수이다.
- ② 객체들을 표준 연산자들을 이용해 처리할 수 있다.
- ~~③ 파이썬 리스트나 튜플과 같은 클래스에도 적용할 수 있다.~~
- ④ 연산자의 기능을 개발자가 마음대로 정의할 수 있다.

답: ③

2.4 어떤 클래스를 상속받아 만든 새로운 클래스를 부르는 명칭이 아닌 것은? 2,

- ① 자식 클래스
- ② 기반 클래스
- ③ 서브 클래스
- ④ 파생 클래스