

**Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá**

**Facultad de Ingeniería**

**Departamento de Sistemas e Industrial**

**Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)**

n

| **TÍTULO PROYECTO: SCALIA** | |
| --- | --- |
| **ACTORES**   * Desarrollador (modo administrador) * Sistema | **REQUERIMIENTO**  Cada instrumento debe tener una ficha con: nombre, descripción, imagen, categoría y datos técnicos |
| **DESCRIPCIÓN**  Permite al desarrollador crear un nuevo registro de instrumento, completando todos los campos obligatorios de la ficha y almacenándolos en la base de datos. | |
| **PRECONDICIONES**   * El usuario está autenticado en modo administrador. * La interfaz de gestión de instrumentos está disponible. | |
| **FLUJO NORMAL**   1. El desarrollador ingresa al módulo de Gestión de instrumentos. 2. El sistema muestra el formulario de Registrar instrumento con los campos:  * Nombre * Descripción * Categoría * Datos técnicos (p. ej., año, material) * Imagen (subida de archivo)  1. El desarrollador completa todos los campos obligatorios y selecciona un archivo de imagen válido. 2. El sistema valida que:  * Ningún campo obligatorio esté vacío. * La imagen cumple el formato y tamaño permitidos.  1. El sistema inserta un nuevo registro en la tabla instrumento con los valores proporcionados. 2. El sistema confirma con el mensaje: “Instrumento registrado con éxito.” 3. El caso de uso finaliza. | |
| **POSTCONDICIONES**   * Se crea un nuevo registro en la tabla instrumento con todos los campos completos. * La ficha queda disponible para su consulta en los casos de uso de visualización. * Se registra la operación en el log de auditoría. | |
| **NOTAS**   * La tabla instrumento debe asegurar unicidad por nombre o mediante un identificador generado. * Punto de extensión: {Asignar etiquetas} para categorizar aún más el instrumento. * Para evitar duplicados, validar también en la capa de datos antes de la inserción. | |