

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

n

TÍTULO PROYECTO: SCALIA	
ACTORES	REQUERIMIENTO
Usuario finalSistema	El sistema debe permitir la reproducción de un sonido de muestra por instrumento (si está disponible).

DESCRIPCIÓN

Desde la ficha de un instrumento, el usuario puede escuchar un fragmento de audio que ejemplifica el sonido característico del instrumento. El sistema carga y reproduce automáticamente ese archivo de audio local.

PRECONDICIONES

- El usuario ha iniciado sesión o está navegando como visitante (no se requiere autenticación).
- El usuario tiene abierta la ficha detallada de un instrumento.
- Existe un archivo de sonido de muestra asociado a dicho instrumento.

FLUJO NORMAL

- 1. El usuario visualiza la ficha del instrumento y ve el botón "Reproducir sonido".
- 2. El usuario pulsa "Reproducir sonido".
- 3. El sistema localiza el archivo de audio en la ruta de recursos configurada para ese instrumento.
- 4. El sistema carga el audio en el reproductor interno.
- 5. El sistema comienza la reproducción y muestra controles: Pausa, Detener, Barra de progreso y Volumen.
- 6. El usuario puede pausar o detener la reproducción en cualquier momento.

- 7. Al terminar el audio o al pulsar "Detener", la reproducción finaliza y el reproductor vuelve al estado inicial.
- 8. El caso de uso finaliza exitosamente.

POSTCONDICIONES

- Se registra en el log de auditoría el intento de reproducción (usuario_id*, instrumento_id, fecha_hora, resultado: éxito/fallo).
- Si la reproducción fue exitosa, el usuario ha podido escuchar la muestra sin interrupciones.

NOTAS

- Punto de extensión: {Ajustar volumen} para abrir un control más detallado de ecualización o nivel de audio.
- Si el usuario abandona la ficha mientras el audio aún suena, el sistema debe detener automáticamente la reproducción.
- Los archivos de audio deben estar en un formato estándar (p. ej., MP3 o WAV) y su ruta configurable mediante un archivo de propiedades.