

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

MARCAR INSTRUMENTO COMO FAVORITO	
Usuario Final	REQUERIMIENTO  RF_6 -El sistema debe permitir al usuario marcar o desmarcar instrumentos como "favoritos" para facilitar su acceso posterior.

#### DESCRIPCIÓN

El usuario podrá alternar el estado de un instrumento musical como favorito. Esto le permitirá agregarlo o quitarlo de su lista personalizada, mejorando el acceso rápido a sus instrumentos preferidos desde una sección especial de la aplicación.

### **PRECONDICIONES**

• Debe existir al menos un instrumento registrado en el sistema.

#### **FLUJO NORMAL**

- 1. El usuario navega por la lista de instrumentos o consulta un instrumento específico.
- 2. El usuario selecciona el ícono "Favorito".
- 3. El sistema verifica el estado actual del instrumento: Si no está marcado como favorito, lo agrega a la lista de favoritos del usuario. Si ya está marcado como favorito, lo elimina de dicha lista.
- 4. El sistema muestra un mensaje de confirmación según la acción ejecutada:

## **POSTCONDICIONES**

- El estado del instrumento respecto a favoritos se actualiza correctamente para el usuario.
- La información queda almacenada de forma persistente.

# **NOTAS**

- El ícono de favorito debe cambiar visualmente según el estado .
- Esta función está pensada como una acción inmediata, sin necesidad de confirmación adicional.
- Esta funcionalidad será accesible tanto desde la lista general como desde el detalle del instrumento.

Facultad de Ingeniería- Departamento de Sistemas e Industrial