

# TS 基础理论及原理

---

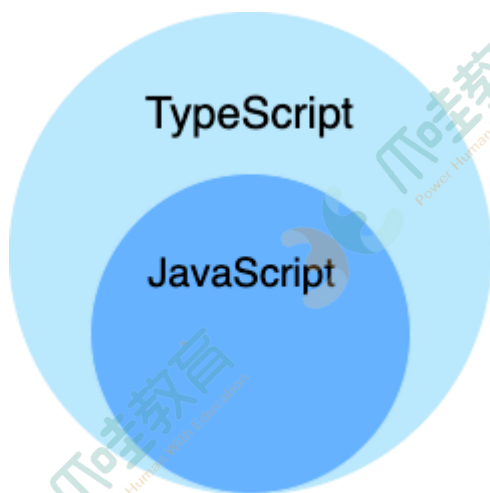
TS & JS

TS 基础使用

TS 原理

**TS & JS**

TypeScript 是 JavaScript 的一个超集，支持 ECMAScript 6 标准



TS 基础使用

**基本概念**

类型注解：TypeScript里的类型注解是一种轻量级的为函数或变量添加约束的方式。

**基础类型**

布尔值 数字 字符串 数组 元组 枚举

## Any Void Null 和 Undefined Never Object



类型系统: 类型检查器为程序分配类型时使用的一系列规则。

接口(interface) 可以描述一个对象或者函数

类(class)

函数

泛型

枚举

迭代器和生成器

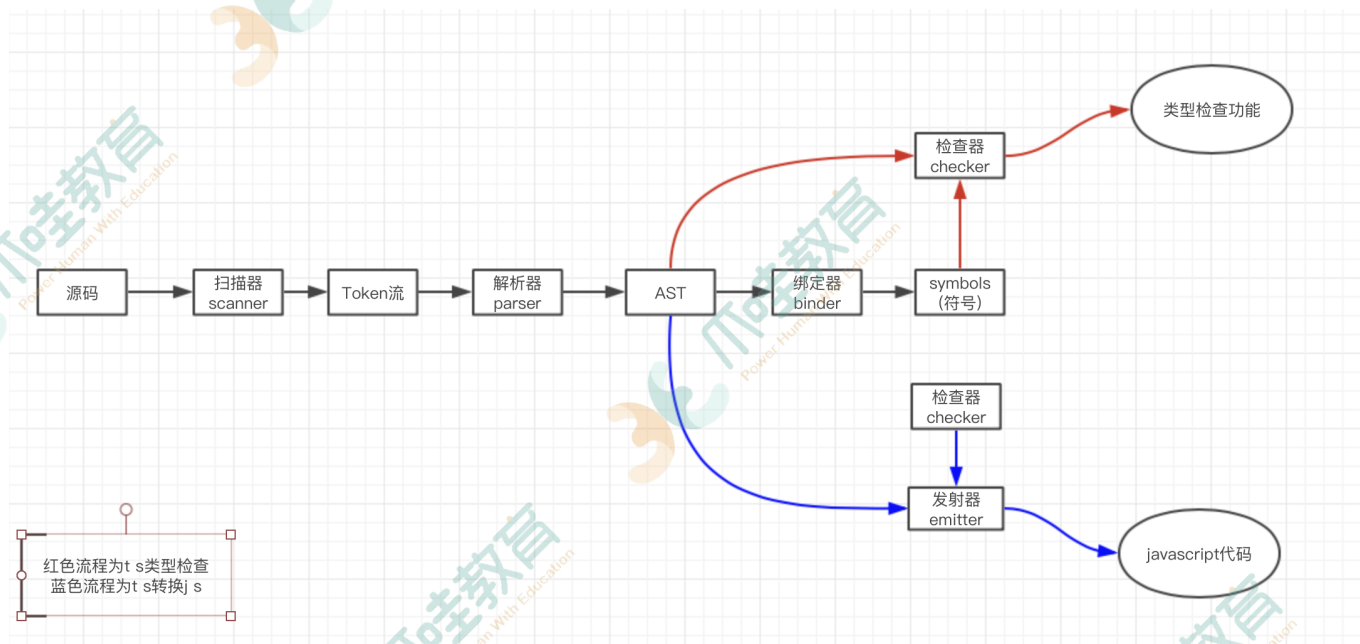
装饰器

继承 多态 重载 重写

抽象类 & 抽象方法

TS的编译原理

Scanner 扫描仪 Parser 解析器 Binder 绑定器 Checker 检查器 Emitter 发射器



## Scanner & Parser

sourceCode ~ 扫描仪 -> token流 ~ 解析器 -> AST

## 回顾总结

TS 基础使用

TS 的编译原理

感谢大家!