

Présentation UML



*Fait par Pascal Niyitegeka et Yossi Attia
élèves en 3A-AL à L'ESGI*

Presentation



Contexte du Projet Draw Me An Idea

Présentation des « use case »

Un cas d'utilisation « partage de feuille »

Diagramme d'activité « partage de feuille »

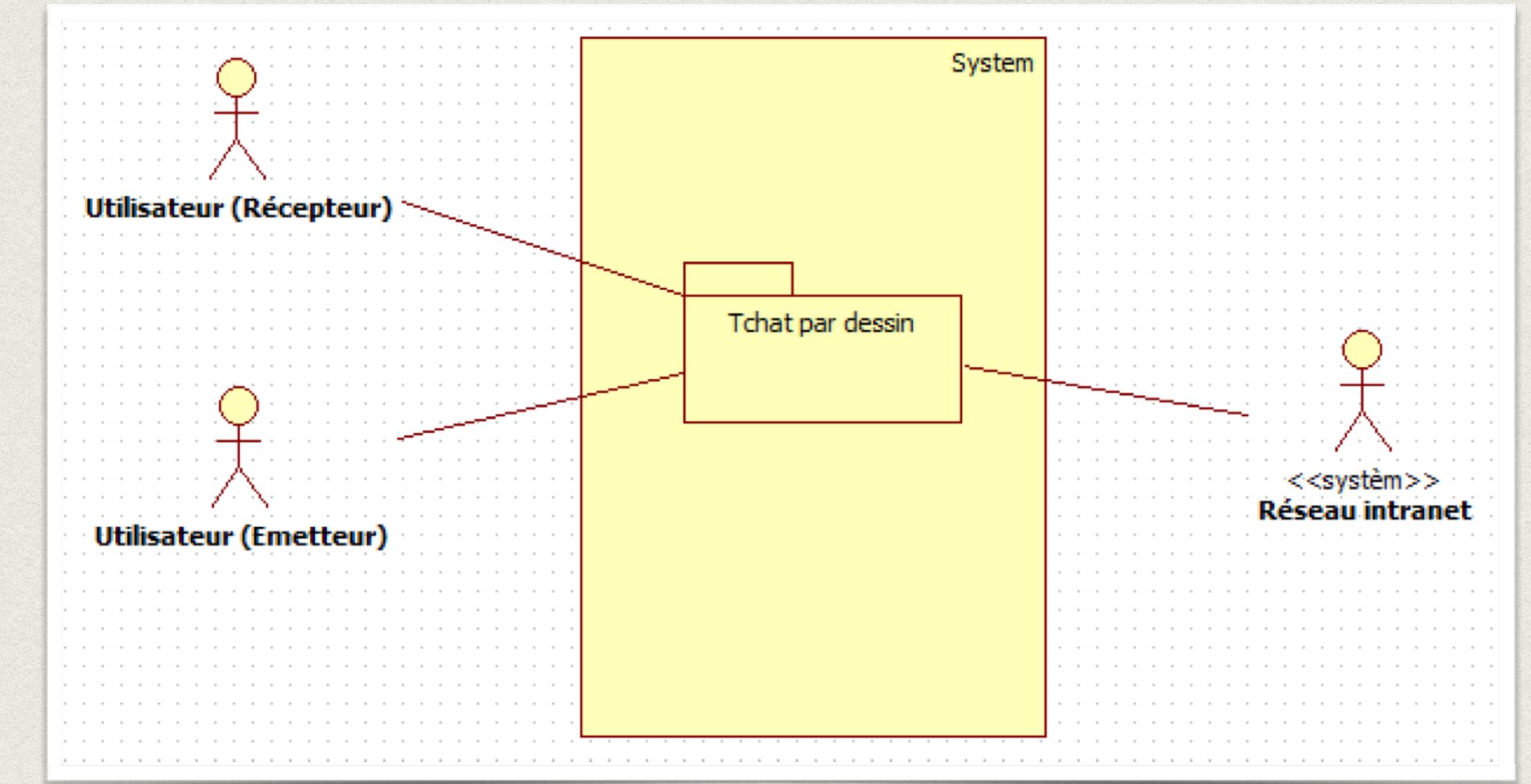
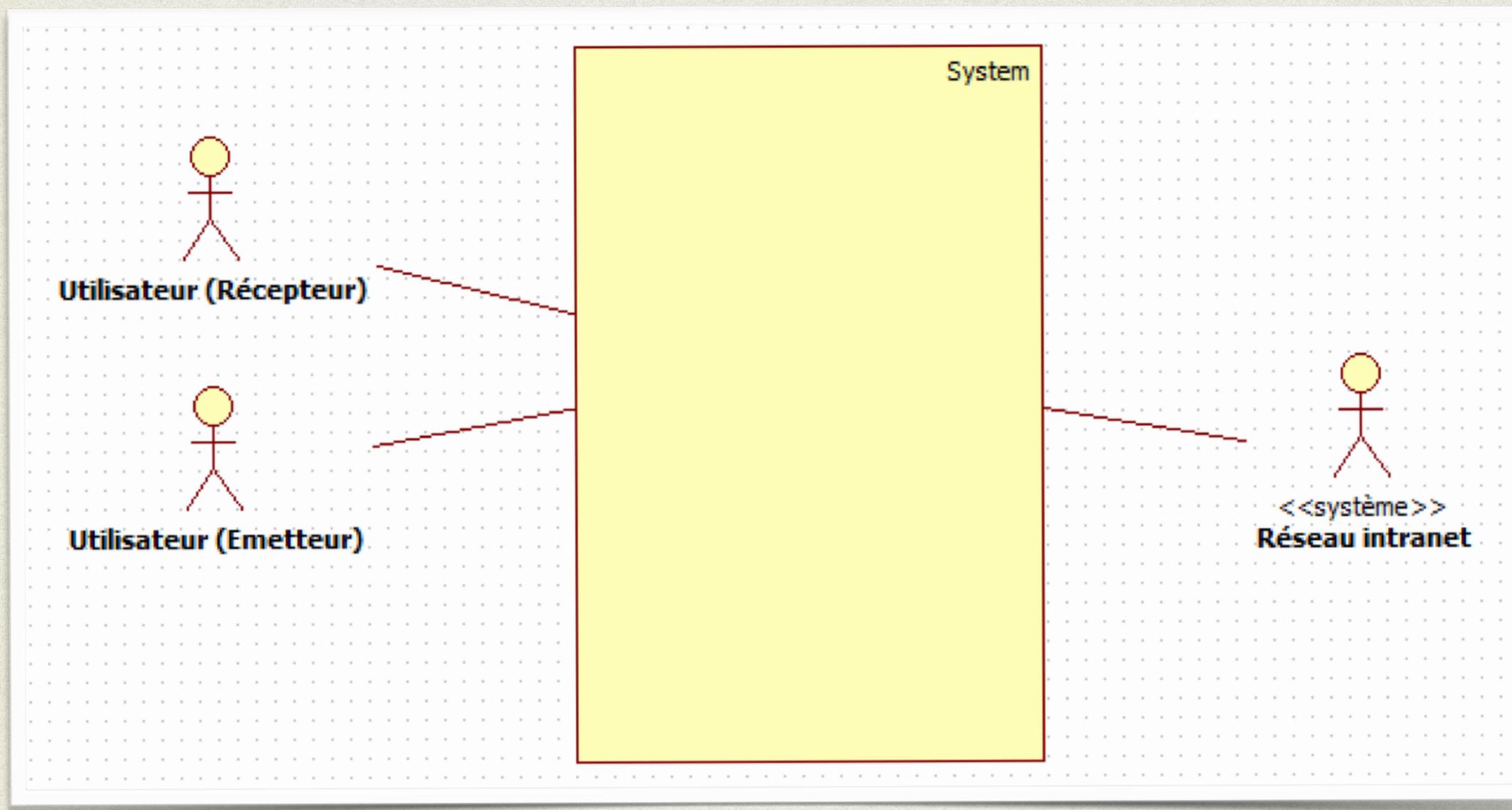
Diagramme de Classe

Diagrammes de séquence

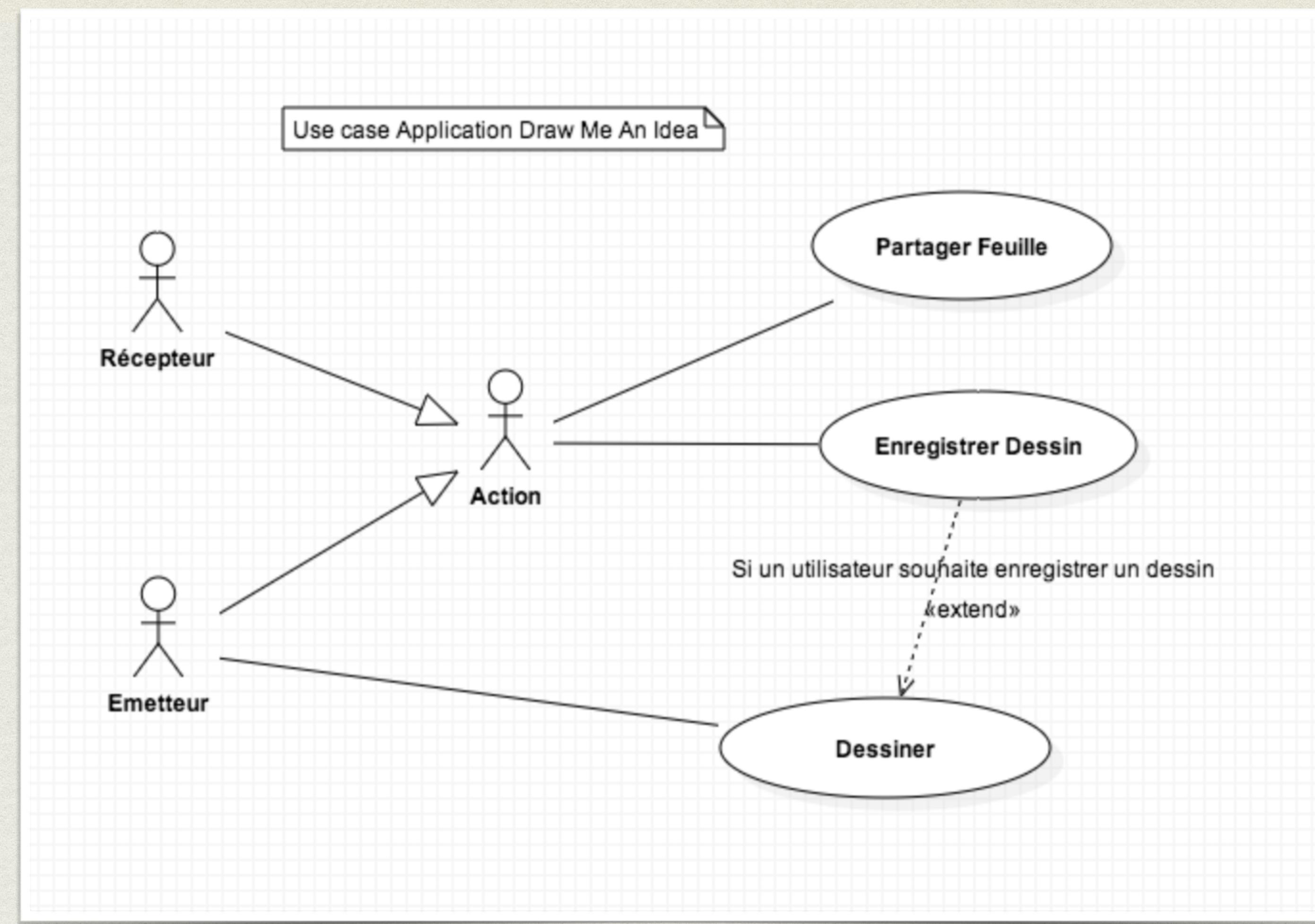
Architecture Applicative de l'application

CONTEXTE DRAW ME AN IDEA

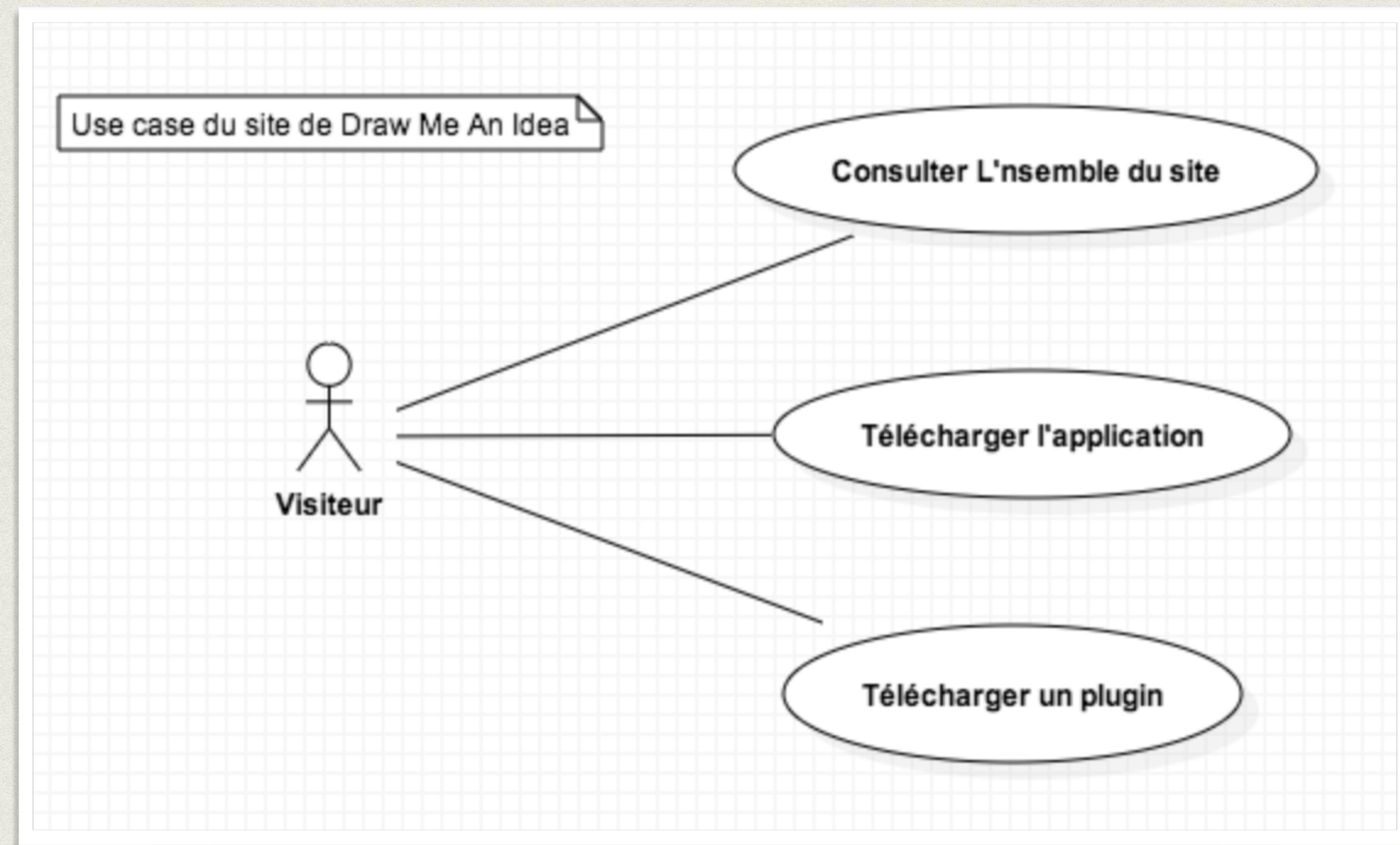
Outil de partage dessin en temps réel entre 2 utilisateurs distants



USE CASE APPLICATION



USE CASE SITE WEB



Partage de feuille via identification

Fiche descriptive « Partager la feuille via identification »			
Auteur	Yossi		
Date de modification	3 mai 2014		
Description	Partager la feuille de dessin avec un autre utilisateur.		
Démarrage	A l'initiative de l'utilisateur.		
précondition	L'application doit être lancée		
Cas d'utilisation – « Partager la feuille via identification » – Scénario Nominale			
N°	Client 1	Client 2	Système
1			Ouverture d'une liste d'utilisateurs disponible
2	Choix d'utilisateur, clique sur « Inviter ».		
3			Envoi d'une invitation de partage à l'utilisateur.
4		Accepter l'invitation	
5			Lancement du tchat
Cas d'utilisation – « Partager la feuille via identification » – Scénario Alternatif			
A1	Au point 3, si erreur lors de l'envoi, affichage du message « Erreur lors de l'envoi », retour point1.		
A2	Au point 4, l'utilisateur peut refuser l'invitation.		
A3			
Post-condition	Demande envoyée, attente de validation de l'autre utilisateur.		
Complément			

DIAGRAMME D'ACTIVITÉ PARTAGE DE FEUILLE

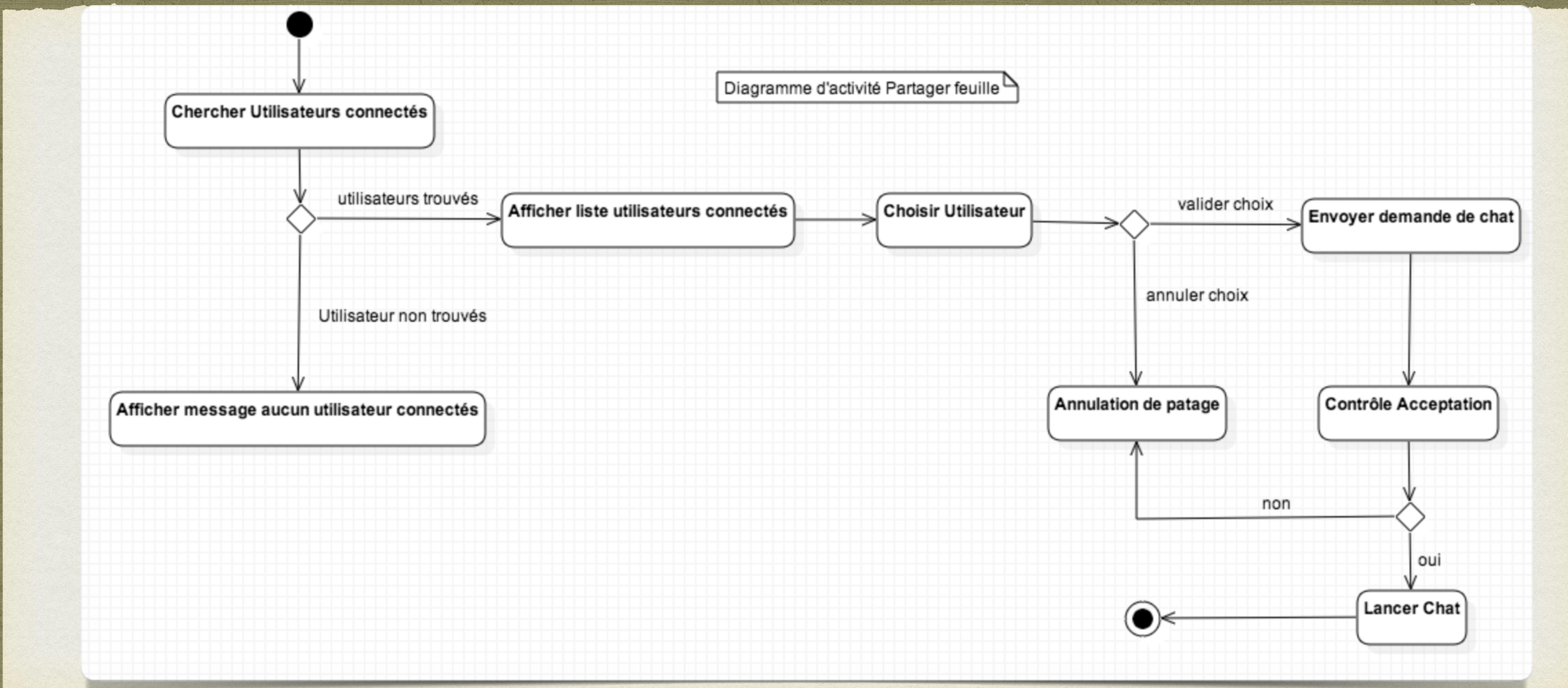


Diagramme de Classe

Diagramme de classe de l'application Draw Me An Idea

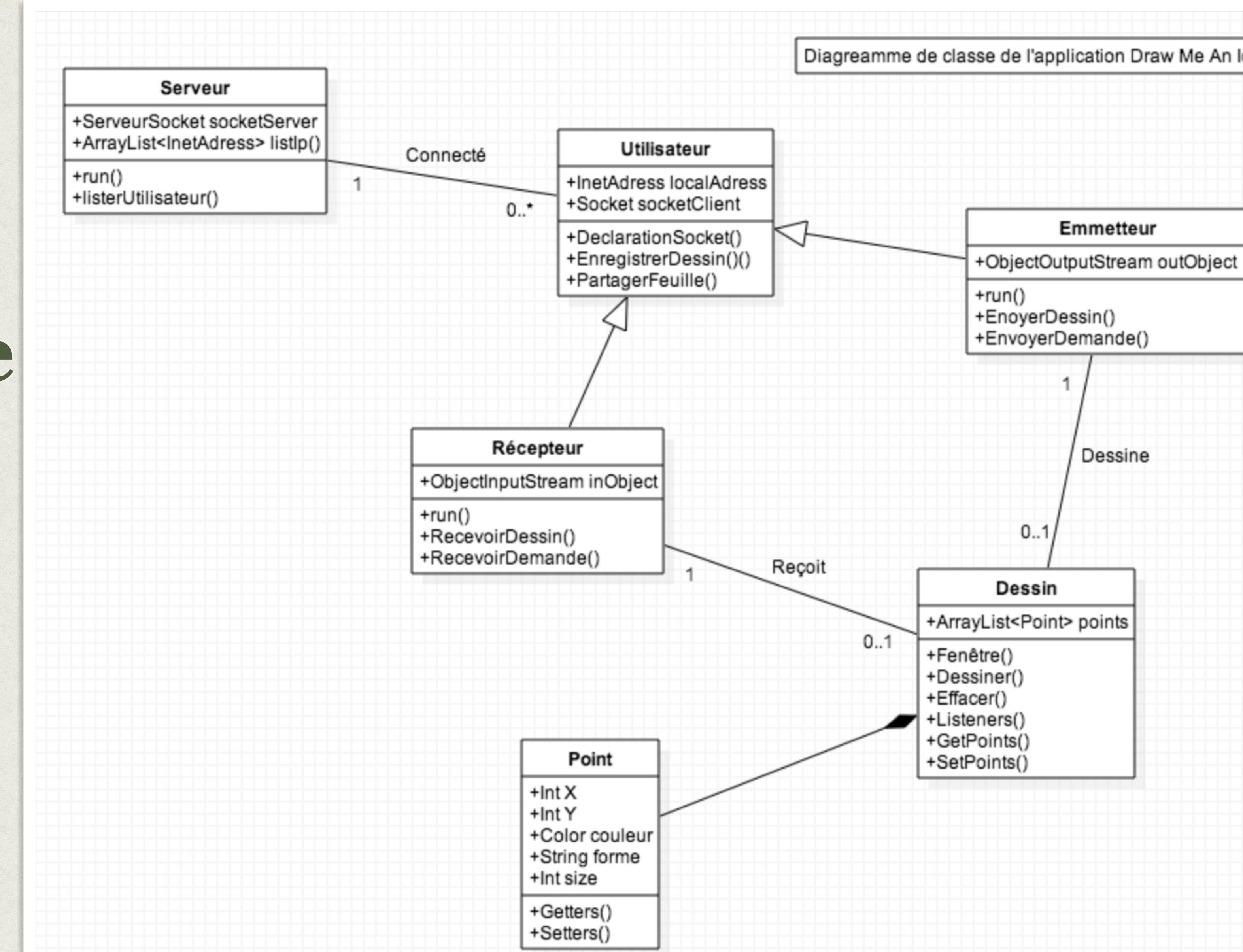
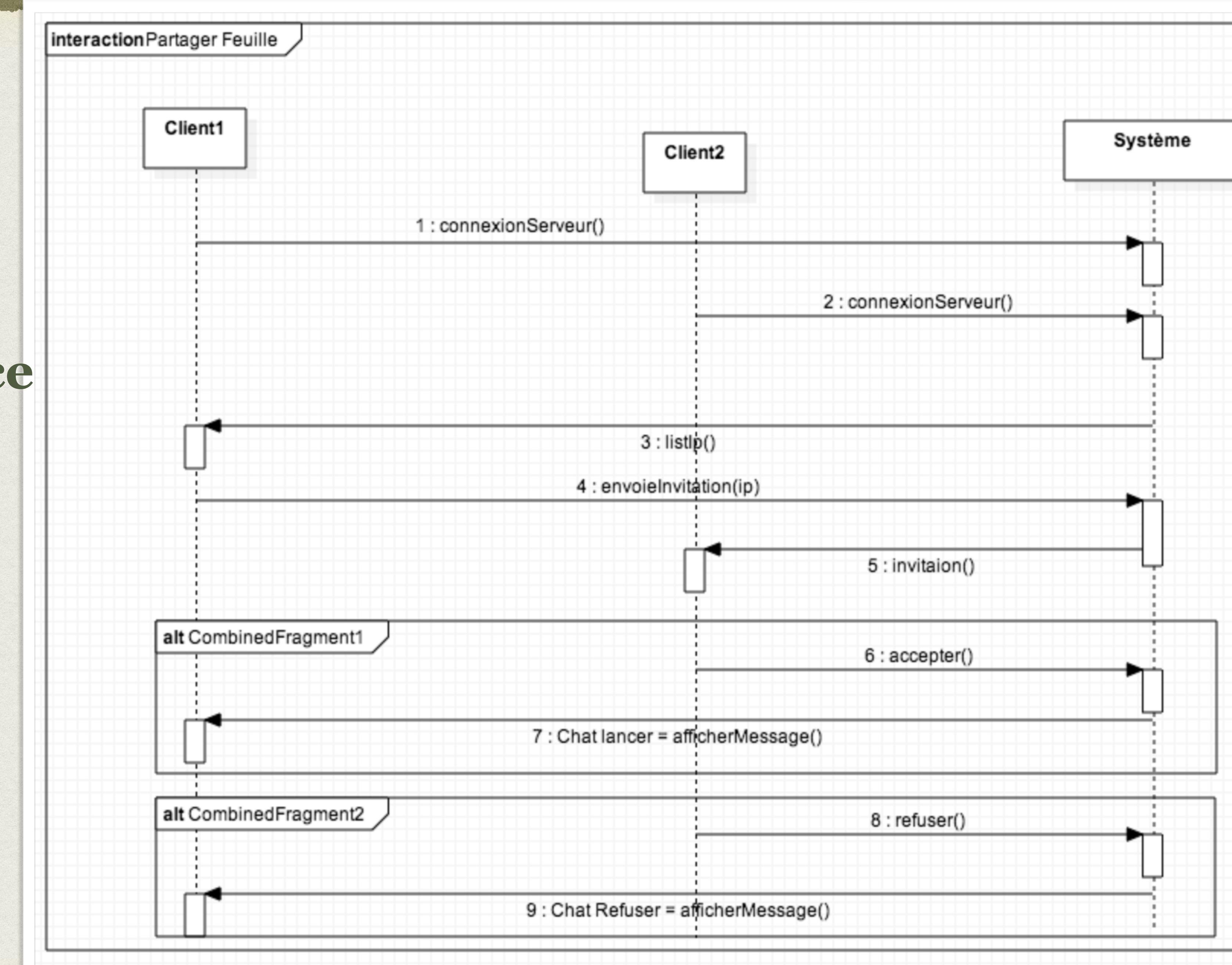


Diagramme de séquence « Partage de feuille »



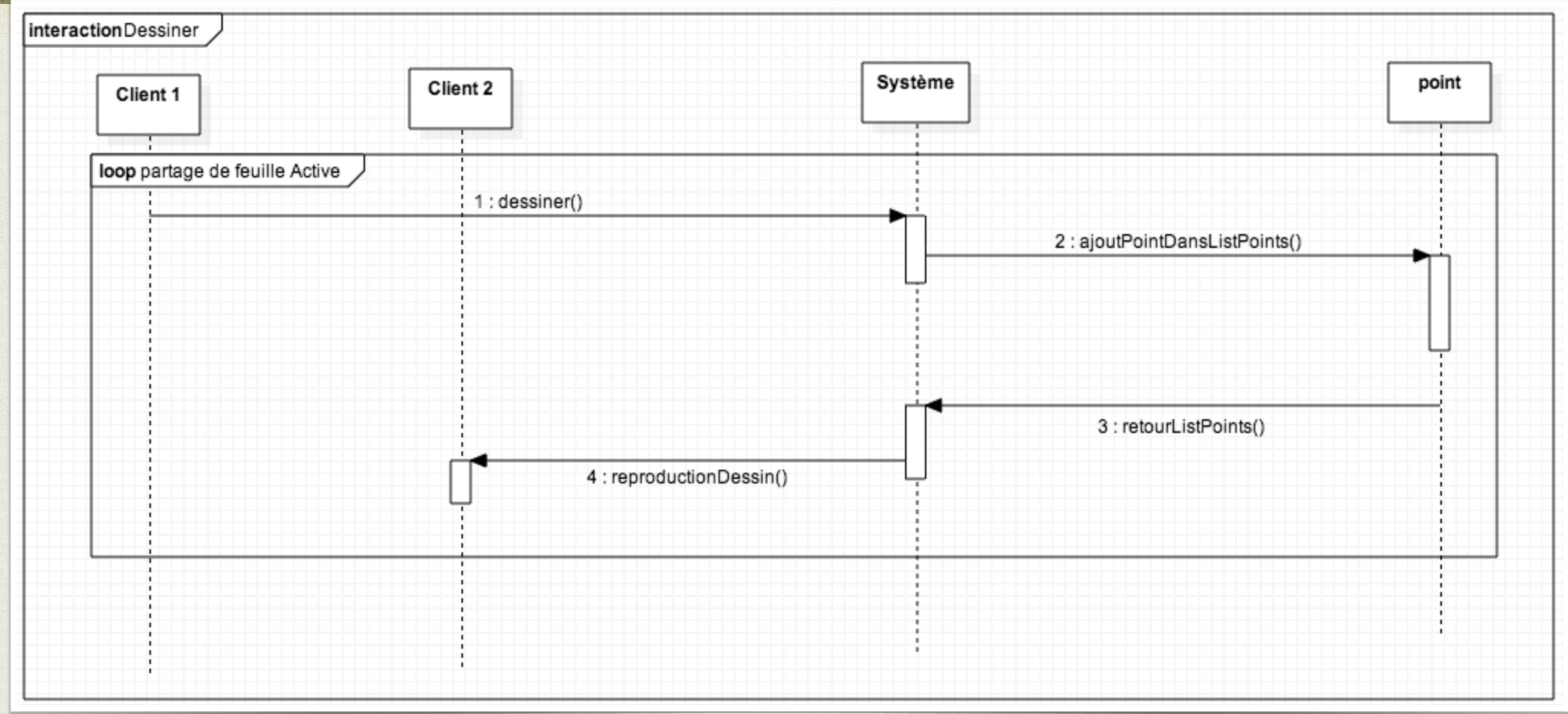


Diagramme de séquence « Dessiner »

interactionEnregister dessin

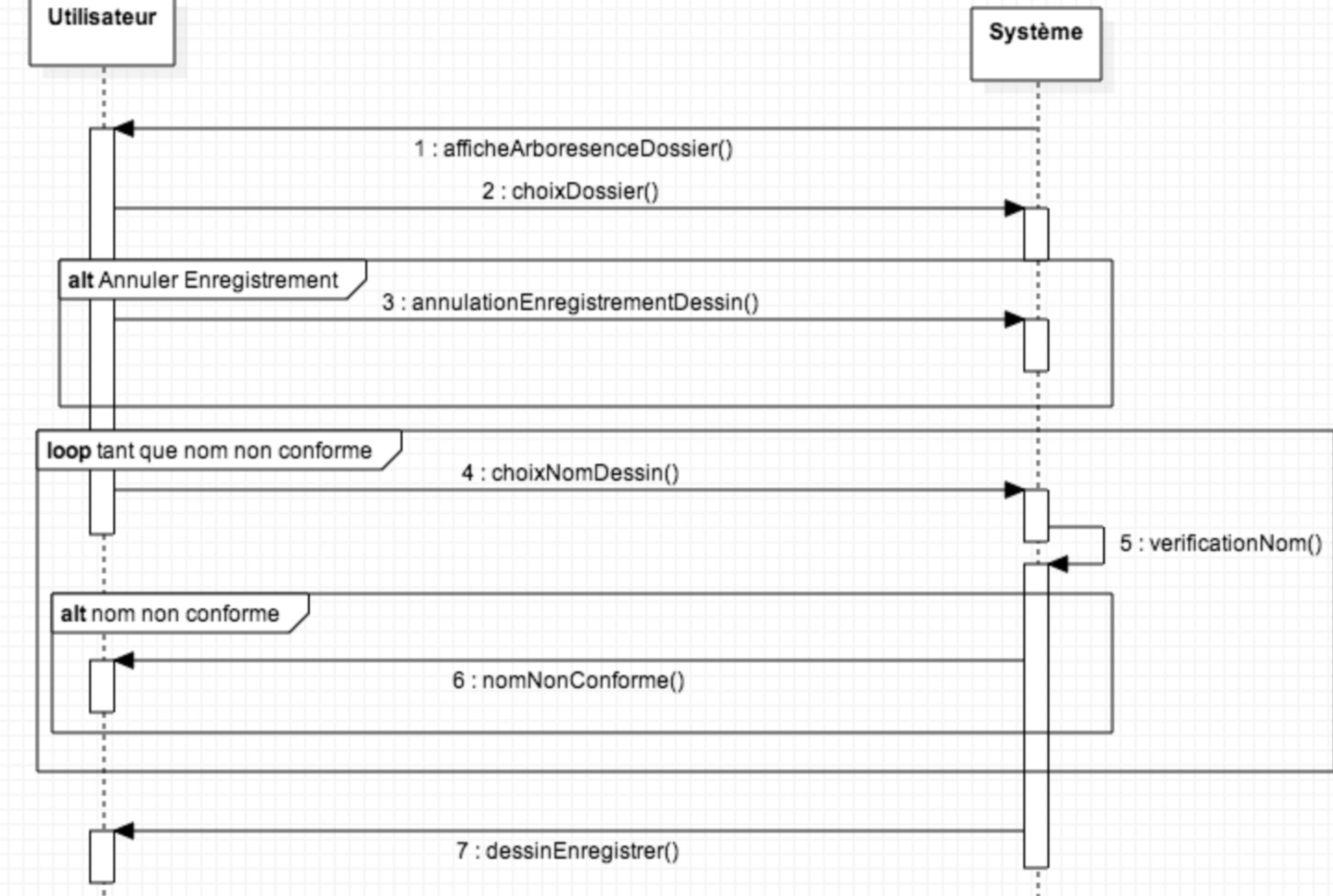


Diagramme de sequence « Enregister dessin »

DIAGRAMME DE COMPOSANT

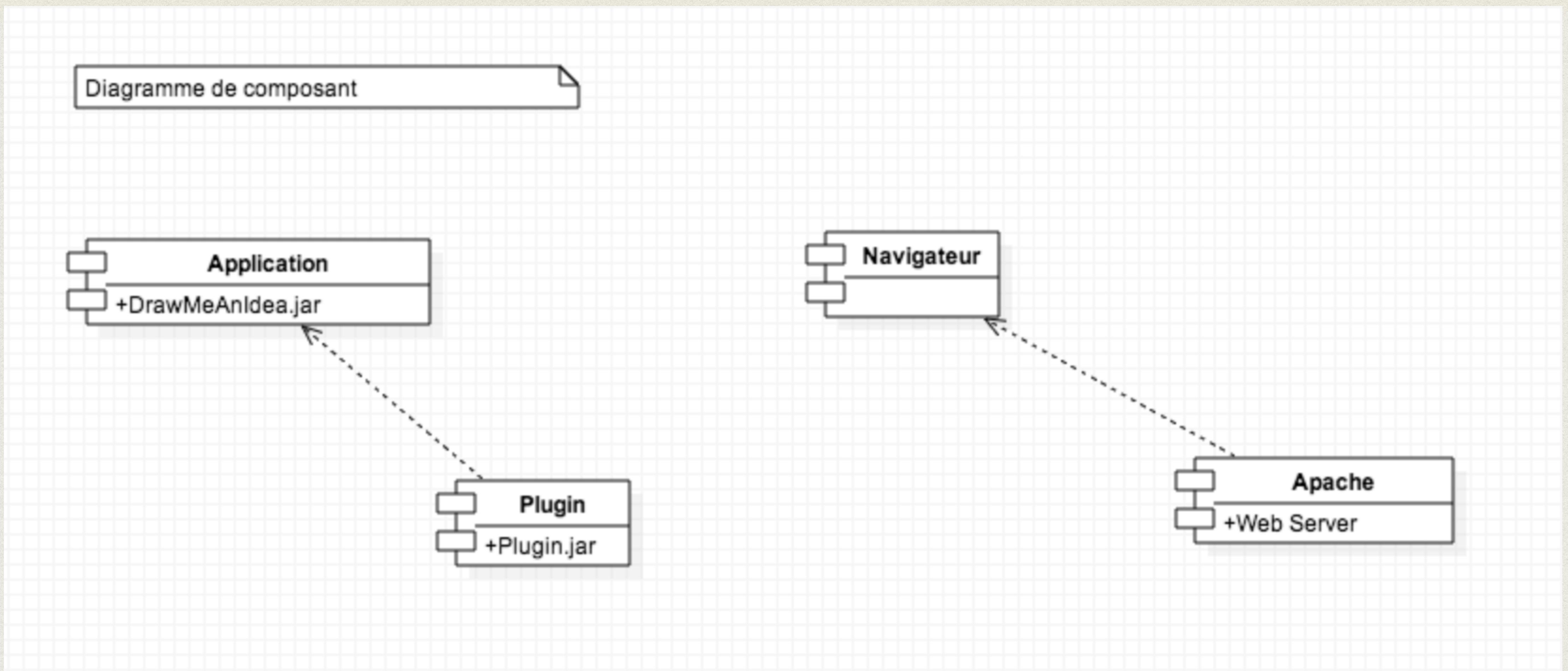


DIAGRAMME DE DÉPLOIEMENT

