

**Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá**

**Facultad de Ingeniería**

**Departamento de Sistemas e Industrial**

**Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)**

n

| **TÍTULO PROYECTO: SCALIA** | |
| --- | --- |
| **ACTORES**  -Usuario autenticado  -Sistema | **REQUERIMIENTO**  El sistema debe almacenar los instrumentos marcados como favoritos por cada usuario. |
| **DESCRIPCIÓN**  Este caso de uso permite que un usuario autenticado marque un instrumento como “favorito” y que el sistema persista esa selección para futuras consultas. | |
| **PRECONDICIONES**   * El usuario debe haber iniciado sesión correctamente. * El instrumento debe existir en la base de datos. | |
| **FLUJO NORMAL**   1. El usuario autenticado abre la ficha detallada de un instrumento. 2. El usuario pulsa el botón o icono **“Marcar como favorito”**. 3. El sistema verifica que no exista ya una relación de favorito entre ese usuario e instrumento. 4. El sistema inserta un registro en la tabla de favoritos (usuario\_id, instrumento\_id). 5. El sistema actualiza el estado del icono (por ejemplo, lo colorea) para reflejar que ahora es favorito. 6. El sistema muestra un mensaje de confirmación al usuario: “Instrumento agregado a favoritos.” 7. El caso de uso finaliza exitosamente. | |
| **POSTCONDICIONES**   * Se ha creado (o mantenido) el registro de favorito para el usuario e instrumento. * La operación queda registrada en el log de la aplicación. | |
| **NOTAS**   * La tabla de favoritos debe tener clave compuesta (usuario\_id, instrumento\_id) para garantizar unicidad. * Durante la inserción, se puede deshabilitar temporalmente el botón de favorito para evitar dobles pulsaciones. * El paso de verificación (3) puede tratarse como un punto de extensión:  { Verificar existencia de favorito } | |